

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1. Proses Jawaban Tes Kemampuan Pemecahan Masalah	11
Gambar 3.1 Prosedur Pengembangan Media E-Komik Berbasis PBL	89
Gambar 4.1. Hasil analisis konsep untuk materi operasi himpunan	130
Gambar 4. 2 Diagram Hasil Pretest dan Posttest Kemampuan Pemecahan Masalah pada Uji Coba I	158
Gambar 4.3 Diagram Persentase Ketercapaian Klasikal Kemampuan Pemecahan Masalah pada Uji Coba I	159
Gambar 4.4 Diagram Ketercapaian Tujuan Pembelajaran Kemampuan Pemecahan masalah Pada Uji Coba I.....	161
Gambar 4. 5 Minat Belajar Siswa Pada Uji Coba I	163
Gambar 4.6 Diagram Hasil Posstest I dan Posttest II Kemampuan Pemecahan Masalah pada Uji Coba II	172
Gambar 4.7 Diagram Persentase Ketercapaian Klasikal Kemampuan Pemecahan Masalah pada Uji Coba II	173
Gambar 4.8 Diagram Ketercapaian Tujuan Pembelajaran Kemampuan Pemecahan masalah Pada Uji Coba II	175
Gambar 4. 9 Minat Belajar Siswa Pada Uji Coba II.....	177
Gambar 4. 10 Diagram Hasil Peningkatan Kemampuan Pemecahan Masalah	181
Gambar 4. 11 Diagram Persentase Peningkatan Ketercapaian Klasikal Kemampuan Pemecahan Masalah Uji Coba	182
Gambar 4. 12 Hasil Peningkatan Minat Belajar Siswa Uji Coba.....	183
Gambar 4.13 Diagram Hasil Posstest I dan Posttest II Kemampuan Pemecahan Masalah pada Uji Implementasi	195
Gambar 4.14 Diagram Persentase Ketercapaian Klasikal Kemampuan Pemecahan Masalah pada Uji Implementasi.....	196
Gambar 4.15 Diagram Ketercapaian Tujuan Pembelajaran Kemampuan Pemecahan masalah Pada Uji Implementasi.....	198
Gambar 4. 16 Minat Belajar Siswa Pada Uji Implementasi.....	200
Gambar 4. 17 Diagram Hasil Peningkatan Kemampuan Pemecahan Masalah	201
Gambar 4. 18 Diagram Persentase Peningkatan Ketercapaian Klasikal Kemampuan Pemecahan Masalah Uji Implementasi	206
Gambar 4. 19 Hasil Peningkatan Minat Belajar Siswa Uji Implementasi	207