

LITERATURVERZEICHNIS

- Amiroh, Lilis Afifah. 2021. *Quizizz Sebagai Media Pembelajaran Untuk Melatih Keterampilan Membaca Bahasa Jerman*. Jurnal Riset dan Konseptual. (6) 2. 241-249. <http://www.jurnal.unublitar.ac.id/index.php/briliant>.
- Andari, Rafika. 2020. *Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis Game Edukasi Kahoot! Pada Pembelajaran Fisika*. Jurnal Hasil Kajian, Inovasi, dan Aplikasi Pendidikan Fisika. (6) 1. 135-137. <http://journal.ummat.ac.id/index.php/orbita/article/view/2069>.
- Ashar. 2022. *Efektivitas Penggunaan Youtube Sebagai Media Belajar Mahasiswa Program Studi Pendidikan Informatika Stkip Pgri Pacitan*. Jurnal STKIP PGRI PACITAN. <http://repository.stkippacitan.ac.id/id/eprint/931>.
- Dengler, Stefanie, Paul Rusch, Helen Schmitz und Tanja Sieber. 2020. *Netzwerk Neu A2*. Stuttgart: PT. Katalis Mitra Plaosan.
- Dinda, Sintesa. 2015. *Keterampilan Menulis Bahasa Jerman Dengan Metode Partisipatori Kelas Xii P1 Sman 1 Krian*. Jurnal Pendidikan Bahasa. (6) 3. 1-4. <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/laterne/article/view/13410>.
- Djamarah, Syaiful Bahari dan Azwan Zain. 2022. *Efektivitas Penggunaan Youtube Sebagai Media Belajar Mahasiswa Program Studi Pendidikan Informatika Stkip Pgri Pacitan*. Jurnal STKIP PGRI PACITAN. <http://repository.stkippacitan.ac.id/id/eprint/931>.
- Fatria. 2022. *Efektivitas Penggunaan Youtube Sebagai Media Belajar Mahasiswa Program Studi Pendidikan Informatika Stkip Pgri Pacitan*. Jurnal STKIP PGRI PACITAN. <http://repository.stkippacitan.ac.id/id/eprint/931>.
- Feldee, Mark und Ignatius Faresi. *Unlocking Gimkit's Capabilities for Language Classroom*. Journal of English Language and Education. Vol. 8No. 2 ISSN 2541 - 6421, May 2022. <https://doi.org/10.26486/jele.v8i2.3127>
- Funk, Herman und Christina Kuhn. 2020. *Studio Express A2 – Der Kompaktkurs Deutsch*. Berlin: Cornelsen.
- Haertel, T., & Haertel, G. (2015). *Deutsch üben: Schreibfertigkeit: A2-B1*. Hueber Verlag.

