

DAFTAR PUSTAKA

- Ambar. (2019). Teori Media Pembelajaran Menurut Ahli. <https://pakarkomunikasi.com,cdn.ampproject.org>, (Retrieved on July 23 2019).
- Ananda, R., Asrul, Rosnita, (2014). Evaluasi Pembelajaran. Bandung: Citapustaka.
- Andrianita, Setia. 2015. Pengembangan dan Analisis kualitas aplikasi panduan shalat jenajah pada handphone berbasis android. Tesis universitas negeri Yogyakarta
- Ardi, M. (2011). Pengaruh Pembelajaran Kooperatif Tipe Stad Terhadap Hasil Belajar (Eksperimen Pada Pelajaran Sains Di SMPN 4 Siswa Kelas II, Kel. Tanjung Kapal, Kec. Rupert, Kab. Bengkalis). Skripsi, Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau.
- Arikunto. 2012. Dasar-dasar evaluasi pendidikan. Jakarta: bumi aksara Sukayati, & Agus Suharja. 2009.
- Arsyad, Azhar. 2013. Media pembelajaran. Jakarta : Rajawali Press
- Azizah, J. (2017). Pengaruh Gaya Kepemimpinan dan Motivasi Terhadap Kinerja Guru. Jurnal Manajemen KINERJA (Ejournal), 3(1), 57–63.
- Enterprise, Jubilee. 2017. Trik Cepat Menguasai Adobe Animate. Jakarta; PT Elex Media Komputindo
- Hamdani. 2017. Strategi Belajar Mengajar. Bandung: Pustaka Setia
- Handayani, Hilda, Yetri dan Fredi Ganda Putra. 2018. Pengembangan media pembelajara berbasis macromedia flash. Jurnal Tatsqif, 16(2) : 186-203
- Idrus Alawi, A. H. (2019). Kinerja Guru Dan Hubungannya Dengan Kualitas Hasil Belajar Siswa Madrasah Aliyah. Alim | Journal of Islamic Education, 1(1), 177–202. <https://doi.org/10.51275/alim.v1i1.124>
- Indrawan, D., & Jalilah, S. R. (2021). Metode Kombinasi/Campuran Bentuk Integrasi Dalam Penelitian. Jurnal Studi Guru Dan Pembelajaran, 4(3), 735–739.
- Indriyani, L. (2019). Pemanfaatan media pembelajaran dalam proses belajar untuk meningkatkan kemampuan berpikir kognitif siswa. Prosiding Seminar Nasional Pendidikan FKIP, 2(1), 17–26.

- Ingsih, Kusni dkk. 2018. Pendidikan karakter : alat peraga edukatif media interaktif. DEEPUBLISH: Yogyakarta
Jakarta: PT. Prestasi Pustakaraya.
- Juh, C. C., Lu, C. C., & Hong, J. C. (2020). A study of the relationship among self-efficacy, help-seeking behaviors and intention of continue participation in the “insect feeding game.” *International Journal of Information and Education Technology*, 10(5), 367–371.
<https://doi.org/10.18178/ijiet.2020.10.5.1391>
- Jurnal Pendidikan Agama Islam edureligia*, 2(2) : 94-100
- Kustandi, Cecep dan Daddy Darmawan. 2020. Pengembangan media pembelajaran. KENCANA: Jakarta
- Lestari, Sudarsri. 2018. Peran teknologi dalam pendidikan di era globalisasi.
- Modul, S., Keprofesian, P., Sekolah, B., & Sd, D. (n.d.). Pembelajaran 7 .
- Muhyanur. (n.d.). Pemodelan dalam Pembelajaran. Forsila.
- Mulyani, F. (2017). Konsep Kompetensi Guru Dalam Undang-Undang Nomor 14
- Musfiqon, H. M. (2012). Pengembangan media dan sumber pembelajaran.
- Nursalam. 2016. Strategi Belajar Mengajar IPS. Cv. Garuda mas sejahtera:
Situbondo
- Pengembangan Potensi Peserta Didik. 147–167.
- Peningkatan Hasil Belajar Menggunakan Model Pembelajaran Problem Based Learning pada Siswa Sekolah Dasar. *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 3(4), 1594–1601. <https://doi.org/10.31004/edukatif.v3i5.747>
- Prianto, H. (2018). Efektifitas Model Pembelajaran Realistic Mathematic Education (RME) Menggunakan Media Realia. *Jurnal Penelitian Pendidikan*, 10(2), 1516–1525.
- Pribadi, Benny A. 2016.. Desain dan pengembangan program peltihan berbasis kompetensi : Implementasi model ADDIE. Jakarta: Kencana.
- Rahayuningsih, R. (2012). Penerapan Siklus Belajar 5E (Learning Cycle 5E) Disertai Peta Konsep untuk Meningkatkan Kualitas Proses dan Hasil Belajar Kimia pada Materi Kelarutan dan Hasil Kali Kelarutan Kelas XI IPA SMA Negeri 1 Kartasura Tahun Pelajaran 2011/2012.

- Rahmat, & Irfan, D. (2019). Rancang bangun media pembelajaran interaktif komputer dan jaringan dasar di smk. *Jurnal Vokasional Teknik Elektronika Dan Informatika*, 7(1), 2302–3295.
- Rahmat, Pupu saeful. 2019. Strategi belajar mengajar. Scopindo media pustaka: Surabaya
- Ramadhani, M. I. (2021). EDUKATIF : JURNAL ILMU PENDIDIKAN
- Rosni, R. (2021). Kompetensi guru dalam meningkatkan mutu pembelajaran di sekolah dasar. *Jurnal EDUCATIO: Jurnal Pendidikan Indonesia*, 7(2), 113.
- Sanaky, Hujair. 2013. Media pembelajaran interaktif-inovatif. Yogyakarta: Kaukaba Dipantara
- Sanjaya, Wina. 2006. Strategi Pembelajaran. Jakarta: Prenamedia Group.
- Sudijono, Anas. 2009. Pengantar evaluasi pendidikan. Jakarta: Alfabeta.
- Sugiyono. 2019. Metode penelitian dan pengembangan (Research and Development/ R&D). Bandung: Alfabeta.
- Suhada, Ida. 2017. Perkembangan Peserta Didik. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Suharsimi, \
- Susanto, Ahmad. 2013. Teori belajar dan pembelajaran. Jakara: Kencana.
- Tahun 2005 Tentang Guru Dan Dosen (Kajian Ilmu Pendidikan Islam). *Jurnal Pendidikan UNIGA*, 3(1), 1–8.
<https://doi.org/http://dx.doi.org/10.52434/jp.v3i1.16>
- Trianto. 2017. Mendesain Model Pembelajaran Inovatif, Progresif, Dan Kontekstual. Jakarta: Kencana
- Vitianingsih, Anik Vega. 2016. Game edukasi sebagai media pembelajaran pendidikan anak usia dini. *Jurnal INFORM*, 1(1) : 1-8
- Wahid, A. (2018). Jurnal Pentingnya Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Prestasi Belajar. *Istiqla: Jurnal Pendidikan Dan Pemikiran Islam*, 5(2).
- Wulandari, N. (2020). Meningkatkan Keterampilan Membaca Nyaring Melalui Model Pembelajaran Cooperative Script di Sekolah Dasar. *Attadib: Journal of Elementary Education*, 3(2), 129–140.
- Yuberti, Y. (2014). Teori Pembelajaran dan Pengembangan Bahan Ajar dalam Pendidikan. Anugrah Utama Raharja (AURA).