

ABSTRAK

SITI FAHWIZA. Pengembangan *E-Modul Olahraga Gateball* Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Mahasiswa. Tesis. Medan: Program Pascasarjana Universitas Negeri Medan, Juli 2024.

Penelitian ini berlandaskan dari masalah yang terjadi di lapangan yaitu belum adanya modul pembelajaran olahraga *gateball* terutama berbasis elektronik dan masih banyaknya mahasiswa yang tidak bisa melakukan teknik pukulan stroke dan sparking dalam tes ujian akhir, sehingga pengembangan e-modul diharapkan dapat meningkatkan pemahaman dan hasil belajar mahasiswa setelah diberikan perlakuan. Keterbaharuan pengembangan *e-modul* ini adalah dari segi pengemasan informasi tutorial peragaan teknik pukulan yang dapat dengan mudah di mengerti oleh pembacaanya dengan memberikan contoh secara langsung melalui gambar dan video bergerak yang dapat di klik untuk di perbesar. Jenis penelitian yang digunakan yaitu Pra-Eksperimental dengan desain One Group Pretest-Posttest. Subjek dalam penelitian ini adalah ahli materi, ahli media, ahli bahasa, dosen pengampu mata kuliah pilihan *gateball* dari Universitas Negeri Medan (UNIMED), 10 orang mahasiswa UNIMED selaku sampel uji coba kelompok kecil dan 30 orang mahasiswa STOK Binaguna Medan selaku sampel uji coba kelompok besar. Pengembangan e-modul *gateball* di STOK Binaguna Medan mengikuti teori Borg and Gall dengan 9 langkah. Validasi oleh ahli dan uji coba pada 10 mahasiswa (kelompok kecil) dan 30 mahasiswa (kelompok besar) menunjukkan efektivitas modul. Studi ini menilai peningkatan hasil belajar mahasiswa melalui pretest dan posttest. Hasil menunjukkan peningkatan signifikan dalam skor mahasiswa (rata-rata pretest 1,23 poin, posttest 7,83 poin). Meskipun data tidak normal, uji Wilcoxon menunjukkan perbedaan rata-rata yang signifikan. Kesimpulannya, e-modul meningkatkan pemahaman dan keterampilan dalam *gateball*.

Kata kunci : E-Modul, Gateball, Hasil Belajar, Pukulan Sparking, Pukulan Stroke

