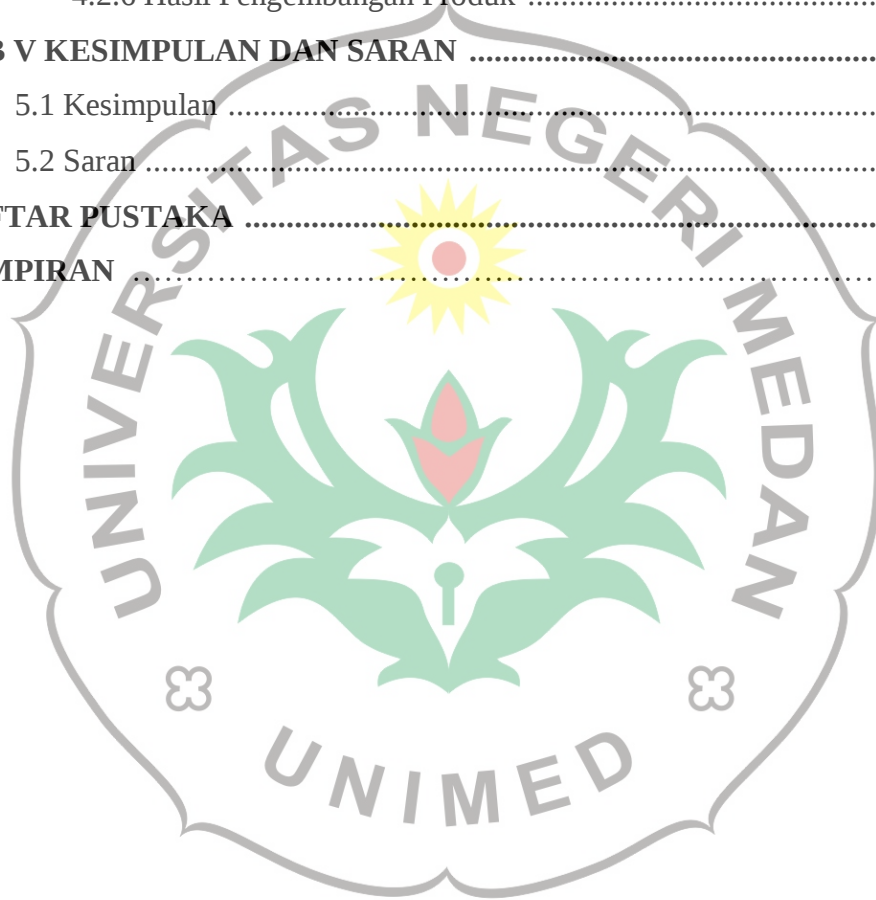


DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	
ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	4
1.3 Batasan Masalah	5
1.4 Rumusan Masalah	5
1.5 Tujuan Penelitian	5
1.6 Manfaat Penelitian	6
1.7 Defenisi Operasional	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	8
2.1 Konsep Modul Ajar	8
2.1.1 Pengertian Modul	8
2.1.2 Tujuan Pengembangan Modul Ajar	9
2.1.3 Aspek Pengembangan Modul ajar	11
2.1.4 Karakteristik Modul Ajar	12
2.1.5 Kelebihan Pembelajaran dengan Menggunakan Modul Ajar	14
2.1.6 Komponen-komponen Modul	15
2.1.7 Langkah-langkah Penyusunan Modul	15
2.1.8 Kualitas Modul	18
2.2 Pembelajaran IPA	20
2.2.1 <i>Problem Based Learning</i> (PBL)	21
2.2.2 Karakteristik <i>Problem Based Learning</i>	21

2.2.3 Tujuan <i>Problem Based Learning</i>	23
2.2.4 Sintaks <i>Problem Based Learning</i>	23
2.3 Kemampuan Berpikir Kritis	25
2.4 Kemampuan Berpikir Kreatif	28
2.4.1 Karakteristik Siswa tidak Kreatif	28
2.4.2 Indikator Berpikir Kreatif	29
2.5 Pesawat Sederhana.....	29
2.5.1 Pengertian Pesawat Sederhana	29
2.5.2 Katrol	30
2.5.3 Roda Berporos	31
2.5.4 Bidang Miring	32
2.5.5 Tuas	33
BAB III METODE PENELITIAN	37
3.1 Jenis Penelitian	37
3.2 Tempat dan Waktu Penelitian.....	37
3.3 Subjek dan Objek Penelitian	37
3.4 Prosedur dan Rancangan Penelitian.....	38
3.5 Teknik dan Instrumen Pengumpulan Data	42
3.6 Teknik Analisis Data.....	45
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	48
4.1 Hasil Penelitian	48
4.1.1 Hasil Tahapan Analisis (<i>Analysis</i>)	48
4.1.2 Hasil Tahap Desain (<i>Design</i>)	49
4.1.3 Hasil Tahap Pengembangan (<i>Development</i>)	53
4.1.4 Hasil Tahap Implementasi (<i>Implementation</i>)	58
4.1.5 Hasil Tahap Evaluasi	61
4.2 Pembahasan	61
4.2.1 Langkah Penyusunan Modul dengan Desain Penelitian ADDIE	61
4.2.2 deskripsi Profil Modul	61
4.2.3 Validitas	63

4.2.4 Kepraktisan	65
4.2.5 Efektivitas	67
4.2.6 Hasil Pengembangan Produk	69
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	73
5.1 Kesimpulan	73
5.2 Saran	74
DAFTAR PUSTAKA	74
LAMPIRAN	79



THE
Character Building
UNIVERSITY