

DAFTAR PUSTAKA

- Abdillah, Agam. (2021). Efektivitas Metode Pembelajaran Team Games Turnament Dengan Media *Visme* Untuk Meningkatkan Motivasi Dan Hasil Belajar Al-Qur'An Dan Hadits Pada Siswa Kelas III A Mi Nurul Huda Bengkulu. *Skripsi Pasca Sarjana*, Tidak Diterbitkan, Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Bengkulu.
- Amriani. (2014). Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Terhadap Minat Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Pai Siswa SD INP Lasepang Kecamatan Bantaeng Kabupaten Bantaeng. *Skripsi*, Tidak Diterbitkan, UIN Alauddin Makassar
- Andi. (2019). Pengembangan Minat Belajar Dalam Pembelajaran. *Jurnal Idaarah*, 205-215.
- Arikunto. (2010). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arikunto, S. (2013). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Edisi Revisi. Jakarta: PT. Rineka Cipta.
- Arikunto, Suharsimi. (2014). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktis*. Jakarta : Rineka Cipta.
- Arikunto, Suharsimi & dkk. (2009). *Prosedur Penelitian*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Atmajaya, Yudhi T. (2021). Microsoft Powerpoint Sebagai Salah Satu Media Pembelajaran Interaktif. Diakses 22 Februari 2023. <https://pusdiklat.perpusnas.go.id/berita/read/78/microsoft-powerpoint-sebagai-salah-satu-media-pembelajaran-interaktif>
- Calvin, & Sovian. (2020). Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Biologi Berbasis Mobile Learning terhadap Minat dan Kemampuan Berpikir Kreatif Siswa SMA Kota Masohi. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Biologi*, 46-57.
- Catur C, Nigrum. (2021). Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Terhadap Minat Belajar Dan Hasil Belajar Siswa Di SD Negeri Kaliputih. *Skripsi*, Tidak Diterbitkan. Institut Agama Islam Negeri.
- Chloe. (2019). . *Visme vs. Power point. Which Presentation Software is Right for You?*. Diakses 2 Maret 2023. <https://Visme.co/blog/powerpoint-alternative-Visme/>
- Dimas, Perdana. (2019). Persepsi Mahasiswa Tentang Praktik Kewirausahaan Dan Mata Kuliah Kewirausahaan Terhadap Minat Berwirausaha Pada Mahasiswa Pendidikan Akuntansi Universitas Muhammadiyah Surakarta Angkatan Tahun 2015/2016. *Skripsi*, Tidak Diterbitkan. Universitas Muhammadiyah Surakarta.

- Ekawatiningsih. (2008). *Bahan Pangan*. Yogyakarta: PTBB FT UNY.
- Ema. (2022). *Visme* . Software Untuk Membuat Presentasi Dan Infografis Dengan Mudah [Online]. Diakses 13 Maret 2023. <https://idmetafora.com/news/read/1962/Visme-Software-Untuk-Membuat-Presentasi-Dan-Infografis-Dengan-Mudah.html>
- Febriansyah, Andri., & dkk. (2023). Media Pembelajaran *Visme* Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Tingkat SMA. *Jurnal Media Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer*, 90-96.
- Fridiarty, & Nila. (2019). *.Pengetahuan Bahan Makanan*. Medan: Universitas Negeri Medan.
- Hikmawati, Fenti. (2020). *Metodologi Penelitian (Ed. 1, Cet.4)*. Depok: Rajawali Press.
- Kerlinger, Fred N, & Lee, Howard B. (2000). *Foundations of behavioral research 4th ed*. Florida: Harcourt Inc.
- Mulyana, Aina. (2020). Pembelajaran. Diambil kembali dari Pengertian Minat Belajar. Diakses 28 Januari 2023. <https://ainamulyana.blogspot.com/2012/02/minat-belajar.html>
- Paramita, Olga., & Ernawati, Tias. (2020). Pengaruh Penggunaan Media Pop-Up Terhadap Minat Dan Hasil Belajar IPA Siswa Kelas IV SD Singosaren. *Jurnal Pendidikan*, 936-946.
- Poerwadarminta, W. (2014). *Kamus Umum Bahasa Indonesia, Edisi Ketiga*. Jakarta: Balai Pustaka.
- Reizano, & Denis. (2020). Pemanfaatan Infografis Sebagai Media Pendukung Strategi Pemasaran Online Di Era Digital Pada Siswa-Siswi SMK Ipiems Surabaya Jurusan Multimedia. *Seminar Nasional Pengabdian FlipMAS* .
- Rohani. (2019). Media Pembelajaran. *Jurnal Pendidikan*.
- Sanaky, A. (2019). *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Safiria Insania Press.
- Singleton, C. (2022). *Style Victory. Visme vs Power point Which is Better?*. Diakses 28 Maret 2023. <https://www.stylefactoryproductions.com/blog/visme-vs-powerpoint>
- Siska, & Nurna. (2019). Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Video Tutorial Terhadap Minat Dan Hasil Belajar Siswa Di SMK Perwari Tulungagung. *Jurnal of Education and Information Communication Technology*, 30-36.
- Siska, & dkk. (2020). Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Video Tutorial Terhadap Minat Dan Hasil Belajar Siswa Di SMK Perwari Tulungagung. *Jurnal of Education and Information Communication Technology*, 30 – 36.

- Slameto. (2010). *Belajar dan faktor-faktor yang Mempengaruhinya*. Jakarta: PT. Rineka Cipta .
- Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: PT. Alfabet.
- Sugiyono. (2018). *Metode Penelitian Kuantitatif*. Bandung: Alfabeta.
- Sukardi. (2011). *Metodologi Penelitian Pendidikan Kompetensi dan Praktiknya*. Jakarta: PT. Bumi Aksara.
- Sukmay. (2022). Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Aplikasi Quizizz Dalam Pembelajaran Pai Terhadap Minat Dan Hasil Belajar Siswa Kelas X Di SMK Negeri 4 Malang. *Skripsi*, Tidak Diterbitkan, Universitas Islam Malang.
- Sukmowati, Dewi., Winarno, & Suryono, Hasan. (2017). Perbedaan Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Prezi Dan *Power point* Terhadap Minat Belajar Siswa (Studi Siswa Kelas X IPS di SMA Negeri 1 Teras Boyolali Tahun Ajaran 2016/2017). *Educitizen*.
- Wahyu, Arie. (2020). Makanan. Mengenal Macam-Macam Bumbu Dasar: Kunci Utama Membuat Masakan Indonesia yang Lezat. Diakses 8 Maret 2023. <https://www.astronauts.id/blog/mengenal-macam-macam-bumbu-dasar-kunci-utama-membuat-masakan-indonesia-yang-lezat/>