

DAFTAR PUSTAKA

- Anak Agung Meka Maharcika, Ni Ketut Suarni, & I Made Gunamantha. (2021). *Pengembangan Modul Elektronik (E-Modul) Berbasis Flipbook Maker Untuk Subtema Pekerjaan Di Sekitarku Kelas IV SD/MI*. *PENDASI: Jurnal Pendidikan Dasar Indonesia*, 5(2), 165–174.
- Bangun, N. (2016). *Pengembangan Bahan Ajar Membaca Berbasis Kooperatif Tipe Cooperative Integrated Reading And Composition (Circ) Dengan Pengintegrasian Pendidikan Karakter Untuk Kelas C Sdn 064014 Kecamatan Medan Petisah* (Medan). Universitas Negeri Medan.
- Batang, T., Hapsari, Y. I., Purnamasari, I., & Purnamasari, V. (2019). Minat Baca Siswa Kelas V SD Negeri Harjowinangun. *Indonesian Journal Of Educational Research and Review*, 2(3), 371–378.
- Darmadi. (2018). *Membaca Yuk..!* Guepedia.
- Fahmy, Z., Purwo Yudi Utomo, A., Edy Nugroho, Y., Tetty Maharani, A., Akhla Alfatimi, N., Izmi Liyana, N., Galih Kesuma, R., & Titi Wuryani, dan. (2021). Dampak Pandemi Covid-19 terhadap Minat Baca Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Sastra Indonesia*, 10(2), 121–126.
- Fahrurrozi, M. (2020). *Pengembangan Perangkat Pembelajaran*. Universitas Hamzanwadi Press.
- Fitri, E. R., & Pahlevi, T. (2020). Pengembangan LKPD Berbantuan Kvisoft Flipbook Maker pada Mata Pelajaran Teknologi Perkantoran di SMKN 2 Nganjuk. *Jurnal Pendidikan Administrasi Perkantoran (JPAP)*, 9(2), 281–291.
- Hamid, D. (2020). *Media Pembelajaran*. Yayasan Kita Menulis.
- Ibda, H. (2020). *Katalog Dalam Terbitan 9KDT) Perpustakaan Nasional Republik Indonesia*. CV. Pilar Nusantara.
- Jahrir, A. (2020). *Membaca* (Qiara Medi). Qiara Media.
- Jalanius, A. (2016). *Media dan Sumber Pembelajaran*. Kencana.
- Kelana, P. (2019). *Bahan Ajar IPA Berbasis Literasi Sains*. Lekkas.
- Kemendikbud. (2017). *Panduan Praktis Penyusunan E-Modul*. 1–57.
- Kosasih. (2021). *Pengembangan Bahan Ajar*. PT Bumi Aksara.
- Lestari, F., Sukenda Ekok, A., & Febriandi, R. (2020). Pengembangan Bahan Ajar Matematika Berbasis Problem Based Learning Pada Siswa Kelas V Sd Development of Math Mathematics Materials Based on Problem Based Learning on Classes V Sd. *Wahana Didaktika*, 18(3), 255–269.
- Lestari, N. (2019). *Media Pembelajar Berbasis Multimedia Interaktif*. Lakeisha.
- Maydiantoro, A. (2020). Model Penelitian Pengembangan. *Chemistry Education*

Review (CER), 3(2), 185.

- Melawati, R. (2020). Penerapan Model Pembelajaran Realistic Mathematics Education Untuk Meningkatkan Kemampuan Komunikasi Matematis Menggunakan Lembar Kerja Siswa. *Jurnal PEKA (Pendidikan Matematika)*, 3(2), 44–49.
- Najuah, P. (2020). *Modul Elektronik*. Yayasan Kita Menulis.
- Ningtyas, A. S., Triwahyuningtyas, D., & Rahayu, S. (2020). Pengembangan E-Modul Bangun Datar Sederhana Berbasis Problem Based Learning (PBL) Menggunakan Aplikasi Kvssoft Flipbook Maker Untuk Siswa Kelas III Ayu. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9), 1689–1699.
- Nurhadi. (2022). *Teknik Membaca*. PT Bumi Aksara.
- Nurhidayati, A., Putro, S. C., & Widiyaningtyas, T. (2018). Penerapan Model Pbl Berbantuan E-Modul Berbasis Flipbook Dibandingkan Berbantuan Bahan Ajar Cetak Pengaruhnya Terhadap Hasil Belajar Pemrograman Siswa Smk. *Teknologi Dan Kejuruan: Jurnal Teknologi, Kejuruan, Dan Pengajarannya*, 41(2), 130–138. <https://doi.org/10.17977/um031v41i22018p130>
- Octavia. (2020). *Motivasi Belajar Dalam Perkembangan Remaja*. Deepublish Publisher.
- Oktaviani, S., & Arini, N. W. (2021). Pengembangan Media Animation Game Geometry Smart Choice untuk Mata Pelajaran Matematika di Sekolah Dasar. *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 3(5), 2769–2775.
- Pakpahan, D. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Yayasan Kita Menulis.
- Panggabean. (2020). *Desain Pengembangan Bahan Ajar Berbasis SAINS*. Yayasan Kita Menulis.
- Patiung, D. (2016). Membaca Sebagai Sumber Pengembangan Intelektual. *Al Daulah : Jurnal Hukum Pidana Dan Ketatanegaraan*, 5(2), 352–376. <https://doi.org/10.24252/ad.v5i2.4854>
- Pokok, P., & Turunan, B. (2020). *Analisis Kebutuhan Pengembangan E-Modul Menggunakan Kvisoft Flipbook Maker Pro Untuk Siswa Sma Kelas XI*. 2018.
- Purba, N. A., & Sihombing, V. T. (2021). Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Pokok Bahasan Menulis Puisi Dengan Menggunakan Media Visual Tiga Dimensi (3D) Kelas V Sd Negeri 091281 Batu Iv. *Jurnal Ilmiah Aquinas*, 4(2), 322–343.
- Puspitasari, R., Hamdani, D., & Risdianto, E. (2020). Pengembangan E-Modul Berbasis Hots Berbantuan Flipbook Marker Sebagai Bahan Ajar Alternatif Siswa Sma. *Jurnal Kumparan Fisika*, 3(3), 247–254.
- Putri, I. P., Yuniasih, N., Sakdiyah, S. H., & Malang, U. K. (2020). Pengembangan E-Modul Berbasis Kvisoft Flipbook Maker Perjuangan Para Pahlawan di Kelas IV Sekolah Dasar. *Seminar Nasional PGSD UNIKAMA*,

