

ABSTRAK

Adisti Visca Safri: “Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran *Articulate Storyline 3* Terhadap Hasil Praktik *Fruit Carving* Pada Siswa SMK Negeri 1 Beringin”. Skripsi. Fakultas Teknik. Universitas Negeri Medan. 2024.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui : 1) Hasil Praktik *Fruit Carving* siswa yang menggunakan media pembelajaran *Articulate Storyline 3*. 2) Hasil Praktik *Fruit Carving* siswa yang menggunakan media pembelajaran *Power Point*. 3) Pengaruh media pembelajaran *Articulate Storyline 3* terhadap hasil praktik *Fruit Carving*. Metode penelitian ini menggunakan metode *Quasi Eksperimen*. Tempat Penelitian di SMK Negeri 1 Beringin T.A 2023.2024. Waktu penelitian Agustus-November 2023. Populasi dalam penelitian ini seluruh siswa kelas XI Tata Boga dengan jumlah 49 siswa. Teknik pengambilan sampel secara random kelas yaitu kelas XI Tata Boga 1 dengan jumlah 24 siswa sebagai kelas kontrol dan kelas XI Tata boga 2 dengan jumlah 25 siswa sebagai kelas eksperimen. Teknik pengumpulan data menggunakan tes dan pengamatan hasil praktik. Teknik analisis data menggunakan deskripsi data yaitu distribusi frekuensi, uji kecenderungan, uji persyaratan analisis data dengan uji normalitas, dan homogenitas, dan uji hipotesis dengan uji t.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa, tingkat kecenderungan hasil praktik *fruit carving* yang menggunakan *articulate storyline 3* sebesar 72,00 persen termasuk kategori cenderung tinggi. Berdasarkan Tingkat kecenderungan hasil praktik *fruit carving* siswa yang menggunakan *power point* sebesar 75,00 persen termasuk kategori cenderung cukup. Berdasarkan hasil uji-t terdapat pengaruh yang positif dan signifikan pada penggunaan media *Articulate Storyline 3* terhadap hasil praktik *Fruit Carving* siswa dengan nilai $t_{hitung} > t_{tabel}$ ($20,47 > 1,68$) pada taraf signifikan 5 persen. Artinya media *Articulate Storyline 3* berpengaruh terhadap hasil praktik *Fruit Carving*.

ABSTRACT

Adisti Visca Safri: "The Influence of Using Articulate Storyline 3 Learning Media on the Results of Fruit Carving Practices in Students at SMK Negeri 1 Beringin". Thesis. Faculty of Engineering. Medan State University. 2024.

This research aims: 1) Results of students' Fruit Carving Practices using the Articulate Storyline 3. 2) Results of students' Fruit Carving Practices using Power Point. 3) The influence of Articulate Storyline 3 on the results of Fruit Carving practice. This research method uses the Quasi Experimental method. Research Place at SMK Negeri 1 Beringin FY 2023,2024. The research time is August-November 2023. The population were all students in class XI Culinary Arts with a total of 49 students. Random sampling technique: class XI Culinary 1 with a total of 24 students as the control class and class XI Culinary 2 with a total of 25 students as the experimental class. Data collection techniques use tests and observation of practical results. Data analysis techniques use data descriptions, requirements for data analysis using normality and homogeneity tests, and hypothesis testing using the t test.

The results of the research the level of tendency for fruit carving practice results using articulate storyline media is 72.00 percent, including the category of tending to be high. Based on the trend level, the results of fruit carving practice for students who use PowerPoint is 75.00 percent, which is in the moderate category. Based on the results of the t-test, there is a positive and significant influence on the use of Articulate Storyline 3 media on the results of students' Fruit Carving practice with a calculated t value $> t$ table ($20.47 > 1.68$) at a significance level of 5 percent. This means that the Articulate Storyline 3 media influences the results of Fruit Carving practice.