

DAFTAR ISI

ABSTRAK	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB I PENDAHULUAN	
Latar Belakang	1
Identifikasi Masalah	7
Batasan Masalah	8
Rumusan Masalah	8
Tujuan Penelitian	8
Manfaat Penelitian	8
BAB II KAJIAN PUSTAKA	
Kerangka Teoretis	10
2.1.1 Kreativitas	10
Pengertian Kreativitas	10
Ciri-Ciri Kreativitas Anak usia 5-6 tahun	12
Faktor- Faktor Yang Mempengaruhi Kreativitas	14

Permainan Konstruktif	17
Pengertian Permainan Konstruktif	17
Tahapan Permainan Konstruktif	21
Ciri-Ciri Permainan Konstruktif	22
Manfaat Permainan Konstruktif	23
Kerangka Konseptual	25
Hipotesis	26
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	
Lokasi Dan Waktu Penelitian	27
Populasi Dan Sampel	27
Variabel Penelitian	28
Defenisi Operasional	28
Rancangan dan Prosedur Penelitian	29
Instrumen Penelitian	31
Teknik Pengumpulan Data	34
Teknik Analisis Data	35
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
Deskripsi Data Hasil Penelitian	39
Data Hasil Observasi Awal anak	39
Data Hasil Observasi Akhir Anak	42
Analisa Data Hasil Penelitian	45
4.2.1 Uji Normalitas Data	45

Uji Homogenitas	46
Pengujian Hipotesis	47
Pembahasan Hasil Penelitian	47
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
Kesimpulan	48
Saran	48
DAFTAR PUSTAKA	49
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1: Rancangan Penelitian.....	29
Tabel 4.1: Data Nilai Observasi Awal Kelas Eksperimen	39
Tabel 4.2: Data Nilai Observasi Awal Kelas Kontrol	41
Tabel 4.3: Data Nilai Observasi Akhir Kelas Eksperimen	42
Tabel 4.4: Data Nilai Observasi Akhir Kelas Kontrol	43
Tabel 4.5: Ringkasan Uji Normalitas Data Dengan Uji Liliefors	45
Tabel 4.6: Ringkasan Uji Homogenitas Varians	46
Tabel 4.7: Ringkasan Perhitungan Uji Hipotesis	47