- Jayanto. 2020. Die Erstellung von Lernmedien für Schreibfertigkeit aus dem Buch “Deutsch ist Einfach 1”. Skripsi. Tidak Diterbitkan. Fakultas Bahasa dan Seni. Universitas Negeri Medan: Medan.
- Mahmud, H. 2017. *Upaya Meningkatkan Keterampilan Menulis Dengan Teknik RCG (Reka Cerita Gambar) Pada Siswa Kelas VI SDN Rengak Kecamatan Kopang, Kabupaten Lombok Tengah Tahun Ajaran 2017/2018*. [ejournal.mandalanursa.org>index.php>JISIP>article>download](http://ejournal.mandalanursa.org/index.php/JISIP/article/download) Jurnal Ilmu Sosial dan Pendidikan Vol. 1No. 2 ISSN 2598-9944, November 2017.
- Plomp, T., & Nieveen, N. (2007). *An Introduction to Educational Design Research*. Enschede, The Netherlands: SLO Netherlands Institute for Curriculum Development.
- Rimadani, Diah Ayu. 2018. *Upaya Peningkatan Keterampilan Menulis Bahasa Jerman Peserta Didik Kelas Xi Sma Negeri 1 Banguntapan Melalui Pembelajaran Konstruktivisme Metode Think Talk Write (TTW)*. Jurnal Pendidikan Bahasa. <https://journal.student.uny.ac.id/index.php/jerman/article/view/14131>.
- Rochmad. 2012. *Desain Model Pengembangan Perangkat Pembelajaran Matematika*. Jurnal Krian. (1) 66-67.
- Rosmita. 2022. *Efektivitas Penggunaan Youtube Sebagai Media Belajar Mahasiswa Program Studi Pendidikan Informatika STKIP PGRI Pacitan*. Jurnal STKIP PGRI PACITAN. <http://repository.stkippacitan.ac.id/id/eprint/931>.
- Saari, Jenna und Veera Varjonen. 2021. *Digital Games and Second Language Acquisition: The Effect of Gimkit! and Kahoot! on Upper Secondary School Students' Vocabulary Acquisition and Motivation*. MA Thesis University of Turku. utupub.fi/bitstream/handle/10024/152962/MA_Thesis_Saari_Varjonen.pdf?sequence=1
- Said, Nurhayati. 2010. *Kemampuan Menulis Siswa Kelas XI SMA NEGERI 8 Makassar*. [ejournal.unp.ac.id>index.php>linguadidaktika>article>view](http://ejournal.unp.ac.id/index.php/linguadidaktika/article/view). Jurnal Lingua Didaktika Volume 4 Nomor 1, 17 Desember 2010.
- Sari, Mayang. 2021. Die Erstellung Eines Lernmediums für das Fach Hören A2 zum Thema “Unterwegs”. Skripsi. Tidak Diterbitkan. Fakultas Bahasa dan Seni. Universitas Negeri Medan: Medan.

- Sari, Suchi Emelda. 2021. *Pembelajaran Keterampilan Menulis Bahasa Jerman Melalui Google Classroom Siswa Kelas X Ibb Semester I Sman 1 Tarik*. E-Journal Laterne. (10) 2. <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/laterne/article/view/42716>.
- Susilana. 2018. *Entwicklung von Interaktiven Lernmedien Mit Der Macromedia Flash Professional 8 Zum Thema "Deutsche Geshichte"*. Skripsi. Tidak Diterbitkan. Fakultas Bahasa dan Seni. Universitas Negeri Medan: Medan.
- Tarigan, Henry Guntur. 2017. *Menulis Sebagai Suatu Keterampilan Berbahasa*. Bandung: Angkasa.
- Wafiq, Khoirul dkk.. 2021. *Pengembangan Media Pembelajaran Game Edukasi Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Fisika Dengan Model Prototype*. Jurnal Ilmiah Penelitian Dan Pembelajaran Informatika. (6) 2. 448-456. <http://www.jurnal.stkipppgritulungagung.ac.id/index.php/jipi/article/view/2470>.
- Wulandari, Julia & Petra D. Ajeng K. R. 2017. *Rubrik Penilaian Karangan Mahasiswa PS Sastra Jerman FIB UI Dan Peserta Kursus Kelas Bahasa Jerman LBI UI*. Makalah Seminar Nasional Pengajaran Bahasa FIB UI. <https://linguistik.fib.ui.ac.id/wp-content/uploads/sites/46/2017/05/Julia-Wulandari-Petra-D.-Ajeng-K.R.pdf>.
- Scribd.com. *Peta Uraian Materi Bahasa Jerman*. 13 Agustus 2017. <https://www.scribd.com/document/356189697/PETA-URAIAN-MATERI-BHS-JERMAN-doc#>. (Zugriff am 18. Juni 2023)
- <https://www.deutschesinstitut.it/konjunktiv-ii/>
- <https://deutsch-mit-anna.de/lektion/konjunktiv-ii/>
- <https://study.com/academy/lesson/german-konjunktiv-ii-tenses-examples.html>