

LAMPIRAN

Lampiran 1. Glosarium

- **Anime:** Animasi yang berasal dari Jepang. Biasanya memiliki gaya gambar yang khas dan cerita yang beragam, mulai dari aksi hingga drama.
- **Manga:** Komik yang berasal dari Jepang. Manga seringkali menjadi sumber inspirasi untuk pembuatan anime.
- **Wibu:** Istilah informal yang sering digunakan untuk menyebut seseorang yang sangat menyukai budaya Jepang, terutama anime dan manga.
- **Otaku:** Istilah Jepang yang merujuk pada orang yang memiliki minat yang sangat mendalam pada suatu hal, seperti anime, manga, video game, atau hobi tertentu.
- **Waifu:** Istilah yang digunakan oleh penggemar anime dan manga untuk menyebut karakter wanita fiksi yang sangat mereka idamkan.
- **Action figure:** Figur atau patung tiga dimensi dari karakter anime atau manga yang bisa dikoleksi.
- **Pop Culture:** Budaya populer yang mencakup berbagai bentuk ekspresi, seperti musik, film, televisi, dan dalam hal ini juga termasuk anime dan manga.

Lampiran 2. Pedoman wawancara

1. Apa arti *wibu* menurut Anda ?
2. Dari siapa Anda pertama kali mengenal *wibu*?
3. Apakah Anda mengkategorikan diri Anda sebagai seorang *wibu* ?
4. Apa yang membuat Anda sangat tertarik dengan budaya Jepang?
5. Menurut Anda apakah *wibu* itu negatif?
6. Dari kapan kamu mengetahui tentang *anime* Jepang ?
7. Bagaimana awal mula kamu mengenal *anime* Jepang ?
8. Apakah kamu merasa ada perubahan gaya hidup saat kamu mulai mengenal *anime* ?
9. Apakah kamu juga mengikuti tren-tren yang ada dalam *anime* ?
10. Seberapa berpengaruh *anime* dalam kegiatan Anda sehari hari ?
11. Apakah ada perubahan dalam aktivitasmu saat kamu mengenal *anime* ?
12. Apakah kamu pernah mendapatkan diskriminasi dari sekitarmu saat kamu menunjukkan kecintaanmu terhadap *anime* ?
13. *Anime* apa yang membuat ada mulai menyukai budaya Jepang ?
14. *Anime* genre apa yang paling kamu sukai ?
15. Apa tanggapan Anda tentang orang yang mendiskriminasi *wibu* ?
16. Apakah kamu memiliki teman sesama *wibu* ?

17. Bagaimana cara Anda agar budaya Jepang ini dikenal oleh teman/lingkungan anda ?
18. Bagaimana cara Anda mengubah pandangan negatif masyarakat terhadap *wibu*?
19. Apakah ada teman kamu yang ikut menjadi *wibu* karena melihat Anda ?



THE
Character Building
UNIVERSITY

Lampiran 3. Daftar tabel nama informan

No.	Nama Informan	Status	angkatan
1.	Riski Nurhidayah	Mahasiswa Prodi Akuntansi	2020
2.	Arief Fathurrahman	Mahasiswa Prodi Akuntansi	2020
3.	Putri Nurul	Mahasiswa Prodi Akuntansi	2020
4.	Siti Nurfaizah	Mahasiswa Prodi Akuntansi	2020
5.	Rachel Linx Naomi Badia Purba	Mahasiswa Prodi pend. Antropologi	2020
6.	Nabila Syafira	Mahasiswa Prodi pend. Antropologi	2020
7.	Dahlia Ratna Sari Butar Butar	Mahasiswa Prodi pend. Antropologi	2020
8.	Arya Ginting	Mahasiswa Prodi pend. Antropologi	2020

THE
Character Building
 UNIVERSITY

Lampiran 4. Dokumentasi Penelitian



Wawancara bersama informan (Putri Nurul) mahasiswa Prodi Akuntansi
Angkatan 2020



Wawancara bersama informan (arief fathurrahman) mahasiswa Prodi Akuntansi
Angkatan 2020



Wawancara bersama informan (Rachel Linx Naomi Badia Purba) mahasiswa Prodi Pendidikan Antropologi Angkatan 2020



Wawancara bersama informan (Dahlia Ratna Sari Butar Butar) mahasiswa Prodi Pendidikan Antropologi Angkatan 2020



Wawancara bersama informan (Riski Nurhidayah) mahasiswa Prodi Akuntansi Angkatan 2020