

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	8
1.3 Batasan Masalah.....	9
1.4 Rumusan Masalah	9
1.5 Tujuan Penelitian.....	10
1.6 Manfaat Penelitian.....	11
1.6.1 Manfaat Teoritis	11
1.6.2 Manfaat Praktis	12
BAB II KAJIAN TEORI	13

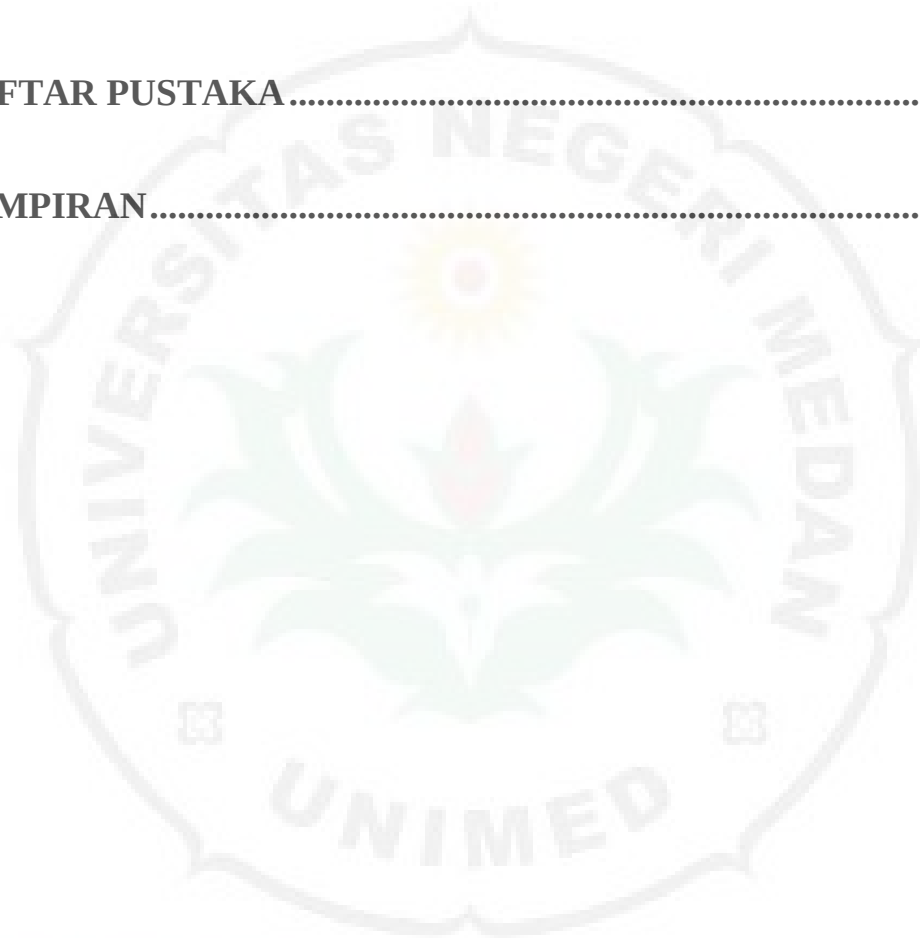
2.1 Kerangka Teoritis	13
2.1.1 Teori Belajar	13
2.1.2 Kemampuan Berpikir Tingkat Tinggi (HOTS)	16
2.1.3 Instrumen Tes	22
2.1.4 Etnomatematika	24
2.1.5 Aplikasi <i>Kahoot</i>	25
2.1.6 Materi Volume Bangun Ruang	28
2.2 Model Penelitian Pengembangan	14
2.2.1 Borg dan Gall	
2.2.2 Model Pengembangan ADDIE	
2.2.3 Model Pengembangan 4D	
2.3 Penelitian Relevan	47
2.4 Kerangka Berpikir	48
BAB III METODE PENELITIAN	52

3.1 Metode Penelitian	52
3.2 Subjek dan Objek Penelitian.....	52
3.3 Tempat dan Waktu Penelitian.....	52
3.4 Prosedur Penelitian	53
3.4.1 Tahap Pendefinisian (<i>Define</i>)	55
3.4.2 Tahap Perancangan (<i>Design</i>).....	57
3.4.3 Tahap Pengembangan (<i>Develop</i>).....	58
3.4.4 Tahap Penyerbarluasan (<i>Disseminate</i>)	60
3.5 Instrumen dan Teknik Pengumpulan Data	
3.5.1 Wawancara.....	61
3.5.2 Kuesioner	62
3.5.2.1 Kuesioner Validasi Ahli tes.....	63
3.5.2.2 Kuesioner Kepraktisan Pendidik	66
3.5.3 Tes.....	67
3.5.4 Dokumentasi	69

3.6 Teknik Analisis Data	69
3.6.1 Data Kualitatif.....	69
3.6.2 Data Kuantitatif.....	70
3.6.2.1 Analisis Kevalidan.....	70
3.6.2.2 Analisis Kepraktisan.....	72
3.6.2.3 Analisis Keefektifan	75
3.6.2.4 Analisis Butir Tes	76
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	80
4.1 Hasil Penelitian	80
4.1.1 Tahap Pendefenisian (<i>Define</i>).....	80
4.1.1.1 Analisis Awal.....	81
4.1.1.2 Analisis Peserta Didik	81
4.1.1.3 Analisis Tugas	82
4.1.1.4 Analisis Konsep.....	82
4.1.2 Tahap Perancangan (<i>Design</i>).....	83

4.1.2.1 Penetapan Konsep Media Ujian	84
4.1.2.2 Penetapan Kisi-kisi Tes	84
4.1.2.3 Perancangan Awal	87
4.1.2.4 Pembuatan Instrumen Tes	88
4.1.2.5 Pembuatan Media Instrumen Tes	92
4.1.3 Tahap Pengembangan (<i>Develop</i>).....	98
4.1.3.1 Hasil Validasi	98
4.1.3.2 Hasil Uji Coba Terbatas	106
4.1.3.3 Hasil Uji Coba Luas	108
4.1.4 Tahap Penyebaran (<i>Disseminate</i>)	111
4.2 Pembahasan.....	111
4.2.1 Analisis Validitas.....	112
4.2.2 Analisis Praktikalitas	116
4.2.3 Analisis Keefektifan	116
BAB V PENUTUP.....	120

5.1 Kesimpulan	120
5.2 Saran.....	122
DAFTAR PUSTAKA.....	123
LAMPIRAN.....	125



THE
Character Building
 UNIVERSITY