

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Instal <i>software flip book maker</i>	12
Gambar 2. Tampilan.....	12
Gambar 3. <i>Accept the agreement</i>	12
Gambar 4. <i>Next</i>	12
Gambar 5. <i>Create a desktop icon</i>	13
Gambar 6. <i>Finish</i>	13
Gambar 7. <i>Register</i>	13
Gambar 8. contoh tampilan aplikasi <i>Flip Book Maker</i>	14
Gambar 9. Tampilan template / desain yang bisa diubah.....	14
Gambar 10. <i>Desain</i>	14
Gambar 11. Struktur Kuku	24
Gambar 12. <i>Onychia</i>	24
Gambar 13. Cantengan.....	25
Gambar 14. Kurap.....	25
Gambar 15. <i>Brite nail</i>	26
Gambar 16. <i>Leuconychia</i>	26
Gambar 17. <i>Onycholysis</i>	27
Gambar 18. <i>Onychorrhexis</i>	27
Gambar 19. <i>Beau` satin line</i>	27
Gambar 20. <i>Engshell nail</i>	28
Gambar 21. <i>Hang nail</i>	28
Gambar 22. Bentuk Tangan.....	29
Gambar 23. Membersihkan Tangan, Kuku dan Cat Kuku	30
Gambar 24. Memotong dan Mengikir Kuku.....	30
Gambar 25. Merendam dan Menyikat Kuku.....	31
Gambar 26. Merawat Tangan dan Kuku.....	32
Gambar 27. Gerakan Urut pada Tangan dan Lengan	32
Gambar 28. Gerakan Urut pada Tangan dan Lengan	34
Gambar 29. Gerakan urut pergelangan tangan dan membersihkan krim	34
Gambar 30. Mencat kuku	35

Gambar 31. Langkah-Langkah Model Pengembangan ADDIE	37
Gambar 32. Bagan Prosedure Pengembangan Media Pembelajaran E-Modul (Sugiyono, 2019).....	39
Gambar 33. Story Board Media Pembelajaran.....	40
Gambar 34. Desain Cover	41
Gambar 35. Desain Capaian Pembelajaran.....	41
Gambar 36. Desain Menu Materi	41
Gambar 37. Desain Menu Daftar Pustaka.....	42
Gambar 38. Desain Menu Biografi Penulis	42
Gambar 39. Cover <i>E-Modul</i>	60
Gambar 40. Petunjuk Penggunaan.....	60
Gambar 41. Kompetensi Pembelajaran.....	61
Gambar 42. Materi Penataan Sanggul	62
Gambar 43. Tampilan Evaluasi	63
Gambar 44. Tampilan Daftar Pustaka.....	63
Gambar 45. Tampilan Biografi Penulis	64
Gambar 46. Diagram Kelayakan Materi.....	69
Gambar 47. Diagram Kelayakan Media	71
Gambar 48. Diagram Uji Coba Lapangan	78