

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi Masalah	10
1.4. Rumusan Masalah	11
1.5. Tujuan Penelitian.....	11
1.6. Manfaat Penelitian.....	12
BAB II KAJIAN TEORETIS, KERANGKA BERFIKIR, PENGAJUAN HIPOTESIS	14
2.1. Kerangka Teoritis	14
2.1.1. Hakikat Belajar dan Hasil Belajar Bahasa Inggris	14
2.1.2. Hakikat Telling Time dalam Pembelajaran Bahasa Inggris Pada kurikulum Merdeka	21
2.1.3. Hakikat Media dan Pengembangan Media Pembelajaran	30
2.1.4. Game Edukasi.....	44
2.2. Penelitian yang Relevan	48
2.3. Kerangka Berpikir	49
2.3.1. Kelayakan Game Edukasi Menggunakan Adobe Animate Pada Mata Pelajaran Bahasa Inggris Kelas VII di SMP Negeri 1 Tanah Jawa	49
2.3.2. Kepraktisan Game Edukasi Menggunakan Adobe Animate Pada Mata Pelajaran Bahasa Inggris Kelas VII di SMP Negeri 1 Tanah Jawa	51
2.3.3. Keefektifan Game Edukasi Menggunakan Adobe Animate Pada Mata Pelajaran Bahasa Inggris Kelas VII di SMP Negeri 1 Tanah Jawa	52
2.4. Hipotesis Penelitian	54
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	55
3.1. Tempat dan Waktu Penelitian	55
3.2. Metode Penelitian	55
3.3. Prosedur Pengembangan	55
3.4. Defenisi Operasional	60
3.5. Tahap Uji Coba Produk	61
3.5.1. Desain Uji Coba.....	61
3.5.2. Subjek Penelitian	61
3.5.3. Pelaksanaan Uji Coba	62
3.5.4. Strategi Rancangan Eksperimen	63
3.5.5. Jenis Data.....	66
3.6. Teknik dan Instrumen Pengumpulan Data	67

3.6.1. Teknik Pengumpulan Data	67
3.6.2. Instrumen Pengumpulan Data	68
3.7. Teknik Analisis Data	77
3.7.1. Nilai Rata-rata.....	78
3.7.2. Standar Deviasi.....	78
3.7.3. Uji Normalitas	79
3.7.4. Uji Homogenitas.....	79
3.7.5. Uji Hipotesis Penelitian	79
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	83
4.1. Hasil Penelitian.....	83
4.1.1. Hasil Penelitian Tahap Analyze (Aanlisis).....	83
4.1.2. Hasil Penelitian Tahap Design	86
4.1.3. Hasil Penelitian Tahap Development (Pengembangan)	92
4.1.4. Hasil Penelitian Tahap Implementation (Implementasi ...)	102
4.1.5. Hasil Penelitian Tahap Evaluation (Evaluasi)	105
4.1.6. Hasil Penelitian Uji Coba Efektifitas Produk	106
4.1.7. Uji Persyaratan Analisis Data.....	110
4.2. Pembahasan Hasil Penelitian.....	115
4.2.1. Pembahasan Hasil Penelitian Uji Kelayakan Produk	115
4.2.2. Pembahasan Hasil Penelitian Uji Kepraktisan Produk.....	116
4.2.3. Pembahasan Hasil Penelitian Uji Keefektifan Produk	118
4.3. Keterbatasan Penelitian	119
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	121
5.1. Kesimpulan.....	121
5.2. Implikasi	121
DAFTAR PUSTAKA	124

