

ABSTRAK

YUNI AMELIA. Pengembangan Media *Puppet* Wayang Berbasis TGT Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas IV Pada Materi Cerita Rakyat Di SDN 060913 Medan Tembung 2023/2024. Skripsi. Medan: Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Medan, 2024.

Tujuan penelitian untuk mengetahui (1) kelayakan media wayang berbasis TGT untuk meningkatkan hasil belajar siswa kelas IV pada materi cerita rakyat, (2) Praktikalitas media wayang berbasis TGT dapat meningkatkan hasil belajar siswa kelas IV pada materi cerita rakyat, dan (3) Keefektifan penggunaan media wayang berbasis TGT untuk meningkatkan hasil belajar siswa kelas IV pada materi cerita rakyat. Jenis penelitian ini adalah penelitian dan pengembangan (*research and development*). Subjek dari penelitian ini adalah siswa kelas IV-A SDN 060913 Medan Tembung yang berjumlah 21 siswa dan objek pada penelitian ini adalah media wayang. Penelitian ini menggunakan model ADDIE yang terdiri dari 5 tahapan yaitu *analysis* (analisis), *design* (desain), *development* (pengembangan), *implementation* (implementasi), *evaluation* (evaluasi). Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa kelayakan media wayang berbasis TGT berdasarkan hasil validasi ahli materi 88% pada kriteria sangat layak dan hasil validasi ahli media 98,75% pada kriteria sangat layak. Praktikalitas media diperoleh melalui hasil penilaian oleh ahli praktisi pendidikan yaitu guru kelas, yaitu termasuk pada kriteria sangat praktis dengan perolehan hasil validasi 100%. Efektivitas diperoleh melalui *pretest* dan *posttest*, hasil nilai efektivitas pada *pretest* mencapai 5% termasuk tingkat pencapaian “tidak efektif” dan *posttest* mencapai 100% termasuk dalam kategori “sangat efektif”. Sehingga dapat disimpulkan bahwa proses pembelajaran menggunakan media wayang berbasis TGT pada materi cerita rakyat di kelas IV SDN 060913 Medan Tembung layak, praktis, dan efektif untuk digunakan dalam pembelajaran.

Kata Kunci: Media Wayang, TGT, Hasil Belajar.

ABSTRACT

YUNI AMELIA. Development of TGT-Based Puppet Puppet Media to Improve Class IV Student Learning Outcomes on Folklore Material at SDN 060913 Medan Tembung 2023/2024. Skripsi. Medan: Faculty of Education, State University Of Medan, 2024.

The research objectives were to determine (1) the feasibility of TGT-based wayang media to improve the learning outcomes of class IV students on folklore material, (2) the practicality of TGT-based wayang media to improve the learning outcomes of class IV students on folklore material, and (3) the effectiveness of its use TGT-based wayang media to improve fourth grade students' learning outcomes on folklore material. This type of research is research and development. The subjects of this research were 21 students in class IV-A SDN 060913 Medan Tembung and the object of this research was wayang media. This research uses the ADDIE model which consists of 5 stages, namely analysis, design, development, implementation, evaluation. The results of this research show that the feasibility of TGT-based wayang media is based on material expert validation results of 88% on very feasible criteria and media expert validation results of 98.75% on very feasible criteria. The practicality of the media is obtained through the results of assessments by educational practitioner experts, namely class teachers, which are included in the very practical criteria with validation results of 100%. Effectiveness was obtained through pretest and posttest, the results of the effectiveness value on the pretest reached 5% including the achievement level of "not effective" and the posttest reached 100% including in the "very effective" category. So it can be concluded that the learning process using TGT-based wayang media on folklore material in class IV SDN 060913 Medan Tembung is feasible, practical and effective for use in learning.

Keywords Wayang Media, TGT, Learning Outcomes.

THE
Character Building
UNIVERSITY