

DAFTAR PUSTAKA

- Ananda, Rusydi, and Abdillah. 2018. *PEMBELAJARAN TERPADU KARAKTERISTIK, LANDASAN, FUNGSI, PRINSIP DAN MODEL*. Medan: Lembaga Peduli Pengembangan Pendidikan Indonesia (LPPPI).
- Arifin, J. 2017. *SPSS 24 Untuk Penelitian Dan Skripsi*. Jakarta: Gramedia.
- Arikunto, Suharsimi. 2013. *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Kedua. Jakarta: Bumi Aksara.
- Arikunto, Suharsimi. 2017. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: PT. Rineka Cipta.
- Arsyad, Azhar. 2019. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Butar-butar, Imelda, Hernando Silitonga, Putri Anzeli Simangunsong, Natria Friska Manik, and Glory Intania Br Sitanggang. 2024. "Penggunaan Media Pembelajaran Wordwall (PMPW) Untuk Mendukung Serta Meningkatkan Keterampilan Berbahasa Inggris Dan Pengetahuan Matematika Di Desa Barusjahe." *COMIUSER: Jurnal Pengabdian Masyarakat* 1(1):8–12.
- Cahyadi, A. 2019. *Pengembangan Media Dan Sumber Belajar: Teori Dan Prosedur*. Banjarmasin: Laksia Indonesia.
- Damayanti, Luh Sri. 2020. "Implementasi E-Learning Dalam Pembelajaran Bahasa Inggris Di Pendidikan Tinggi Pariwisata Di Bali Selama Pandemi Covid-19." *JOURNEY* 2(2):63–82.
- Fikri, Hasnul, and Ade Sri Madona. 2018. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif*. Yogyakarta: Samudra Biru.
- Gunawan. 2018. "Faktor Yang Mempengaruhi Hasil Belajar Siswa." *JPPI: Jurnal Penelitian Dan Pendidikan IPS*.
- Hasan, Muhammad, Milawati, Darodjat, Tasdin Tahrind, Tuti Khairani Harahap, Ahmad Mufit Anwari, Azwar Rahmat, Masdiana, and I. Made Indra. 2021. *Media Pembelajaran*. Klaten: CV.Tahta Media Grou.
- Hastjarjo. 2019. "Rancangan Eksperimen Kuasi." *Buletin Psikologi* 27(2):187–203.
- Jalinus, N., and Ambiya. 2016. *Media Dan Sumber Pembelajaran*. Pertama. Jakarta: Kencana.
- Lestari, Rizki Dwi. 2021. "Upaya Meningkatkan Motivasi Belajar Peserta Didik Dalam Pembelajaran Daring Melalui Media Game Edukasi Wordwall Di Kelas IV SDN 01 Tanahbaya Tahun Pelajaran 2020/2021." *Jurnal Ilmiah Profesi Guru (JIPG)* 2(2):111–16. doi: <http://jurnal.ustjogja.ac.id/index.php/jipg/index>.

