

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	vi
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	12
1.3 Batasan Masalah	13
1.4 Rumusan Masalah	14
1.5 Tujuan Penelitian	14
1.6 Manfaat Penelitian	15
BAB II KAJIAN PUSTAKA	16
2.1 Kerangka Teoritis	16
2.1.1 Media Pembelajaran	16
2.1.2 Media Pembelajaran LKPD Berbasis <i>Geogebra</i>	20
2.1.3 Pengembangan Media Pembelajaran Matematika	25
2.1.4 Kualitas Media Pembelajaran yang Dikembangkan	32
2.1.5 Model Pembelajaran <i>Problem Based Learning</i>	38
2.1.6 Kemampuan Penalaran Matematis	46
2.1.7 Kemandirian Belajar	50
2.2 Penelitian Yang Relevan	55
2.3 Kerangka Konseptual	58
BAB III METODE PENELITIAN	64
3.1 Jenis Penelitian	64
3.2 Lokasi dan Waktu Penelitian	64
3.3 Subjek dan Objek Penelitian	64
3.4 Definisi Operasional	65
3.5 Desain Pengembangan	66
3.6 Prosedur Penelitian Pengembangan	66
3.7 Instrumen Penelitian	71
3.8 Teknis Analisis Data	80
3.9 Kriteria Keberhasilan Penelitian	88
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	90
4.1 Hasil Penelitian	90
4.2 Pembahasan Hasil Penelitian	171
4.3 Keterbatasan Penelitian	179
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	180
5.1 Kesimpulan	180
5.2 Saran	181
DAFTAR PUSTAKA	184
LAMPIRAN	188