

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 1. Capaian Pembelajaran dan Tujuan Pembelajaran	12
Tabel 2. Model Pengembangan <i>Four D</i>	24
Tabel 3. <i>Storyboard</i>	36
Tabel 4. Kisi – Kisi Instrumen Validasi Ahli Media	48
Tabel 5. Kisi – Kisi Instrumen Validasi Ahli Materi	48
Tabel 6. Kisi – Kisi Instrumen Validasi Ahli Desain Pembelajaran	49
Tabel 7. Kisi – Kisi Angket Kepraktisan Siswa	50
Tabel 8. Kisi – Kisi Soal <i>Pretest</i> dan Soal <i>Posttest</i>	51
Tabel 9. Kriteria Kevalidan	52
Tabel 10. Kategori Tingkat Kepraktisan	53
Tabel 11. Kategori Tingkat Kevalidan	54
Tabel 12. Kategori Tingkat Reliabilitas	55
Tabel 13. Kategori Tingkat Kesukaran	56
Tabel 14. Klasifikasi Daya Pembeda	57
Tabel 15. Media Pembelajaran Berbasis <i>Android</i>	64
Tabel 16. Validasi Media	74
Tabel 17. Validasi Materi	75
Tabel 18. Validasi Desain Pembelajaran	76
Tabel 19. Hasil Validasi	77
Tabel 20. Hasil Uji Kepraktisan Produk	79
Tabel 21. Rekapitulasi Hasil Validitas Soal <i>Pretest</i>	81

Tabel 22. Rekapitulasi Hasil Validitas Soal <i>Posttest</i>	82
Tabel 23. Uji Reliabilitas <i>Pretest</i>	83
Tabel 24. Uji Reliabilitas <i>Posttest</i>	84
Tabel 25. Tingkat Kesukaran <i>Pretest</i>	85
Tabel 26. Tingkat Kesukaran <i>Posttest</i>	86
Tabel 27. Daya Pembeda <i>Pretest</i>	87
Tabel 28. Daya Pembeda <i>Posttest</i>	87
Tabel 29. Hasil Penilaian <i>Pretest</i> Kelas Kontrol	88
Tabel 30. Hasil Penilaian <i>Posttest</i> Kelas Kontrol	89
Tabel 31. Hasil Penilaian <i>Pretest</i> Kelas Eksperimen	90
Tabel 32. Hasil Penilaian <i>Posttest</i> Kelas Eksperimen	91
Tabel 33. Perbandingan Hasil Belajar	92
Tabel 34. Perankingan Hasil Belajar	92