

DAFTAR ISI

	<i>Hal.</i>
HALAMAN PENGESAHAN.....	i
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
LEMBAR PERSETUJUAN PUBLIKASI.....	iii
RIWAYAT HIDUP.....	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	5
1.3 Ruang Lingkup.....	5
1.4 Rumusan Masalah	6
1.5 Tujuan Penelitian.....	6
1.6 Batasan Masalah.....	6
1.7 Manfaat Penelitian.....	7
1.8 Defenisi Operasional	8
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	10
2.1 Kerangka Teoritis	10
2.1.1 Pengembangan.....	10
2.1.2 Media Pembelajaran.....	10
2.1.3 Media Pembelajaran Interaktif	12
2.1.4 <i>Multiple Intelligences</i>	13
2.1.5 Media Interaktif Berbasis <i>Multiple Intelligences</i>	14
2.1.6 Canva.....	15

2.1.7 Sumber Belajar	16
2.2 Kerangka Berpikir	33
BAB III METODE PENELITIAN.....	35
3.1 Tempat dan Waktu Penelitian	35
3.2 Subjek dan Objek Penelitian	35
3.3 Jenis Penelitian.....	35
3.4 Variabel Penelitian	35
3.5 Desain Penelitian.....	36
3.6 Instrumen Penelitian.....	36
3.6.1 Lembar Validasi	36
3.6.2 Lembar Angket.....	41
3.7 Prosedur Penelitian.....	47
3.7.1 Tahap <i>Analysis</i>	47
3.7.2 Tahap <i>Design</i>	49
3.7.3 Tahap <i>Development</i>	50
3.7.4 Tahap <i>Implementation</i>	50
3.7.5 Tahap <i>Evaluation</i>	50
3.8 Teknik Pengumpulan Data	51
3.8.1 Observasi	51
3.8.2 Angket	51
3.9 Teknik Analisis Data.....	52
3.9.1 Validitas.....	53
3.9.2 Tingkat Kelayakan.....	53
3.9.3 Analisis Kebutuhan Siswa.....	54
3.9.4 Analisis Karakteristik Siswa.....	55
3.9.5 Efektivitas.....	56
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	58
4.1 Hasil Penelitian	58
4.2 Pembahasan.....	77
4.3 Keterbatasan Penelitian	80
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	82
5.1 Kesimpulan.....	82

5.2 Saran.....	82
DAFTAR PUSTAKA.....	83
LAMPIRAN	86