

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
 BAB I : PENDAHULUAN.....	 1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi Masalah	9
1.3. Batasan Masalah.....	10
1.4. Rumusan Masalah	10
1.5. Tujuan Penelitian	11
1.6. Manfaat Penelitian	12
1.7. Definisi Operasional.....	12
 BAB II : TINJAUAN PUSTAKA	 14
2.1. Kajian Teoritis.....	14
2.1.1. Penelitian Pengembangan Pendekatan ADDIE.....	14
2.1.2. Modul Pembelajaran.....	17
2.1.2.1. Pengertian Modul Pembelajaran.....	17
2.1.2.2. Karakteristik Modul Pembelajaran.....	18
2.1.2.3. Tujuan Modul Pembelajaran	21
2.1.2.4. Komponen-Komponen Modul Pembelajaran	22
2.1.2.5. Prosedur Penulisan Modul Pembelajaran	24
2.1.3. E-modul Pembelajaran	24
2.1.4. Model <i>Problem Based Learning</i> (PBL)	27
2.1.4.1. Pengertian Model <i>Problem Based Learning</i>	

(PBL)	27
2.1.4.2. Tujuan Model <i>Problem Based Learning</i>	
(PBL)	29
2.1.4.3. Karakteristik Model <i>Problem Based Learning</i> (PBL)	30
2.1.4.4. Sintaks Model <i>Problem Based Learning</i> (PBL)	31
2.1.5. E-modul Berbasis Model <i>Problem Based Learning</i> (PBL)	32
2.1.6. Kemampuan Pemecahan Masalah	33
2.2. Penelitian Relevan	38
2.3. Kerangka Berpikir	41
2.4. Hipotesis Penelitian	43
BAB III : METODE PENELITIAN	45
3.1. Tempat dan Waktu Penelitian	45
3.2. Populasi dan Sampel Penelitian	45
3.3. Jenis Penelitian	46
3.4. Rancangan Penelitian Pengembangan E-modul Berbasis Model <i>Problem Based Learning</i> (PBL)	46
3.4.1 <i>Analyze</i> (Analisis)	47
3.4.2 <i>Design</i> (Perancangan)	48
3.4.3 <i>Develop</i> (Pengembangan)	51
3.4.4 <i>Implement</i> (Implementasi)	52
3.4.5 <i>Evaluation</i> (Evaluasi)	53
3.5. Prosedur Pengembangan E-modul Berbasis Model <i>Problem Based Learning</i> (PBL)	54
3.6. Teknik dan Instrumen Pengumpulan Data	56
3.6.1. Teknik Pengumpulan Data	56
3.6.2. Instrumen Pengumpulan Data	59
3.6.2.1. Instrumen Uji Validitas Ahli Media dan Ahli	

Materi	59
3.6.2.2. Instrumen Uji Kepraktisan	61
3.6.2.3. Instrumen Kemampuan Pemecahan Masalah.....	62
3.7. Teknik Analisis Data.....	63
3.7.1 Analisis Data Kevalidan E-modul.....	64
3.7.2 Analisis Data Kepraktisan E-modul.....	65
3.7.3 Analisis Data Keefektifan E-modul	65
BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN	68
4.1. Hasil Penelitian	68
4.1.1 Hasil Tahap Analisis (<i>Analyze</i>)	68
4.1.2 Hasil Tahap Desain (<i>Design</i>)	70
4.1.3 Hasil Tahap Pengembangan (<i>Develop</i>).....	86
4.1.3.1. Data Hasil Validasi Ahli Media.....	86
4.1.3.2. Data Hasil Validasi Ahli Materi	89
4.1.3.3. Data Hasil Uji Coba Kelompok Kecil	91
4.1.4 Hasil Tahap Implementasi (<i>Implement</i>)	95
4.1.4.1. Data Uji Keefektifan E-modul.....	96
4.1.4.2. Analisis Uji Keefektifan KPM	98
4.1.4.3. Data Uji Coba Kepraktisan Kelompok Besar	102
4.1.5 Hasil Tahap Evaluasi (<i>Evaluate</i>).....	105
4.2. Pembahasan Penelitian.....	105
4.2.1. Validitas E-modul	106
4.2.2. Kepraktisan E-modul.....	109
4.2.3. Keefektifan E-modul	112
4.2.4. Perbedaan Kemampuan Pemecahan Masalah	117
4.3. Keterbatasan Penelitian.....	123
BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN	124
5.1. Kesimpulan	124
5.2. Saran.....	125

DAFTAR PUSTAKA.....	126
LAMPIRAN.....	133



THE
Character Building
 UNIVERSITY