- Maghfiroh, Khusnul. 2018. "Penggunaan Media Word Wall Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Matematika Pada Siswa Kelas IV MI Roudlotul Huda." *Jurnal Profesi Keguruan* 4(1):64–70. doi: <https://journal.unnes.ac.id/nju/index.php/jpk>.
- Marlina, Leni, and Sholehun. 2021. "ANALISIS FAKTOR-FAKTOR YANG MEMPENGARUHI HASIL BELAJAR BAHASA INDONESIA PADA SISWA KELAS IV SD MUHAMMADIYAH MAJARAN KABUPATEN SORONG." *FRASA: JURNAL KEILMUAN BAHASA, SASTRA, DAN PENGAJARANNYA* 2(1):66–74.
- Minarta, Sakinata Maulidina, and Heni Purwa Pamungkas. 2022. "Efektivitas Media Wordwall Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Ekonomi Siswa MAN 1 Lamongan." *Oikos: Jurnal Kajian Pendidikan Ekonomi Dan Ilmu Ekonomi*, 6(2):189–99. doi: <https://doi.org/10.23969/oikos.v6i2.5628>.
- Mujahidin, Arif Agus, Unik Hanifah Salsabila, Hasanah Aisyah Luthfi, Meti Andani, and Indy Aprillia. 2021. "Pemanfaatan Media Pembelajaran Daring (Quizizz, Sway, Dan Wordwall) Kelas 5 Di SD Muhammadiyah 2 Wonopeti." *INNOVATIVE: JOURNAL OF SOCIAL SCIENCE RESEARCH* 1(2):552–60.
- Nurhasanah, Siti. 2016. *Minat Belajar Sebagai Determinan Hasil Belajar Siswa*. Bandung: Jurnal Pendidikan Manajemen Perkantoran.
- Nurrita, Teni. 2018. "Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa." *Misykat* 3(1):171–87.
- Pamungkas, Zhenith Surya, Alingga Randriwibowo, Latifa Nur Ayu Wulansari, Nendra Gita Melina, and Atik Purwasih. 2021. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Wordwall Dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Kelas VII SMP Negeri 4 Gunung Sugih." *Social Pedagogy: Journal of Social Science Education* 2(2).
- Purnamasari, S., F. Rahmanita, S. Soffiatun, W. Kurniawan, and F. Afriliani. 2022. "Bermain Bersama Pengetahuan Peserta Didik Melalui Media Pembelajaran Berbasis Game Online Wordwall." *Abdi Laksana: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat* 3(1). doi: <https://doi.org/10.32493/aljpkm.v3i1.17052>.
- Purwanto, Ngalm. 2011. *Ilmu Teori Pendidikan Dan Praktis*. Bandung: Remaja Karya.
- Putri, Widya Annisa, and Rino. 2023. "Analisis Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Hasil Belajar Siswa Pada Masa Pandemi Covid-19 Di SMK Kota Padang (Studi Pada Siswa Di SMKN 3 Padang Dan SMKS Nusatama Padang)." *Jurnal Salingka Nagari* 2(1):47–57.
- Ramanda, Fatma, Firman, and Desyandri. 2024. "Pengaruh Penggunaan Media Wordwall Terhadap Pemahaman Belajar IPAS Siswa SD." *Jurnal Edu Research* 4(4):213–1226.

Rusmono. 2017. *Hasil Belajar*. Bandung: Alfabeta.

Savira, Annisa, and Rudy Gunawan. 2022. "Pengaruh Media Aplikasi Wordwall Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Mata Pelajaran IPA Di Sekolah Dasar." *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan* 4(4):5453–60.

Simbolon, Lola, Apiek Gandamana, Naeklan Simbolon, Demmu KaroKaro, and Waliyul Maulana Siregar. 2024. "Pengembangan Media Pembelajaran Buku Saku Menggunakan Model Problem Based Learning Pada Tema 6 Subtema 1 Kelas III SDN 067093 Medan Helvetia T.A 2023/2024." *Jurnal Pendidikan Tambusai* 8(1):6310–18.

Sipayung, M. 2017. *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Prose Pendidikan*. Jakarta: Prenada Media.

Siregar, Waliyul Maulana, Fandi Setiawan, and Ria Purwasih. 2022. "Peran Electronic Learning Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran PKN." *Jurnal Sekolah* 7(1):141–45.

Sugiyono. 2019. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D*. Bandung: Alfabeta.

Suharsimi Arikunto. 2013. *Metode Penelitian Suatu Pendekatan Praktek*. Jakarta: Rineka Cipta.

Suprastowo, Philip. 2020. *Faktor-Faktor Determinan Hasil Belajar Siswa*. Jakarta: Pusat Penelitian Kebijakan.

Suryani, Nunuk, Achmad Setiawan, and Aditin Putria. 2018. *Media Pembelajaran Inovatif Dan Pengembangannya*. Bandung: Remaja Rosdakarya.

Wafiqni, Nafia, and Fanny Mestyana Putri. 2021. "Efektivitas Penggunaan Aplikasi Wordwall Dalam Pembelajaran Daeing (Online) Matematika Pada Materi Bilangan Cacah Kelas 1 Di MIN 2 Kota Tangerang Selatan." *Jurnal Pendidikan Dasar* 1(1). doi: <https://repository.uinjkt.ac.id/dspace/handle/123456789/54622>.

Yaumi, M. 2018. *Media Dan Teknologi Pembelajaran*. Pertama. Jakarta: Prenada Media.