

## DAFTAR PUSTAKA

- Anggreni, Ni Luh, I. Nyoman Laba Jayanta, and Luh Putu Putrini Mahadewi. (2021): "Multimedia Interaktif Berorientasi Model Problem Based Learning (PBL) Pada Muatan IPA." *Mimbar Ilmu* 26 (2): 214-224.
- Arifin., Zainal. (2011). *Metode Penelitian Kualitatif, Kuantitatif, dan R & D*. Bandung: Alfabeta.
- (2013). *Evaluasi Pembelajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Arikunto, Suharsimi. (2018). *Managemen Penelitian*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arjulayana. (2018). The Use of Video in Teaching Listening Skill. *Globish (An English-Indonesian Journal for English, Education and Culture*, 6 (1).
- Arsyad, Azhar. (2007). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Daryanto. (2014). *Pendekatan Pembelajaran Sainifik Kurikulum 2013*. Yogyakarta: Penerbit Gava Media.
- Deliany, N., Hidayat, A.& Nurhayati, Y. (2019). Penerapan Multimedia Interaktif untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep IPA Siswa di Sekolah Dasar. *Educare*, 90-97. Di akses : 20 Febuari 2021.
- Depdiknas. (2003). *Undang-Undang No.20 Tahun 2003* tentang Sistem Pendidikan Nasional. Jakarta: Depdiknas.
- Dewantara, R. B., Suarsini, E., & Lestari, S. R. (2020). Analisis kebutuhan pengembangan multimedia interaktif berbasis problem based learning pada materi biologi SMA. *Jurnal Pendidikan: Teori, Penelitian, Dan Pengembangan*, 5(6), 749-753.
- Hamalik, Oemar. (2007). *Metode Belajar Dan Kesulitan Belajar*. Bandung: Tarsito.
- (2014). *Kurikulum dan Pembelajaran*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Isjoni. (2009). *Cooperative Learning*. Bandung: Alfabeta.
- Istarani. (2011). *5. Model Pembelajaran Inovatif*. Medan: Media Persada.
- Kunandar, (2011). *Guru Profesional Implementasi (KTSP) dan Sukses Dalam Sertifikasi Guru*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Margarita, Novia. "Pengembangan Multimedia Interaktif Sebagai Alat Bantu Pembelajaran Dengan Model Pbl Untuk Peningkatan Hasil Belajar Matematika." *Journal for Lesson and Learning Studies* 1.3 (2018): 243-257.
- Munir. (2012). *Pembelajaran Jarak Jauh*. Bandung: Alfabeta.
- Mustakim. (2020). Efektivitas Pembelajaran Daring Menggunakan Media Online Selama Pandemi Covid-19 pada Mata Pelajaran Matematika. *Al Asma: Journal of Islamic Education* Vol. 2, No. 1.

- Nugraha, S. A., Sudiatmi. T., Suswandri, M. (2020). Studi Pengaruh Daring Learning Terhadap Hasil Belajar Matematika Kelas IV. Ambon: *Jurnal Inovasi Penelitian*. 1 (3).
- Panjaitan, Anggrienne Anastasia. (2014). *Pengaruh Model Pembelajaran Peta Pikiran (Mind Mapping) Terhadap Kemampuan Menulis Teks Cerita Pendek Siswa Kelas VII SMP Negeri 4 Binjai Tahun Pembelajaran 2013/2014*. Skripsi. Medan : FBS UNIMED.
- Prastowo, Andi. (2015). *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*. Yogyakarta: Diva Press.
- Purwanto. (2011). *Evaluasi Hasil Belajar*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Rima Wati Ega. (2016). *Ragam Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Kata Pena.
- Sadiman, dkk. (2014). *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatannya*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Sanjaya, Wina. (2013). *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana.
- (2011). *Dasar-Dasar Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Sinar Baru Algesindo.
- Sugiyono. (2020). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R & D*. Bandung: Alfabeta Tanjung.
- Sumaatmaja, Nursid (2001). *Metodologi Pengajaran Geografi*. Yogyakarta; PT. Bumi Aksara.
- Sundayana, R. (2013). *Media Pembelajaran Matematika Untuk Guru, Calon. Guru, Orang Tua, dan Para Pecinta Matematika*. Bandung: Alfabeta.
- Suprijono. (2009). *Cooperative Learning Teori dan Aplikasi PAIKEM*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Suradjono, S. (2004). *Problem Based Learning*. Yogyakarta: Remaja Rosda Karya.
- Suryani, N. dkk. (2018). *Media pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Susanto. (2013). *Teori Belajar Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jakarta. Kharisma Putra.
- Syahrilfuddin.dkk (2019). *Modul Penelitian Tindakan Kelas*. Pekanbaru: Cendekia.
- Theodora Helena Hutagalung. (2021). *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Berbasis Problem Based Learning Pada Kompetensi Keahlian Rekayasa Perangkat Lunak SMK*. Tesis. Medan: Program Pascasarjana Universitas Negeri Medan.
- Trianto. (2009). *Mendesain model pembelajaran inovatif-progresif*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.