

DAFTAR PUSTAKA

- Aini , R. N. (2021). Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Flipbook Terhadap Keaktifan Belajar Siswa Di Smp N 34 Tebo . Universitas Islam Negeri.
- Andriyani , Y. (2017). Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Terhadap Hasil Belajar Siswa Di Smp Negeri 1 Meraksa Aji Tulang Bawang . Institut Agama Islam Negeri (Iain) Metro.
- Ardhiansyah . (2016). Pengaruh Penggunaan Media Flipbook Terhadap Hasil Belajar Siswa Mata Plajaran Ipa Biologi Siswa Kelas Viii Mts Di Baru - Baru Tanga Kec. Pangkajene . Universitas Negeri Makasar.
- Azhar , A. (2010). Media Pembelajaran . Jakarta.
- Dimyanti & Mudjiono. (2009). Belajar dan Pembelajaran. Jakarta: Rineka cipta
- Hardani , Auliya , N. H., Adriani , H., Fardani , R. A., & Ustiawaty, J. (2020).
- Metode Penelitian Kualitatif Dan Kuantitatif . Yogyakarta : Pustaka Ilmu. Hasan , M., Milawati, Darodjat , Harahap, T. K., & Tahrim , T. (2021). Media Pembelajaran . Jakarta : Tahta Media Group.
- Marlina , E., & Andriani , R. (2021). Penggunaan Media Literasi Digital Berbatuan Flipbook Dalam Pembelajaran Daring . Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat.
- Nurfaida . (2020). Pengaruh Penggunaan Media Flipbook Dalam Meningkatkan Minat Belajar Bahasa Indonesia Siswa Kelas V Sdn 82 Dante Koa Kecamatan Bakara Kabupaten Enrekang . Universitas Muhammadiyah Makassar.
- Sari , W. N., & Ahmad , M. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Flipbook Digital Di Sekolah Dasar . Edukatif : Jurnal Ilmu Pendidikan.
- Sudjana , N. (2016). Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar . Bandung : Remaja Rosdakarya.
- Wahyuliani, Y., Supriadi , U., & Anwar , S. (2016). Efektivitas Penggunaan Media Pembelajaran Flip Book Terhadap Peningkatan Hasil Belajar Siswa. Tarbawy, Vol.3, Nomor 1.

