

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Penelitian	1
1.2 Identifikasi Masalah	13
1.3 Pembatasan Masalah	14
1.4 Rumusan Masalah	15
1.5 Tujuan Penelitian	15
1.6 Manfaat Penelitian	16
1.6.1 Manfaat Teoritis	16
1.6.2 Manfaat Praktis	17
1.7 Spesifikasi Produk Yang Diharapkan	18
BAB II KAJIAN PUSTAKA DAN PENGAJUAN HIPOTESIS	19
2.1 Kerangka Teoritis	19
2.1.1 Hakikat Belajar dan Hasil Belajar Sejarah.....	19
2.1.1.1 Hakikat Belajar.....	19
2.1.1.2 Hakikat Hasil Belajar Sejarah	25
2.1.2 Hakikat Pembelajaran Mata Pelajaran Sejarah di SMA	29
2.1.3 Hakikat Model Pembelajaran <i>Project Based Learning</i>	32
2.1.3.1 Model Pembelajaran <i>Project Based Learning</i>	32
2.1.3.2 Prinsip dan Karakteristik Model Pembelajaran <i>Project Based Learning</i>	33
2.1.3.3 Model pembelajaran <i>Projek Based Learning</i> Pada Mata	

Pelajaran Sejarah	35
2.1.4 Hakikat Merdeka Belajar	38
2.1.5 E-Modul	40
2.1.5.1 Karakteristik E-Modul	42
2.1.5.2 Kelebihan dan Kelemahan E-Modul	44
2.1.6 E-Modul Menggunakan Aplikasi Book Creator Pada Mata Pelajaran Sejarah	48
2.2 Penelitian Yang Relevan	51
2.3 Kerangka Berpikir	54
2.4 Hipotesis Penelitian	60
 BAB III METODOLOGI PENELITIAN	61
3.1 Lokasi dan Waktu Penelitian	61
3.2 Subjek Penelitian	61
3.3 Metode Penelitian	61
3.4 Prosedur Pengembangan	64
3.5 Jenis Data dan Sumber Data	75
3.6 Instrumen Pengumpulan Data	75
3.6.1 Angket	75
3.6.2 Observasi	83
3.6.3 Wawancara	84
3.6.4 Test	84
3.7 Uji Coba Instrumen	84
3.8 Uji Instrumen Tes	85
3.8.1 Uji Validitas Tes	85
3.8.2 Uji Reliabilitas Test	87
3.8.3 Derajat Kesukaran Tes	88
3.8.4 Daya Pembeda Tes	87
3.9 Prosedur dan Pelaksanaan Perlakuan	90
3.9.1 Prosedur Perlakuan	90
3.9.2 Pelaksanaan Perlakuan	90
3.9.3 Pengontrolan Perlakuan	93

3.10	Teknik Analisis Data	97
3.10.1	Teknik Analisis Data Uji Kelayakan	97
3.10.2	Teknik Analisis Data Uji Kepraktisan	99
3.10.3	Teknik Analisis Data Uji Keefektifan	99
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN		106
4.1	Hasil Penelitian Pengembangan Produk	106
4.1.1	Deskripsi Awal Hasil Pengembangan E-Modul	106
4.1.2	Deskripsi Data Hasil	114
4.1.2.1	Data Hasil Validasi Ahli	114
4.1.2.2	Data Hasil Validasi Guru	124
4.1.2.3	Data Hasil Uji Coba	126
4.1.3	Revisi Produk	131
4.2	Hasil Penelitian Uji Kepraktisan Produk	132
4.2.1	Uji Kepraktisan Oleh Guru Mata Pelajaran Sejarah	132
4.2.2	Uji Kepraktisan Oleh Peserta Didik Kelas Eksperimen	133
4.3	Hasil Penelitian Uji Efektivitas Produk	135
4.3.1	Deskripsi Data Penelitian	135
4.3.1.1	Data Hasil Belajar Peserta Didik Kelas Eksperimen	135
4.3.1.2	Data Hasil Belajar Peserta Didik Kelas Kontrol	137
4.3.2	Uji Persyaratan Analisis Data	138
4.3.2.1	Uji Normalitas	138
4.3.2.2	Uji Homogenitas	140
4.3.3	Uji Hipotesis	140
4.3.4	Uji N-Gain	142
4.4	Pembahasan Hasil Penelitian	145
4.4.1	Pembahasan Hasil Pengembangan Produk	145
4.4.2	Kelayakan E-Modul Berbasis PJBL Menggunakan Book Creator pada Mata Pelajaran Sejarah Era Merdeka Belajar	146
4.4.3	Kepraktisan E-Modul Berbasis PJBL Menggunakan Book Creator pada Mata Pelajaran Sejarah Era Merdeka Belajar	149

pada Mata Pelajaran Sejarah Era Merdeka Belajar	150
4.5 Keterbatasan Penelitian	152
BAB V SIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN	154
5.1 Simpulan	154
5.2 Implikasi	155
5.3 Saran	158
DAFTAR PUSTAKA.....	160
LAMPIRAN	166