4, 523–530.

- Retno, H. (2021). *Miris, Minat Baca di Indonesia Menurut UNESCO Hanya 0,001 persen*. <https://portalbandungtimur.pikiran-rakyat.com/pendidikan/pr-941922838/miris-minat-baca-di-indonesia-menurut-unesco-hanya-0001-persen>
- Ricu Sidiq, & Najuah. (2020). Development of Android-based interactive E-modules in teaching and learning strategy courses. *Journal of History Education*, 9(1), 1–14.
- Satrianawati. (2018). *Media Dan Sumber Belajar*. Deepublish.
- Sulistiyowati, P., & Putri, N. M. (2018). Pengembangan Bahan Ajar Modul Berbasis Contextual Teaching and Learning (CTL) Kelas IV Tema 3 Subtema 1. *Jurnal Pendidikan (Teori Dan Praktik)*, 3(1), 1.
- Supardi. (2020). *Landasan Pengembangan Bahan Ajar*. Sanabil.
- Suri, I. R. A., Rinaldi, A., & Nurfadila, N. (2020). Kemampuan berpikir kritis tingkat tinggi (matematis) pada materi relasi fungsi dengan pengembangan e-modul dan kvisoft flipbook maker. *Prosiding Seminar Nasional Matematika Dan Pendidikan Matematika*, 91–100.
- Surtati, T. dan E. I. (2017). *Kiat Sukses Meraih Hibah Penelitian Pengembangan*. Deepublish.
- Susanti, L. (2020). *Strategi Pembelajaran Berbasis Motivasi*. Elex Media Komputindo.
- Tahmidaten, L., & Krismanto, W. (2018). *Permasalahan Budaya Membaca di Indonesia (Studi Pustaka Tentang Problematika & Solusinya)*. 10(1), 22–33.
- Utami, R. D., Wibowo, D. C., & Susanti, Y. (2018). Analisis Minat Membaca Siswa Pada Kelas Tinggi di Sekolah Dasar Negeri 01 Belitang. *Jurnal Pendidikan Dasar PerKhasa* , 4(1), 179–188.
- Viani, Y. O., Marhamah, M., & Mulbasari, A. S. (2023). Pengembangan E-Modul Berbantuan Aplikasi Kvisoft Flipbook Maker Materi Turunan Fungsi Aljabar. *Laplace : Jurnal Pendidikan Matematika*, 6(1), 95–107.
- Wahyudi, A. (2022). Pentingnya Pengembangan Bahan Ajar Dalam Pembelajaran Ips. *Jurnal Education Social Science*, 2(46), 51–61.
- Wardiyati, H. (2019). Penerapan Metode Sas (Struktural Analitik Sintetik) Untuk Meningkatkan Keterampilan Membaca Siswa Kelas Rendah Di Sekolah Sasar. *JURNAL PAJAR (Pendidikan Dan Pengajaran)*, 3(5), 1083–1091.
- Wibowo, E., & Pratiwi, D. D. (2018). Pengembangan Bahan Ajar Menggunakan Aplikasi Kvisoft Flipbook Maker Materi Himpunan. *Desimal: Jurnal Matematika*, 1(2), 147–156.
- Yati, W., & Amini, R. (2020). Pengembangan Bahan Ajar Dengan Pendekatan

Cooperative Learning Tipe Turnamen Di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 4(1), 158–167.

Yaumi, M. (2018). *Media Dan Teknologi Pembelajaran*. Kencana.

Yudi Marihot, Sapta Sari, dan A. E. (2022). Buku Metode Penelitian Kualitatif & Kuantitatif. In *Jurnal Multidisiplin Madani (MUDIMA)* (Vol. 1, Issue April).



THE
Character Building
UNIVERSITY