

BAB V

KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Diperoleh kesimpulan dari penelitian dan pengembangan, diantaranya:

1. Produk pengembangan media pembelajaran berbasis *android* pada materi CNC *Milling* kelas XI dinyatakan layak digunakan berdasarkan hasil penilaian ahli media dengan nilai “4,85” dengan kategori “Sangat Valid”, penilaian ahli materi dengan nilai “4,9” dengan kategori “Sangat Valid”, dan penilaian ahli desain pembelajaran dengan nilai “5” dengan kategori “Sangat Valid”. Skor rata – rata penilaian ahli media, materi, dan desain pembelajaran adalah sebesar “4,9” dengan kategori “Sangat Valid”.
2. Produk pengembangan media pembelajaran berbasis *android* pada materi CNC *Milling* kelas XI dinyatakan “Praktis” untuk digunakan berdasarkan hasil uji kepraktisan mendapatkan nilai “3,76” dengan kategori “Sangat Positif”.
3. Penggunaan produk pengembangan media pembelajaran berbasis *android* pada materi CNC *Milling* kelas XI dalam proses pembelajaran dinyatakan efektif dibandingkan dengan pembelajaran tanpa media pembelajaran berbasis *android* pada materi CNC *Milling* kelas XI. Hal ini didasarkan pada hasil perolehan nilai uji U Mann Whitney dimana H_a diterima sehingga terdapat perbedaan hasil belajar siswa yang menggunakan pengembangan media pembelajaran dengan siswa yang tidak menggunakan pengembangan media pembelajaran.

5.2. Implikasi

Produk pengembangan media pembelajaran berbasis *android* materi CNC *Milling* kelas XI adalah berupa aplikasi media pembelajaran. Media pembelajaran digunakan siswa kelas XI Teknik Pemesinan guna meningkatkan minat dan hasil belajar siswa khususnya dalam materi CNC *Milling*. Media pembelajaran ini mencakup keseluruhan komponen dalam pembelajaran sehingga dapat memudahkan guru untuk melaksanakan pembelajaran. Media pembelajaran pun bersifat *fleksibel*, maknanya guru dapat menyesuaikan isi media pembelajaran sesuai kebutuhan karakter siswa.

Penggunaan media pembelajaran berbasis *android* dapat digunakan secara mandiri. Siswa dapat melakukan proses pembelajaran dengan mudah karena aplikasi pembelajaran ini sangat dengan mudah untuk digunakan, terlebih lagi sudah ada panduan penggunaan yang terdapat dalam media pembelajaran. Hal ini memungkinkan untuk dapat meningkatkan minat serta hasil belajar siswa. Pembelajaran mandiri menggunakan media pembelajaran berbasis *andorid* dapat dilaksanakan dimanapun dan kapanpun, hanya saja untuk dapat mengakses seluruh fitur diperlukan jaringan akses internet.

5.3. Saran

1. Pengembangan media pembelajaran perlu dilakukan oleh tenaga pendidik sesuai dengan karakteristik dan kebutuhan peserta didik guna peningkatan minat belajar dan hasil belajar siswa.

2. Media pembelajaran berupa aplikasi dalam proses pembelajaran untuk peserta didik seterusnya, dikarenakan media pembelajaran aplikasi ini dapat dilakukan penyesuaian sesuai kebutuhan serta karakteristik peserta didik.
3. Media pembelajaran ini hanya membahas materi *CNC Milling* untuk kelas XI, disarankan kepada para calon peneliti untuk dapat melanjutkan materinya pada kelas atas untuk menyempurnakan dan memaksimalkan media serta pembelajaran yang ada di sekolah.

