

KATA PENGANTAR

Segala puji bagi Allah SWT Tuhan Yang Maha Esa atas rahmat dan karunia-Nya lah sehingga skripsi ini dapat terselesaikan. Skripsi ini berupa penelitian pengembangan yang berlokasi di Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan dengan judul **“Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis *Augmented Reality* Dengan Aplikasi Assemblr Studio Pada Pengenalan Konstruksi Bangunan Mushola Apung”**.

Pada kesempatan ini penulis hendak menyampaikan ucapan terima kasih teramat kepada Dr. Kinanti Wijaya, M.Sc. selaku Dosen Pembimbing Skripsi yang telah mengarahkan, membimbing hingga membantu dalam penulisan skripsi ini, serta ucapan terima kasih kepada berbagai pihak yang telah memberikan bantuan dan dukungan, yakni kepada :

1. Prof. Dr. Dina Ampera, M.Si. selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan.
2. Dr. Zulkifli Matondang, M.Si., selaku Wakil Dekan I Bidang Akademik Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan.
3. Dr. Eka Daryanto, M.T., selaku Wakil Dekan II Bidang Sarana dan Prasarana Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan.
4. Dr. Ernesto Maringan Silitonga, S.T., DEA., selaku Wakil Dekan III Bidang Kemahasiswaan Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan.
5. Dr. Sarwa, M.T., selaku Ketua Jurusan Pendidikan Teknik Bangunan Universitas Negeri Medan.

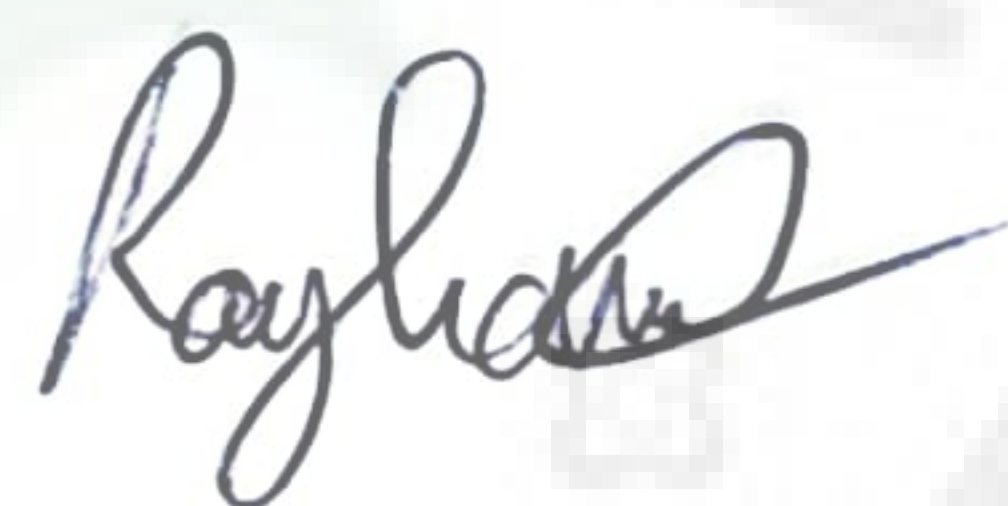
6. Dr. Edo Barlian, S.T., M.T., selaku Sekretaris Jurusan Pendidikan Teknik Bangunan Universitas Negeri Medan sekaligus Dosen Pembimbing Akademik dan Dosen Penguji 1.
7. Dr. Rachmat Mulyana, M.Si., selaku Ketua Program Studi Pendidikan Teknik Bangunan Universitas Negeri Medan sekaligus Dosen Penguji 2.
8. Dr. Syafiatun Siregar, S.T., M.T., selaku Dosen Penguji 3.
9. Teristimewa, ucapan terima kasih kepada kedua orang tua penulis yakni Bapak Riswan dan Ibu Suriani yang telah banyak berjasa kepada penulis baik materil maupun moril.
10. Ucapan terima kasih kepada rekan-rekan mahasiswa PTB B 2019 atas dukungan dan masukan dalam penulisan skripsi ini, yakni Ainun Fadhillah Nasution, Sri Handayani Saragih, Nela Sahfitri, Priscilla Tobing, Krisya Simanjuntak, Elsa Boangmanalu, Eka Wulan Dhary, Monica Sinaga, Venie Yusmi, Lidia Sinurat, Salwan Aziz Aceh dan rekan-rekan lainnya yang tidak dapat disebutkan satu persatu.
11. Ucapan terima kasih kepada rekan-rekan mahasiswa dan Ibu/Bapak Dosen program *Mobility Outbound Programme* PTPM Universiti Sains Malaysia yang telah membantu dan mendukung terselesaikannya media pembelajaran dalam skripsi ini hingga memperoleh *Gold Award* pada *International Competition of Immersive Intelligent Learning in Education 2023 (ICIILE 2023)*.
12. Ucapan terima kasih kepada teman-teman dekat penulis atas dukungannya, yakni Octaviana Surbakti, Vanny Febrina Sembiring Kembaren, Dina Aprilia, Tasya, Alya Herdiyanti, Tengku Fahrul Amri, dan Putra Aditya Sihombing.

13. Ucapan terima kasih kepada Taylor Swift, Katy Perry, Nicki Minaj, Ariana Grande, Girls Generation, Itzy, Blackpink, Mahalini, Tiara Andini, dan Lyodra yang telah menciptakan dan menyanyikan lagu-lagu apik peneman penulis selama proses penulisan skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa terdapat banyak kekurangan dalam penulisan skripsi ini. Segala bentuk kritikan dan saran yang membangun sangat dibutuhkan demi kesempurnaan skripsi ini. Akhir kata, penulis berharap skripsi ini dapat memberikan manfaat kepada pembaca.

Medan, 25 April 2024

Penulis,



Rayhan Akbar Wiguna

NIM. 5193111020

THE
Character Building
UNIVERSITY