

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1	Adobe Animate Camera.....	41
Gambar 2. 2	Format Export Adobe Animate.....	42
Gambar 2. 3	Pengaturan Kuas Adobe Animate	42
Gambar 2. 4	Pengaturan Audio Adobe Animate	43
Gambar 2. 5	Implementasi model ADDIE.....	47
Gambar 3. 1	Prosedur Pengembangan Game Edukasi Menggunakan Adobe Animate Pada Mata Pelajaran Bahasa Inggris.....	56
Gambar 3. 2	Model Rancangan Eksperimen	81
Gambar 4. 1	Block Diagram Media Yang di Kembangkan.....	87
Gambar 4. 2	Tampilan Intro.....	92
Gambar 4. 3	Tampilan Menu Utama	93
Gambar 4. 4	Tampilan Info Pemain.....	94
Gambar 4. 5	Tampilan Learning Outcomes.....	94
Gambar 4. 6	Tampilan Learning Outcomes.....	95
Gambar 4. 7	Tampilan Learning Objectives.....	95
Gambar 4. 8	Tampilan Learning Objectives.....	96
Gambar 4. 9	Tampilan Tujuan Pembelajaran	96
Gambar 4. 10	Tampilan Clue.....	97
Gambar 4. 11	Tampilan Menu Play.....	97
Gambar 4. 12	Tampilan Menu Profil.....	98
Gambar 4. 13	Tampilan Cerita 1.....	98
Gambar 4. 14	Tampilan Menu Bantuan.....	99
Gambar 4. 15	Tampilan Menu Evaluasi	99
Gambar 4. 16	Diagram Batang Perolehan Skor Empiris Game Edukasi Menggunakan Adobe Animate Oleh Para Ahli dan Uji Coba ...	105
Gambar 4. 17	Histogram Hasil Belajar Pretest Menggunakan Game edukasi menggunakan Adobe Animate.....	107
Gambar 4. 18	Histogram Hasil Belajar Post-test Menggunakan Media Game Edukasi Adobe Animate.....	108
Gambar 4. 19	Histogram Hasil Belajar Pretest Siswa Menggunakan Media Gambar pada materi <i>Telling Time</i>	109

Gambar 4. 20 Histogram Hasil Belajar Post-test Siswa Menggunakan Media

Gambar Pada Materi *Telling Time*110



THE
Character Building
UNIVERSITY