

CHAPITRE V

CONCLUSION ET SUGGESTION

A. Conclusion

Cette recherche est un type de recherche et développement (R&D). Cette recherche utilise les étapes de Sugiyono. Voici les conclusions de cette recherche, à savoir :

1. Le processus de développement de matériels vidéo d'apprentissage du français au secondaire à l'aide de l'application Villo implique quatre étapes de recherche et de développement : recherche de potentiels et de problèmes, collecte de données, création d'une conception de produit, puis validation du produit. À ce stade, il a été constaté que les médias d'apprentissage utilisés étaient moins intéressants, que l'approche d'apprentissage utilisée était moins interactive et que les étudiants continuaient d'avoir des difficultés à comprendre le matériel. En outre, au cours du processus de collecte de données, diverses sources de données ont été utilisées, notamment des entretiens avec des enseignants du SMAN 3 Medan, des questionnaires d'analyse des besoins des élèves, des programmes et des plans de cours.

2. Les matériel et média d'apprentissage sous forme de vidéos d'apprentissage ont été validés par des experts. Les résultats de faisabilité montrent que le matériel développé est dans la catégorie « Valide » et peut être utilisé comme matériel d'apprentissage, avec un pourcentage de 80 %. Ensuite, le média d'apprentissage basé sur des applications Villo a été noté « Bon » avec un pourcentage de 91 %. Sur la base des résultats de validation des experts en matériel informatique et des

experts en média, on peut conclure que les vidéos d'apprentissage de la langue française utilisant l'application Vlo sont considérées comme valides ou réalisables.

B. Suggestion

Sur la base des résultats de la recherche en conclusion, le chercheur propose ce qui suit :

1. Le matériel d'apprentissage "*La Disponibilité et La Volonté*" fourni par l'application Vlo peut être utilisé comme matériel d'apprentissage en classe.
2. Il est recommandé que d'autres recherches de développement soient menées pour élargir le matériel présenté et développer l'apprentissage avec d'autres applications.