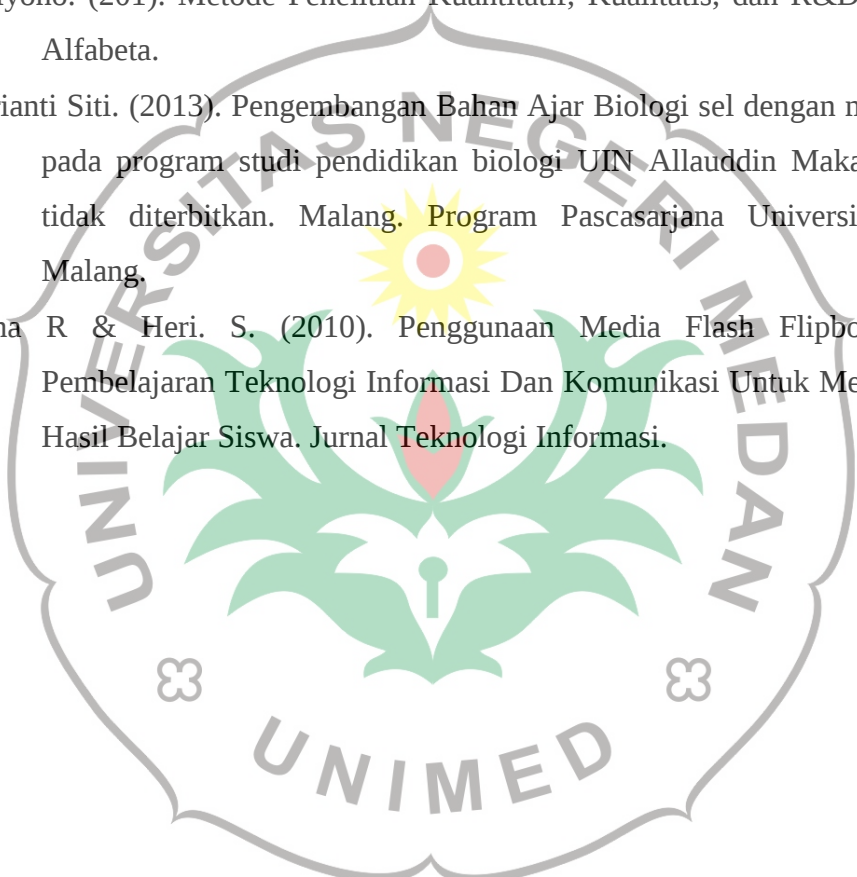
- Arham Asri. (2022).Efektivitas Pembelajaran Online Pada Masa Pandemi Covid-19 Di Program Studi Pendidikan Matematika. Skripsi. Palopo: Prodi Pendidikan Matematika Fakultas Tarbiyah Dan Ilmu Keguruan Institut Agama Islam Negeri Palopo.
- Andi Kaharuddin Dan Nining Hajeniati. (2020). Pembelajaran Inovatif Dan Variatif, Cetakan Edisi. Sulawesi Selatan: CV Berkah Utami
- Harry Firman, Iwan Ramadan, Hady Wiyono, Dan Nur Meily Adlika, (2021).“Efektivitas Pembelajaran Matematika, Kiat Sukses PTK, Langkah-Langkah, Instrumen Dan Contoh. (Jawa Tengah: Lakeisha.
- Asnawi, (2016).“Efektivitas Penyelenggaraan Publik Pada Samsat Corner Wilayah Malang Kota” Skripsi S-1 Jurusan Ilmu Pemerintah. FISIP, UMM.
- Umar. (2017). “Media Pendidikan: Peran Dan Fungsinya Dalam Pembelajaran.” Tarbiyah: Jurnal Ilmiah Pendidikan 11(01): 131–44.
- Adam, And Steffi, (2015). “Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi Bagi Siswa Kelas X SMA Ananda Batam.” Computer Based Information System Journal 3(2).
- Rusdi Susilana & Cepi Riyana, (2008). Media Pembelajaran Hakikat Pengembangan, Pemanfaatan Dan Penilaian (Bandung: Wacana Prima).
- Arsyad, Azhar. (2017). Media Pembelajaran. Cet.20. Jakarta: PT. Rajagrafindo. Persada.
- Nazeri. (2013). Penggunaan E-Flipbook Dalam Topik Elektrik Dan Elektronik: Inovasi Dalam Pengajaran Reka Bentuk Dan Teknologi PISMP RBT. Artikel Ilmiah Tugas Akhir: Vol 1 (1).
- Ramdania, D. (2013). Penggunaan Media Flash Flip Book Dalam Pembelajaran Teknologi Informasi Dan Komunikasi Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. Artikel Ilmiah Tugas Akhir. Bandung. UPI.
- Omear Hamalik. (2007). Proses belajar Mengajar, Jakarta : Bumi Aksara.
- Sanjaya Wina. (2016). Penelitian pendidikan Jenis Metode dan Prosedur. Jakarta. Kencana Prenada Media Group.

Anas Sudijono. (2014) . Pengantar Statistik Pendidikan. Jakarta. Raja Grafindo Persada

Sugiyono. (201). Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatis, dan R&D. Bandung. Alfabeta.

Murianti Siti. (2013). Pengembangan Bahan Ajar Biologi sel dengan model addie pada program studi pendidikan biologi UIN Allauddin Makassar. Tesis tidak diterbitkan. Malang. Program Pascasarjana Universitas Negeri Malang.

Diena R & Heri. S. (2010). Penggunaan Media Flash Flipbook Dalam Pembelajaran Teknologi Informasi Dan Komunikasi Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. Jurnal Teknologi Informasi.



THE *Character Building*
UNIVERSITY