

## DAFTAR PUSTAKA

- Ardis, Dkk. (2021). Penggunaan Media *Wordwall* sebagai Media Pembelajaran Sistem Pernafasan Manusia. *PISCES: Proceeding of Integrative Science Education Seminar*. Vol 1, No. 1.
- Asrar Aspia, A. D. (2014). *Media Pembelajaran*. Medan: Perdana Publishing.
- Asnawati.(2019). Upaya Peningkatan Kemampuan Guru Untuk Menggunakan Media Pembelajaran Dalam Proses Pembelajaran Melalui Supervisi Akademik Kepala Sekolah SD Negeri 63 Pekanbaru." *Perspektif Pendidikan Dan Keguruan*, Vol 10, No.1.
- Azhar.(2017). *Media Pembelajaran*. Depok: PT Rajagrafindo Persada.
- Cahaya, K. D. (2018). Pengembangan Alat Evaluasi Menggunakan Aplikasi Kahoot Pada Pembelajaran Matematika Kelas X. Skripsi. Lampung: Fakultas Tarbiyah dan Tadris UIN Raden Intan Lampung.
- Dzikra, N. S. A., & Anwar, S. (2023). Pengaruh Pendekatan Exploration Learning Berbantuan Wordwall Terhadap Hasil Belajar Geografi Kelas X di SMA N 16 Padang. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 7(3), 22952-22957.
- Emzir. (2021). *Metodologi Penelitian Pendidikan Kuantitatif & Kualitatif*: PT Rajagrafindo Persada.
- Febriani, Setiawati, M. (2022).Peningkatan Minat Siswa Dalam Mapel Geografi Dan Peran Guru Terhadap Motivasi Belajar Siswa Kelas XI SMAN 1 X Koto Singkarak. *Jurnal Eduscience (JES)*, Vol 9, No. 2, 505-514.
- Hasan, M, Dkk. (2021). *Media Pembelajaran*. Klaten: CV Tahta Media Group.

- KAMARUDDIN, N. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Menggunakan PREZI Untuk Meningkatkan Minat Belajar Peserta Didik Kelas VIII SMP Negeri 3 Bajo. (Doctoral dissertation, Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Palopo).
- Kurune, A., Yusuf, D., & Rusiyah, R. (2023). Pengembangan media Pembelajaran berbasis Vlognow dan Wordwall Mata Pelajaran Geografi materi Mitigasi Bencana Kelas XI SMA Negeri 1 Kota Gorontalo. *Edu Geography*, 11(3), 47-56.
- Kusnia, A. (2024). Pengembangan media pembelajaran interaktif Egama Rimosis berbantuan Power Point untuk meningkatkan hasil belajar siswa kelas V SDN Ngronggo 5 Kota Kediri (Doctoral dissertation, IAIN Kediri).
- Maghfiroh, K. (2018). Penggunaan Media *Wordwall* untuk Meningkatkan Hasil Belajar Matematika Pada Siswa Kelas IV MI Roudlotul Huda. *Jurnal Profesi Keguruan*, Vol 4, No. 1.
- Marsyandha, L., Sya, A., & Hardi, O. S. (2024). Perbedaan Hasil Belajar Kognitif Peserta Didik Dalam Pemanfaatan Media Pembelajaran Wordwall Pada Materi Hidrosfer Di Kelas X SMAN 17 Jakarta. *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan*, 10(1), 551-560.
- Minarta, Pamungkas. (2022). Efektivitas Media *Wordwall* Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Ekonomi Siswa MAN 1 Lamongan. *Jurnal Kajian Pendidikan Ekonomi dan Ilmu Ekonomi*, Vol VI, No. 2.
- Ningtias, S. C., Tarno, T., & Suardin, S. (2023). Meningkatkan Hasil Belajar Siswa melalui Metode Eksperimen Berbantuan Media Diorama Kelas V SD

- Negeri 68 Buton. Penuh Asa: Jurnal Mahasiswa Pendidikan Guru Sekolah Dasar, 1(1), 88-95.
- Nurdiana, Dkk. (2021). Pengembangan Media Video Pembelajaran Animasi Berbasis *Kinemaster* Untuk Meningkatkan Pemahaman Pada Mata Pelajaran IPA Siswa Kelas IV SDN Kedaleman IV. *Jurnal Teknologi Pendidikan dan Pembelajaran*), Vol 8, No. 2.
- Pamungkas, W. A. D., & Koeswanti, H. D. (2021). Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Video terhadap Hasil Belajar Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Profesi Guru*, Vol 4, No. 3.
- Pupuh, f, M. Sobry, L. (2017). *Strategi Belajar Mengajar : Strategi Mewujudkan Pembelajaran Bermakna Melalui Pemahaman Konsep Umum & Islami*: PT Refika Aditama.
- Purnamasari, S, Dkk. (2022). Bermain Bersama Pengetahuan Peserta Didik Melalui Media Pembelajaran Berbasis Game Online *Wordwall*. *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, Volume 3, No. 1.
- Putra, S. D., Aryani, D., & Ariessanti, H. D. (2021). Pemanfaatan Aplikasi Gamifikasi *Wordwall* Di Era Pandemi Covid-19 Untuk Meningkatkan Proses Pembelajaran Daring. *Jurnal Pengabdian Pada Masyarakat Menerangi Negeri*, Vol 4, No. 1.
- Putri, F. M. (2021). Efektivitas Penggunaan Aplikasi *Wordwall* dalam Pembelajaran Daring (*Online*) Matematika pada Materi Bilangan Cacah Kelas 1 di MIN 2 Kota Tangerang Selatan. *Jurnal Pendidikan Dasar*, Vol 1, No. 1.

- Rahmawati, B. F., Badarudin, B., & Hadi, M. S. (2020). Penggunaan media interaktif power point dalam pembelajaran daring. *Fajar Historia: Jurnal Ilmu Sejarah Dan Pendidikan*, Vol 4, No. 2.
- Rusman. (2019). *Model-Model Pembelajaran: Mengembangkan Profesionalisme Guru*. Depok : PT Rajagraindo Persada.
- Safitri, M., & Rasyid, M. N. (2022). Penerapan Media Web Word Wall Untuk Meningkatkan Hasil Belajar PAI Siswa di SMP Negeri 2 Langsa . *Jurnal Ilmu Pendidikan*. Vol 9, No. 1.
- Sentani, A. D., Yudianto, A., & Rahmat, D. (2022). Implementasi Game Wordwall Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Bahasa Inggris di Kelas X SMK Muhammadiyah 1 Kota Sukabumi. *Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi dan Vokasional*, Vol 4, No.1.
- Sukiman. (2019). *Pengembangan Media Pembelajaran*: Depok : PT Rajagraindo Persada.
- Supriyaddin, S., Imansyah, M. N., & Meilani, L. (2020). Pengembangan Aplikasi Pembelajaran Pengenalan Huruf Hijaiyah Pada Tingkatan Sekolah Dasar Menggunakan Macromedia Flash. *Jurnal Penelitian Dan PKM Bidang Ilmu Pendidikan*, Vol 1, No.1.
- Triyono. (2013). *Metodologi Penelitian Pendidikan*: Penerbit Ombak.
- Zamhuri, A. (2020). “Hubungan Perhatian Orang Tua dan Minat Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam di SMPN 5 Tambusai Kabupaten Rokan Hulu. *Jurnal Pendidikan Islam*, Vol 8, No. 3.