

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
DAFTAR ISI	v
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi Masalah	9
1.3. Pembatasan Masalah	9
1.4. Perumusan Masalah	9
1.5. Tujuan Penelitian	10
1.6. Manfaat Penelitian	10
BAB II	11
TINJAUAN PUSTAKA	11
2.1. Hakikat Hasil Belajar <i>Dribbling</i>	11
2.2. Model Project based learning	36
2.2.1. Pengertian Model <i>Project Based Learning</i>	36
2.2.2. Langkah Model Project based learning	41
2.2.3. Kelebihan dan Kekurangan Model <i>Project based learning</i>	42
2.3. Model Pembelajaran <i>Problem Based Learning</i>	43
2.3.1. Pengertian Model <i>Problem Based Learning</i>	43
2.3.2. Langkah-Langkah Model <i>Problem Based Learning</i>	46
2.3.3. Kelebihan dan Kekurangan Model <i>Problem Based Learning</i>	47
2.5. Hipotesis	49
BAB III	50
METODE PENELITIAN	50
3.1. Lokasi dan Waktu Penelitian	50
3.2. Populasi dan Sampel	50
3.3. Metode Penelitian	51
3.4. Prosedur Penelitian	52
3.5. Instrumen dan Teknik Pengumpulan Data	54
3.5.1. Tes Hasil belajar <i>dribbling</i> dalam permainan sepak bola	55

3.6. Teknik Analisis Data	57
BAB IV	58
HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	58
4.1. Hasil Penelitian	58
4.2. Pembahasan Hasil Penelitian	62
4.3. Keterbatasan Penelitian	66
BAB V	67
KESIMPULAN DAN SARAN	67
5.1. Kesimpulan	67
5.3. Implikasi Penelitian	67
5.3. Saran	68
DAFTAR PUSTAKA	70
LAMPIRAN	74

