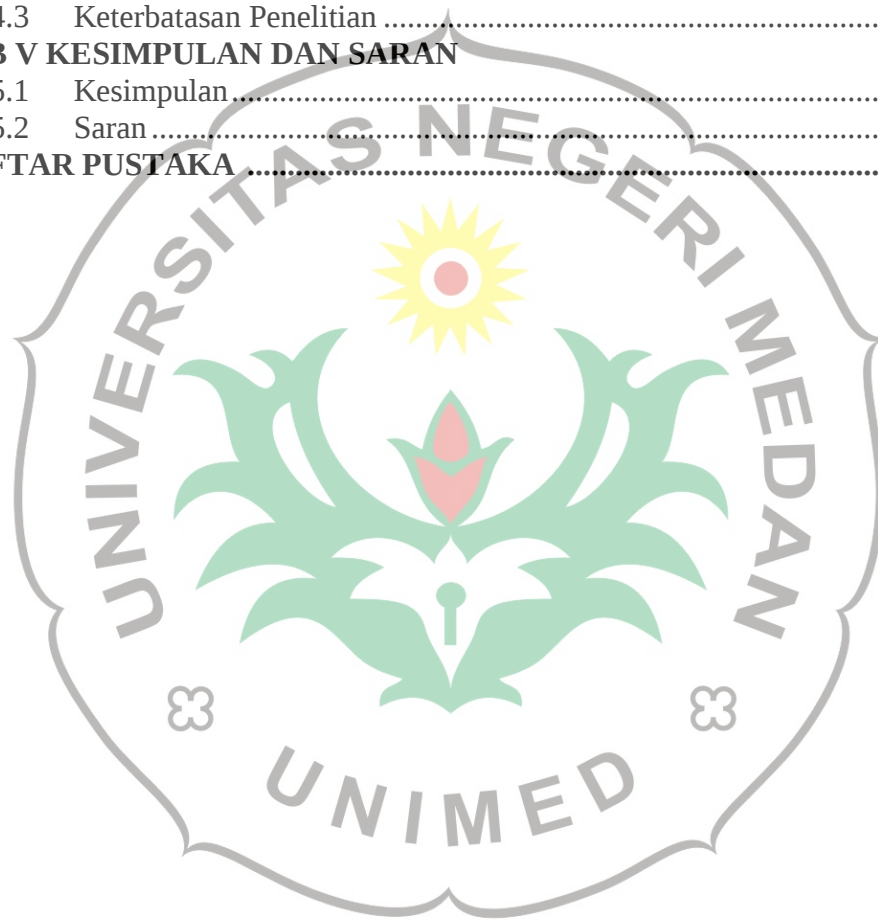


DAFTAR ISI

	Halaman
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
 BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	22
1.3 Batasan Masalah.....	23
1.4 Rumusan Masalah	23
1.5 Tujuan Penelitian	24
1.6 Manfaat Penelitian	24
 BAB II KAJIAN TEORI	
2.1 Kerangka Teoritis	
2.1.1 Media Pembelajaran	26
2.1.2 Pengembangan Media Pembelajaran	31
2.1.3 Komik	42
2.1.4 Model Pembelajaran <i>Problem Based Learning</i> (PBL)	46
2.1.5 Kemampuan Pemecahan Masalah	51
2.1.6 Minat Belajar	56
2.2 Penelitian Yang Relevan	72
2.3 Kerangka Konseptual	75
 BAB III METODOLOGI PENELITIAN	
3.1 Jenis Penelitian	86
3.2 Tempat dan Waktu Penelitian	88
3.3 Subjek dan Objek Penelitian	88
3.4 Prosedur Pengembangan	89
3.5 Instrument dan Teknik Pengumpulan Data	95
3.6 Teknik Analisis Data	106
 BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
4.1 Hasil Penelitian.....	123
4.1.1 Deskripsi Hasil Pengembangan Media Pembelajaran	123
4.1.1.1 Deskripsi Tahap Analysis (Analisis).....	125
4.1.1.2 Deskripsi Tahap Design (Perancangan)	129
4.1.1.3 Deskripsi Tahap Development (Pengembangan).....	130
4.1.1.3 Deskripsi Tahap Implementation (Implementasi).....	182
4.1.1.4 Deskripsi Tahap Evaluation (Evaluasi).....	206

4.2	Pembahasan Hasil Penelitian.....	214
4.3	Keterbatasan Penelitian	232
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		
5.1	Kesimpulan.....	233
5.2	Saran.....	235
DAFTAR PUSTAKA		237



THE
Character Building
 UNIVERSITY