

CHAPITRE V

CONCLUSION ET SUGGESTION

A. Conclusion

1. Les types de l'Interjection dans la série d'animation Code Lyoko sont 3 types de l'interjection qui sont utilisées dans la série d'animation Code Lyoko. Il y a les Interjections Émotives, les Interjections Cognitives, et les Interjections Volitives. Dans cette recherche trouvée 103 données de l'interjection qui sont prononcées de la série d'animation Code Lyoko. Il y a notamment : L'Interjection Émotives avec 63 données (60%). Ensuite, L'interjection Cognitives avec 20 données (20%), et L'Interjection Volitive avec 20 données (20%).

2. Les sens des mots types de l'Interjection dans la série d'animation Code Lyoko sont :

Dans cette recherche trouvée 9 sens de 63 données de l'interjection émotive qui sont prononcées dans la série d'animation Code Lyoko. Il y a notamment : sentiment de la joie, sentiment de la surprise, sentiment de la frustration, sentiment de l'étonnement, sentiment du dégoût, sentiment du douleur, sentiment du soulagement, sentiment de la gratitude, et sentiment de l'admiration.

Ensuite, dans cette recherche trouvée 6 sens de 20 données de l'interjection cognitive qui sont prononcées dans la série d'animation Code Lyoko. Il y a notamment : indiquer la processus de pensée, indiquer

quelque chose d'évident, indiquer la compréhension, indiquer rien à dire, indiquer la résume de quelque chose, et indiquer avoir trouvé quelque chose. Ce qui explique qu'ils utilisaient le type de linterjection cognitive plutôt pour comprendre quelque chose dans cette série d'animation.

Enfin, on trouvée 8 sens de 20 données de l'interjection volitive qui sont prononcées dans la série d'animation Code Lyoko. Il y a notamment : demander d'arrêter, faire l'attention, demander la silence, demander de partir, demander de se calmer, demander d'être conscient, demander expliquer quelque chose, et faire la demande. Ce qui explique qu'ils utilisaient le type de linterjection volitive plutôt pour demander à quelqu'un pour arrêter faire quelque chose dans cette série d'animation

3. Le Type de l'Interjection qui est plus fréquentes dans la Série d'Animation Code Lyoko est le Type de l'Interjection Émotive. Cela peut être prouvé par les données de récapitulation qui montrent que le type d'interjection émotive est le plus utilisé dans cette série. Aussi parce que cette série a des genres, comme l'aventure, l'action et la science-fiction, beaucoup de personnage préfèrent utiliser le type de l'interjection émotive pour exprimer leurs propres sentiments comme surprise directement à quelqu'un ou quelque chose dans cette série d'animation.

B. Suggestion

La chercheuse estime que cette recherche n'est pas parfaite et qu'elle présente encore de nombreuses lacunes en matière de grammaire et d'orthographe, c'est pourquoi on a besoin de nombreuses suggestions de la part des lecteurs afin d'améliorer cette recherche.

Sur la base de l'analyse effectuée dans cette recherche, le chercheur suggère ce qui suit :

1. Pour les enseignants, la recherche peut être utilisée comme une ressource d'apprentissage supplémentaire pour l'apprentissage de la sémantique et de l'interjection en français.
2. Pour les étudiants, cette recherche peut être utilisée comme un effort pour augmenter les connaissances et générer la motivation des étudiants dans l'apprentissage du français, en particulier en sémantique de l'interjection.
3. Pour les chercheurs, cela peut ajouter des connaissances et de l'expérience dans l'analyse de la sémantique et de l'interjection en français à l'avenir.