

DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto. (2021). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta : PT.Rineka Cipta.
- Arikunto, S., (2020). *Dasar-dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara
- Arsyad,Azhar. (2021). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo persada. Cetakan ke XVI
- Baharuddin. (2020). *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Jogjakarta: AR-Ruzz Media.
- Bretz, Rudy. (2020). *A Taxonomy of Communication Media Education Technology Publication*, London: Englewood.
- Daryanto.(2020). *Pendekatan pembelajaran saintifik kurikulum 2013*. Yogyakarta: Penerbit Gava Media.
- Depdiknas. (2003). *Undang-undang RI No.20 tahun 2003.tentang sistem pendidikan nasional*.
- Fidiyanti, H. H. N. (2022). Pengaruh Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Teknik Make A Match Terhadap Motivasi Belajar Siswa Dalam Pembelajaran Ips. *Gastronomía Ecuatoriana y Turismo Local.*, 1(69), 5–24.
- Fitriani, F., Muzakkir, M., Astuti, E. R. P., Jayadi, A., & Gunawan, S. (2021). Pelatihan Pemanfaatan Media Pembelajaran Linktree Dan Microsoft Kaizala Untuk Menunjang Pembelajaran Daring Bagi Guru. *SELAPARANG Jurnal Pengabdian Masyarakat Berkemajuan*, 4(3), 839-843.
- Hamalik, A. (2021). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Press
- Heinich & Molenda. (2021). *Pengenalan Media Pembelajaran, Pusat Pengembangan dan Pemberdayaan Pendidik dan Tenaga Kependidikan Taman Kanak-kanak dan Pendidikan Luar Biasa*. Jakarta.
- Helmawati. (2021). *Mendidik Anak Berprestasi Melalui 10 Kecerdasan*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Isromia, Sintiya. (2021). Keefektifan Pembelajaran E-Learning Berbantuan Linktree Terhadap Hasil Belajar IPA Materi Tata Surya Kelas VI MIN 1 Kota Surabaya. *Skripsi*. Surabaya: UIN Sunan Ampel
- Kurniawati, R., Fuada, S., & Dawani, F. (2021). Pemanfaatan Linktree, Google Form, Youtube dan Quizizz sebagai Media Bantu Pembelajaran Daring

Selama Periode Adaptasi Baru di SDN Dayeuhkolot II Subang. *Indonesian Journal of Community Services in Engineering & Education (IJOCSEE)*, 1(2), 85-94.

Mursid.(2022). *Pengembangan Model Pembelajaran Berbasis Kompetensi*. Medan: Unimed Press

Nuzirwan, N., & Salayan, M. (2021). Pengembangan Materi Ajar Berbasis (Ict) Dengan Memakai Linktree Pada Materi Aritmatika Sosial Peserta didik Kelas Vii Smps Islam Annur Prima Di Masa Pandemi Covid 19. *MAJU: Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika*, 8(2).

Rachmadyanti, P. (2022). Analisis Pembelajaran IPS Berbasis Web dengan Linktree pada Materi Karakteristik Ruang dan Pemanfaatan Sumber Daya Alam Kelas 4 Sekolah Dasar. *JPGSD*. Volume 10 Nomor 05 Tahun 2022, 948 - 958

Sakti, I., Defianti, A., & Nirwana, N. (2021). Implementasi Modul Ipa Berbasis Etnosains Masyarakat Bengkulu Materi Pengukuran Melalui Discovery Learning Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Mahapeserta didik. *Jurnal Kumparan Fisika*, 3(3), 232–238. <https://doi.org/10.33369/Jkf.3.3.232-238>

Sianipar, Pandapotan (2021). *Singkat Tepat Jelas Menggunakan Microsoft Office Powerpoint*. Jakarta: Elex Media Komputindo

Smaldino, Sharon E. Deborah L. Lowther, James D. Russell. (2021). *Instructional Technology & Media For Learning* (edisi kesembilan). Pearson Education, Inc. Jakarta: Kencana Prenadamedia.

Slameto. (2020). *Belajar dan Faktor-Faktor yang Mempengaruhinya*. Jakarta: Rineka Cipta.

Sudjana, N. (2021). *Cara Belajar Siswa Aktif dalam Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.

Sudjana, N. & Rivai, A. (2022). *Media Pengajaran (Penggunaan dan Pembuatannya)*. Bandung: Sinar Baru Algensindo

Sugiyono. (2021). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif Dan R&D*. Bandung: Alfabeta, cv. Esa. Jakarta: PT Rineka Cipta

Sardiman, A.M. (2020). *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rajawali Pers.

Suprijono, Anas (2020) Psikomotor dan Keterampilan Anak Pada Usia Berkembang. Bandung : Sinar Baru

Susanti, S., & Astuti, Z. (2020). *Jenis–Jenis Media Dalam Pembelajaran*. Bandung: Remaja Rosdakarya.

Uhomoibhi, J. O. (2020). Implementing e-learning in Northern Ireland: Prospects and challenges. *Campus-Wide Information Systems*, 23(1), 4–14. <https://doi.org/10.1108/10650740610639697>

Utami, P., dan Puspaningtyas, D. E. (2020). *The Miracle of Herbs*. Jakarta. PT AgroMedia Pustaka

Wati, E. R. (2020). *Ragam Media Pembelajaran Visual, Audio Visual, Komputer, Powerpoint, Internet, Interactive Video*. Bandung: Kata Pena.

Zaccaria, A. (2020). *Bootstrapped and Global from Day One: The Story of Linktree*. Retrieved May 26, 2023, from <https://startupnation.com/startyour-business/bootstrapped-global-linktree>

Zakir, S. (2022). Media Pembelajaran Mobile Menggunakan Linktree Pada Mata Pelajaran Komputer & Jaringan Dasar di SMKN 1 Lebong Tengah. *Jurnal Teknik Informatika*, 14(2), 87-94

Zulfakar, Sakti, H.G., Mustamiin, M.Z. (2021). Pemanfaatan media pembelajaran model linktree untuk membantu para guru dalam proses pembelajaran online di MA Al-Akhyar Labuapi Lombok Barat. Dedikasi: *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 1(1), 21-25.