

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI	ii
LEMBAR ORISINALITAS KARYA	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xv
DAFTAR DIAGRAM	xvi
DAFTAR LAMPIRAN	xvii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	5
1.3 Batasan Masalah.....	6
1.4 Rumusan Masalah	6
1.5 Tujuan Penelitian	6
1.6 Manfaat Penelitian	7
1.6.1 Manfaat Teoritis.....	7
1.6.2 Manfaat Praktis.....	7

BAB II KAJIAN PUSTAKA

2.1 Kajian Teoritis.....	9
2.1.1 Pengertian Media Pembelajaran	9
2.1.2 Manfaat Media Pembelajaran	10
2.1.3 Kriteria Pemilihan Media Pembelajaran.....	12
2.1.4 Klasifikasi Media Pembelajaran	14
2.2 Video Animasi Berbasis <i>Scan Barcode</i>	15
2.2.1 Pengertian Video Animasi	15
2.2.2 Jenis-Jenis Animasi	16

2.2.3	Langkah-Langkah Pembuatan Video Animasi	19
2.2.4	Pengertian <i>Scan Barcode</i>	21
2.2.5	Langkah-Langkah Pembuatan <i>Scan Barcode</i>	22
2.2.6	Kelebihan dan Kekurangan Video Animasi	25
2.3	Tema 3 Subtema 2 Pentingnya Makanan Sehat Bagi Tubuh	26
2.4	Penelitian Relevan.....	28
2.5	Kerangka Berfikir.....	30

BAB III METODE PENELITIAN

3.1	Jenis Penelitian.....	33
3.2	Tempat dan Waktu Penelitian	33
3.3	Subjek dan Objek Penelitian	34
3.4	Produser Penelitian dan Pengembangan	34
3.5	Teknik Pengumpulan Data	42
3.6	Instrumen Penelitian.....	44
3.7	Teknik Analisis Data.....	54

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1	Hasil Penelitian	62
4.1.1	Tahap <i>Analisis</i> (Analisis)	62
4.1.2	Tahap <i>Design</i> (Perancangan)	68
4.1.3	Tahap <i>Development</i> (Pengembangan).....	71
4.1.4	Tahap <i>Implementation</i> (Implementasi)	81
4.1.5	Tahap <i>Evaluation</i> (Evaluasi).....	92
4.2	Pembahasan	95
4.2.1	Kevalidan Media Pembelajaran	95
4.2.2	Kepraktisan Media Pembelajaran	97
4.2.3	Keefektifan Media Pembelajaran	98

BAB V SIMPULAN DAN SARAN

5.1	Simpulan	106
5.2	Saran	107

DAFTAR PUSTAKA.....	109
LAMPIRAN.....	113
RIWAYAT HIDUP	208



THE
Character Building
 UNIVERSITY