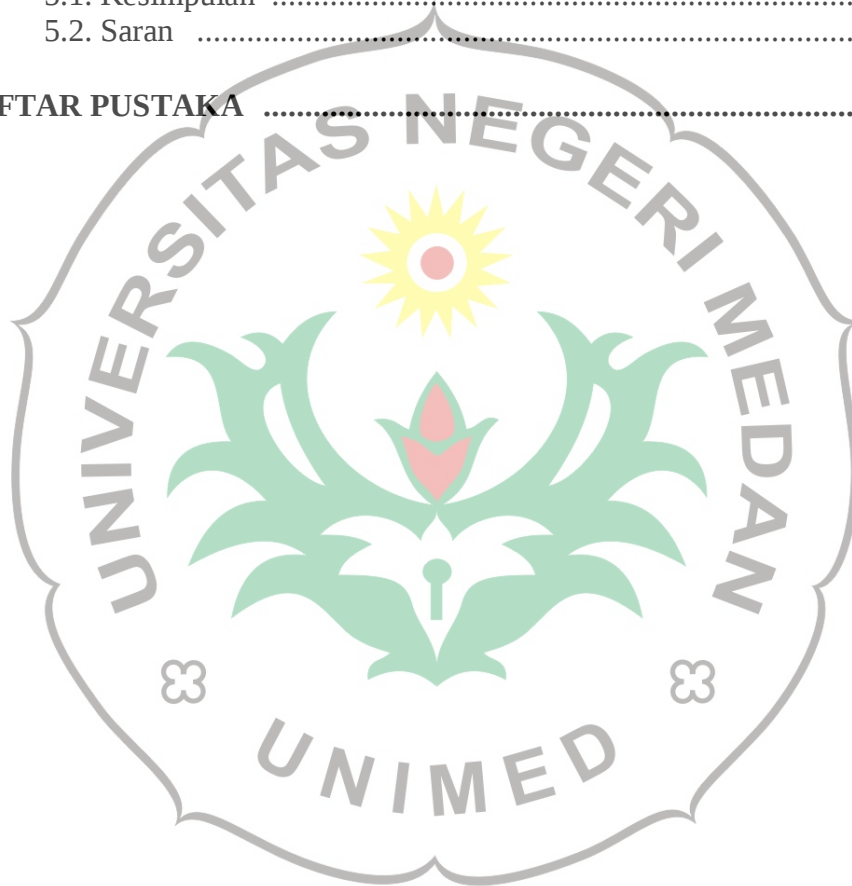


DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi Masalah	16
1.3. Batasan Masalah	16
1.4. Rumusan Masalah	17
1.5. Tujuan Penelitian	17
1.6. Manfaat Penelitian	18
BAB II KAJIAN PUSTAKA	19
2.1. Kemampuan Pemecahan Masalah	19
2.2. Kemandirian Belajar	27
2.3. Lingkaran	32
2.4. Model Pembelajaran Problem Based Learning (PBL)	43
2.5. Software Google Sites	50
2.6. Penelitian yang Relevan	52
BAB III METODE PENELITIAN	53
3.1. Jenis Penelitian	53
3.2. Tempat dan Waktu Penelitian	53
3.3. Populasi dan Sampel Penelitian	53
3.4. Rancangan Penelitian	54
3.5. Variabel Penelitian	55
3.6. Instrumen Penelitian dan Teknik Pengumpulan Data	57
3.7. Teknik Analisis Data	67
3.8. Prosedur Penelitian	75
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	78
4.1. Hasil Uji Coba Perangkat Pembelajaran	78
4.2. Hasil Penelitian	83
4.2.1. Deskripsi Kemampuan Awal Matematika	83
4.2.2. Deskripsi Pelaksanaan Penelitian	89
4.2.3. Deskripsi Hasil Kemampuan Pemecahan Masalah	92
4.2.4. Deskripsi Hasil Angket Kemandirian Belajar	131
4.3. Pembahasan	151

4.4. Keterbatasan Penelitian	162
BAB V KESIMPULAN.....	163
5.1. Kesimpulan	163
5.2. Saran	164
DAFTAR PUSTAKA	166



THE
Character Building
UNIVERSITY