

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Kerangka Berfikir	22
Gambar 3.1 Model Pengembangan <i>ADDIE</i>	23
Gambar 3.2 Story Board <i>Augmented Reality (AR)</i>	27
Gambar 4.1 pembuatan 3D	38
Gambar 4.2 Cover PPT	40
Gambar 4.3 Petunjuk Penggunaan	40
Gambar 4.4 Tujuan Pembelajaran	41
Gambar 4.5 Materi	41
Gambar 4.6 3D Ilustrasi Manusia Praaksara (Konten AR)	41
Gambar 4.7 3D Batu Genggam(Konten AR)	41
Gambar 4.8 Penutup PPT	42
Gambar 4.9 Diagram Validasi Ahli Materi Tahap 1	44
Gambar 4.10 Diagram Validasi Ahli Media Tahap 1	45
Gambar 4.11 Diagram Validasi Ahli Materi Tahap 2	48
Gambar 4.12 Diagram Validasi Ahli Media Tahap 2	50
Gambar 4.13 Diagram Hasil Uji Coba Kelompok Kecil	52
Gambar 4.14 Diagram Implementasi(Kelompok Besar)	55