

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

Kesimpulan dan saran adalah bagian penutup dari penelitian yang penulis telah jabarkan pada bab sebelumnya. Kesimpulan menjelaskan secara singkat mengenai hasil-hasil penelitian yang telah penulis laksanakan. Pada bagian saran akan menguraikan saran-saran yang penulis rasa perlu untuk pihak-pihak yang terkait dengan penelitian ini.

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil perancangan *UI/UX prototype website* Pondok Kolding Panguruan menggunakan metode *Design Thinking* dengan pengujian menggunakan *UEQ*, maka dapat ditarik kesimpulan :

1. Hasil dari penelitian ini adalah desain *prototype UI/UX website* yang dikembangkan dengan metode *Design Thinking*.
2. Hasil pengujian menggunakan *UEQ* mendapatkan hasil masing-masing aspek yaitu nilai *good* pada aspek *attractiveness* dengan *mean* 1,69, mendapatkan *excellent* pada aspek *perspicuity* dengan *mean* 2,12, mendapatkan nilai *good* pada aspek *efficiency* dengan *mean* 1,68, mendapatkan nilai *good* pada aspek *dependability* dengan *mean* 1,50, pada aspek *stimulation* dengan *mean* 1,32 mendapatkan nilai *Above Average* dan terakhir aspek *novelty* dengan *mean* 0,97 mendapatkan nilai *above average*.

5.2 Saran

Penulis menyadari bahwa tulisan ini tidak luput dari kekurangan-kekurangan sehingga terdapat beberapa saran yang diperlukan untuk pertimbangan penelitian selanjutnya yang didasari dengan penelitian yang sudah dilakukan. Dengan harapan penelitian berikutnya dapat lebih baik. Penulis memberi saran untuk perlu melakukan evaluasi terkait metode pengujian yang lain serta menambahkan responden yang lebih signifikan agar mendapatkan hasil yang lebih akurat. Berdasarkan hasil pengujian dengan UEQ terdapat dua aspek yang memiliki nilai *Above Average* yaitu pada aspek *stimulation* dan aspek *novelty* sehingga diberikan saran kepada penelitian berikutnya untuk meningkatkan kedua aspek tersebut agar mendapat nilai maksimal yaitu *excellent*.