

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 1. Grafik Hasil Belajar Siswa	4
Gambar 2. Data Pengguna Android di Indonesia	22
Gambar 3. Kerangka Berpikir	28
Gambar 4. Model Pengembangan Media Pembelajaran dengan siklus R&D	30
Gambar 5. Model Penelitian 4D	31
Gambar 6. <i>Flowchart</i> Media Pembelajaran	34
Gambar 7. Capaian Pembelajaran	61
Gambar 8. <i>Flowchart</i> Media Pembelajaran Berbasis <i>Android</i>	62
Gambar 9. Perbandingan Nilai Kelas Kontrol dan Kelas Eksperimen	94