

## DAFTAR ISI

<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>III</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>IV</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Fokus Penelitian .....	8
1.3 Masalah .....	8
1.4 Tujuan Penelitian .....	8
1.5 Manfaat Penelitian .....	8
<b>BAB II KAJIAN PUSTAKA</b> .....	<b>10</b>
2.1 Kajian Teori .....	10
2.1.1. <i>Pengembangan ADDIE</i> .....	10
2.1.2. <i>Strategi</i> .....	14
2.1.3. <i>Strategi Kepeleatihan</i> .....	17
2.1.4. <i>Senam Ritmik (Rhythmic Gymnastic)</i> .....	22
2.1.5. <i>Karakteristik Senam Ritmik</i> .....	25
2.1.6. <i>Anak</i> .....	30
2.1.7. <i>Masa kanak-kanak Tengah</i> .....	32
2.1.8. <i>Alak Na Sonang</i> .....	36
2.1.9. <i>Strategi Alak Na Sonang</i> .....	37
2.2 Penelitian Relavan.....	39
2.3 Draft Strategi Penelitian .....	45
2.3.1. <i>Marmayam Alak Na Sonang</i> .....	46
2.3.2. <i>Martanding Na Sonang</i> .....	50
2.3.3. <i>Patuduhon Na Sonang</i> .....	51
2.4 kelebihan dan kelemahan.....	51
2.4 Kerangka Konseptual .....	52
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN</b> .....	<b>51</b>
3.1 Jenis Penelitian .....	51
3.2 Tempat dan Waktu Penelitian .....	52
3.3 Subyek dan Obyek Penelitian .....	52
3.4 Prosedur dan Rencana Penelitian .....	52
3.4.1 <i>Analysis (analisis)</i> .....	53
3.4.2 <i>Design (Perancangan)</i> .....	54
3.4.3 <i>Development (Pengembangan)</i> .....	54
3.4.4 <i>Implementasi (Penerapan)</i> .....	54

3.4.5	<i>Evaluation (evaluasi)</i> .....	55
3.5	Tahap Uji Coba Produk.....	55
3.6	Keabsahan Penelitian .....	62
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN .....</b>		<b>64</b>
4.1	Hasil Penelitian .....	64
4.1.1	Tahap Analyze .....	64
4.1.2	Tahap Desain.....	67
4.1.3	Tahap Pengembangan .....	68
4.1.4	Revisi Produk Buku .....	74
4.1.5	Implementasi .....	77
4.1.6	Tahap Evaluation.....	83
4.2	Pembahasan .....	85
4.2.1	Uji Efektifitas .....	88
4.2.2	Kelebihan dan Kelemahan Buku.....	89
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>		<b>91</b>
5.1.	Kesimpulan .....	91
5.2	Implikasi .....	91
5.3	Saran .....	91
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>93</b>





THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY