

DAFTAR PUSTAKA

- Agatha. (2023). *Pengaruh Media Pembelajaran Smart App Creator 3 Terhadap Hasil Belajar Cookies Di SMK Sandy Putra 2 Medan*. Skripsi. Universitas Negeri Medan.
- Arikunto, S. (2009). *Dasa-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Arikunto, S. (2013). *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arikunto, S. (2016). *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arsyad, A. (2018). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Aunurrahman. (2019). *Belajar dan Pembelajaran*. Bandung: Alfabeta.
- Budiningsih, A. (2017). *Pengolahan dan Penyajian Makanan*. Bogor: Yudhistira.
- Ekawatiningsih, P. (2019). *Restoran jilid 2*. Jakarta: Direktorat Pembinaan SMK.
- Fakhri, M. B. (2018). *Penggunaan media Pembelajaran Animasi Berbantuan Makromedia Flash pada pembelajaran Fisika pokok bahasan momentum, impuls dan tumbukan kelas X SMA*. Jurnal pembelajaran Fisika.
- Gozali. (2020). *Pengolahan Makanan Kontinental*. Balikpapan: Politeknik Negeri Balikpapan.
- Gozali. (2020). *Pengolahan Makanan Kontinental*. Balikpapan: Politeknik Negeri Balikpapan.
- Gute, A. (2020). *Pengembangan media pembelajaran berbasis multimedia interaktif menggunakan adobe flash CS3 dengan pendekatan matematika realistik untuk meningkatkan komunikasi matematis siswa pada pokok bahasan lingkaran*. Yogyakarta: Published Theis.
- Hamka. (2018). *Media Pembelajaran Inklusi*.
- Hulu, Y. &. (2022). *Analisis minat dan hasil belajar siswa menggunakan model pembelajaran Discovery Learning*. *Educativo : jurnal pendidikan*.
- Jihad, A. &. (2018). *Evaluasi Pembelajaran*. Yogyakarta: Multi Pressindo.
- Kadaruddin. (2018). *Mahir desain slide presentasi dan multimedia pembelajaran berbasis powerpoint*. Yogyakarta: Deepublish.

- Kamil, P. M. (2018). *Perbedaan hasil belajar siswa pada materi sistem pencernaan pada manusia dengan menggunakan media powerpoint dan media torso*.
- Khairani, M. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran dalam bentuk Macromedia flash materi Tabung untuk SMP kelas IX*. Jurnal Ipteks Terapan.
- Khotimah, K. (2020). *Pengaruh Strategi Pembelajaran terhadap Hasil Belajar di tinjau dari Aktifitas Belajar*. Surakarta: Tiga Serangkai.
- Kusumadewi, O. (2020). *Keefektifan CTL Berbantuan Macromedia flash terhadap kemampuan Berpikir Kritis*.
- Laoli, A. D. (2022). *The application of lesson study in improving the quality of english teaching*. edukatif: jurnal ilmu pendidikan.
- Madona, F. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif*. Yogyakarta: Samudra Biru.
- Mashita. (2016). *Perbandingan Penggunaan Media Berbasis Camtasia Studio Dan Media Power Point Terhadap Aktivitas Dan Hasil Belajar Peserta Didik Pada Pokok Bahasan Sistem Pencernaan Kelas Xi Sma Negeri 8 Makassar*. Skripsi. Uin Alauddin Makassar.
- Meita R.V. (2018). *Pengaruh Penggunaan Macromedia Flash 8 Dan Power Point Pada Pembelajaran Langsung Terhadap Motivasi Dan Hasil Belajar Kognitif Siswa Kelas XI IPA SMA Negeri 2 Sungguminasa*. Chemistry Education Jurnal.
- Nana, A. (2018). *Microsoft Office Power point*. Bandung: Yrama Widya.
- Nasution, S. (2018). *Berbagai pendekatan dalam Proses Belajar-Mengajar*. Jakarta: Bina Aksara.
- Nasution, S. (2018). *Berbagai Pendekatan dalam Proses Belajar Mengajar*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Ramadianto, A. Y. (2018). *Membuat gambar Vektor dan Animasi atraktif dengan Macromedia Flash professional 8*. Bandung: Yrama Widya.
- Rusman. (2018). *Model-Model Pembelajaran*. Jakarta: PT Rajagrafindo.
- Rusman, d. (2019). *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Santika, I. (2021). *Grand desain kebijakan strategis pemerintah dalam bidang pendidikan untuk menghadapi revolusi industri 4.0*. jurnal education and development.
- Soelarko. (2019). *Media Pembelajaran*. Jawa Timur: Pustaka Abadi.

- Sudjono, A. (2013). *Pengantar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Sugiyono. (2017). *Statistik untuk penelitian*. Bandung: CV Alfabeta.
- Supriyono. (2018). *Pentingnya Media Pembelajaran untuk meningkatkan minat belajar Siswa SD*. Jurnal pendidikan Dasar.
- Sutopo, A. H. (2018). *Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Multimedia*. Jakarta: Modul kuliah.
- Syahroni. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif berbasis Komputer dalam pembelajaran Matematika, materi Bilangan pada kelas 3 SD*. Jurnal Formatif.
- Syarifi, S. M. (2020). *Strategi Pembelajaran*. Depok: PT Rajagrafindo.
- Tafanao, T. (2018). *Peranan Media Pembelajaran dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa*. Jurnal Komunikasi Pendidikan.
- Ulfa, M. & Saputra, V.H (2019). *Pengaruh Media Pembelajaran Macromedia Flash dengan pendekatan Matematika Realistik pada Hasil Belajar Siswa. Triple S (Journals on mathematics Education)*
- Umam & Yudi. (2016). *Pengaruh menggunakan software Macromedia Flash 8 terhadap Hasil Belajar Matematika siswa kelas VIII*. Jurnal Pendidikan Matematika
- Vanny Aditiany, R. T. (2021). *Pengaruh Media Pembelajaran Macromedia Flash terhadap Hasil Belajar Siswa (Studi Quasi Eksperimen pada mata Pelajaran IPS Kelas VIII di SMP Negeri 3 Kuningan)*. Kuningan: Jurnal penelitian pendidikan dan Ekonomi.
- Wang, F. (2021). *Factor affecting the adoption of al-based aplications in higher education*. education technology & society.
- Wati, E. (2019). *Ragam media pembelajaran*. Jakarta: Kata Pena.
- Wina, S. (2018). *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Prenada Media.
- Yori, A. P. (2019). *Pengaruh Penerapan Media pembelajaran Macromedia Flash berbasis probelm solving untuk meningkatkan hasil belajar Mahasiswa pada mata kuliah proteksi sistem tenaga listrik*. Jurnal Pendidikan Teknik Elektro.
- Zulfa & Haryanto. (2020). *Pengaruh Media Macromedia Flash 8 terhadap Literasi Sains dan Sikap Demokratis Mahasiswa*. Jurnal Pendidikan Sains Indonesia.