

DAFTAR PUSTAKA

- Arianto. 2017. *Pengembangan Bahan Ajar Menulis Teks Eksposisi Berbasis Literasi pada Siswa Kelas X SMA*. Tesis tidak diterbitkan. Medan: Program Pascasarjana Unimed.
- Arsyad. 2007. *Fungsi Media Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Asyar. 2012. *Media Pembelajaran*. Bandung: Pustaka Setia.
- Chun, R. 2017. *Adobe Animate CC Classroom in a Book*. Amerika: Printed and Bound in the United State of America.
- Dalman. 2014. *Keterampilan Menulis*. Bandung: Rajawali.
- Gale, Edgar. 2003. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Erlangga.
- Hamilik, Oemar. 2001. *Teknik Pengukuran dan Evaluasi Pendidikan*. Bandung: Mandar Maju.
- Hasani, Aceng. 2005. *Ikhwal Menulis*. Serang: Universitas Sultan Ageng Tirtayasa Press.
- Istiqomah. 2011. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Adobe Flash Untuk Meningkatkan Penguasaan EYD Pada Siswa SMA*. Skripsi.
- Kemendikbud. (2013). *Buku Guru: Bahasa Indonesia Ekspresi Diri dan Akademik untuk Kelas X*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Kokasih, Engkos. 2003. *Cerdas Berbahasa Indonesia*. Jakarta: Erlangga.
- Kosasih, E. (2017). *Jenis-jenis Teks*. Bandung: YRAMA WIDYA.
- Lailiyah, Nur. 2018. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Flash untuk Pembelajaran Keterampilan Menuliskan Kembali Cerita Siswa Kelas IV SD. *Jurnal Penelitian Pendidikan Guru Sekolah Dasar*. Volume: 6 Nomor: 7.
- Leirpoll, J., Osborn, D., Murphy, P., & Edwards, A. 2017. Compositing in Premiere Pro. In *The Cool Stuff in Premiere Pro: Learn advanced editing techniques to dramatically speed up your workflow* (pp. 677–756). Berkeley, CA: Apress.
- Labrecque, L. 2016. An Integrated Marketing Communications Perspective on Social Media Metrics. *International Journal of Integrated Marketing Communications*.
- Mahsun. 2014. *Teks dalam Pembelajaran Bahasa Indonesia Kurikulum 2013*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Mukhtar. 2012. *Desain Pembelajaran Berbasis TIK*. Jakarta: Referensi.

- Muttaqin, E. N. & Purnama, B. E. 2012. Analisa dan Perancangan Sistem Komputerisasi Pembelajaran dengan Media Video menggunakan Software Adobe Premiere di SMK Wisudha Karya Kudus. *Jurnal Speed*. Volume: 4 Nomor 1, Halaman 96.
- Munir. 2012. *Multimedia Konsep dan Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: CV Alfabeta.
- Rivai. 2002. *Fungsi Media Pembelajaran*. Jakarta: Rincka Cipta.
- Rusman. 2013. *Belajar dan Pembelajaran Berbasis Teknologi dan Komunikasi*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Rusman, 2014. *Model-Model Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Pemerintah Republik Indonesia. 2005. Undang-Undang Nomor 14 Tahun 2005 tentang Guru dan Dosen. Jakarta.
- Pemerintah Republik Indonesia. 2005. Peraturan Pemerintah No. 19 Tahun 2005 tentang Standar Nasional Pendidikan. Jakarta.
- Pemerintah Republik Indonesia. 2007. Peraturan Menteri Pendidikan Nasional Nomor 41 tahun 2007 tentang Standar Proses untuk Satuan Pendidikan Dasar dan Menengah. Jakarta.
- Priyana, et.al. 2008. *Interlanguage: English for Senior High School-Studi dan Pengajaran*. Jakarta: Departemen Pendidikan Nasional.
- Putra, E. P. 2008. Gerakan Menggiatkan Budaya Literat. *Media Indonesia*, 31 Mei 2008, hlm. 6.
- Sevilla. 2016. *Pengantar Metode Penelitian*. Penerjemah, Aimudin Tuwu Jakarta: UI Press.
- Suhendi, Edi, dan Ginanjar Rizki. 2009. *Membuat Desain Profesional Dengan Adobe Illustrator*. Bandung: Imformatika.
- Sugiyono. 2014. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. 2016. *Metode Penelitian Pendidikan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Susanto, Heri. 2016. Pengembangan Buku Pintar Elektronik Teks Eksposisi bagi Siswa SMP Kelas VII. *Jurnal Pendidikan*. Volume: 1 Nomor 6.
- Soeparno. 2001. *Media Pembelajaran*. Bandung: Cita pustaka.
- Sudjana Dan Rivai, 2007. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Tegeh, I Made. 2014. *Model Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Wibawanto, W. 2017. *Desain dan Pemrograman Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Jember: Cerdas Ulet Kreatif.

Widiyanto, Rahmat. 2007. *Teknologi Profesional Illustrator*. Jakarta: Elex Media Komputindo.

Yaumi, M. (2013). *Prinsip-Prinsip Desain Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.

Zaini, M. S. & Nugraha, J. 2021. Pengembangan Media Pembelajaran Multimedia Interaktif Berbasis Adobe Premiere Pro pada Kompetensi Dasar Mengelola Kegiatan Humas Kelas XI Administrasi Perkantoran di SMK Negeri 2 Buduran Sidoarjo. *Jurnal Pendidikan Administrasi Perkantoran*, Volume: 9 Nomor 2, Halaman 35.

