

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	i
LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI	ii
LEMBAR ORISINALITAS KARYA	iii
ABSTRAK.....	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
 BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	5
1.3 Batasan Masalah.....	5
1.4 Rumusan Masalah	6
1.5 Tujuan Penelitian.....	6
1.6 Manfaat Penelitian.....	7
 BAB II KAJIAN PUSTAKA	
2.1 Hasil Belajar.....	9
2.1.1 Pengertian Hasil Belajar	9
2.1.2 Faktor Yang Mempengaruhi Hasil Belajar	9
2.1.3 Cara Mengukur Hasil Belajar	11
2.2 Media Video Animasi Menggunakan <i>Powtoon</i>	13
2.2.1 Langkah-Langkah Penggunaan Media <i>Powtoon</i>	16
2.2.2 Kelebihan dan Kekurangan Aplikasi <i>Powtoon</i>	19
2.3 Pengembangan Media.....	20
2.3.1 Research And Development Model ADDIE.....	21
2.3.2 Media Pembelajaran	22

2.3.3	Fungsi Media Pembelajaran.....	22
2.3.4	Manfaat Media Pembelajaran	23
2.3.5	Jenis-Jenis Media Pembelajaran	24
2.3.6	Kriteria Pemilihan Media Pembelajaran.....	25
2.4	Pembelajaran IPAS Dalam Kurikulum Merdeka	26
2.5	Penelitian Yang Relevan.....	29
2.6	Kerangka Berpikir	30
2.7	Hipotesis Penelitian	31

BAB III METODE PENELITIAN

3.1	Jenis Penelitian.....	33
3.2	Lokasi dan Waktu Penelitian	33
3.3	Definisi Operasional.....	34
3.4	Subjek dan Objek Penelitian.....	35
3.5	Prosedur Penelitian.....	35
3.5.1	Tahap <i>Analysis</i> (Analisis)	36
3.5.2	Tahap <i>Design</i> (Desain)	38
3.5.3	Tahap <i>Development</i> (Pengembangan).....	39
3.5.4	Tahap <i>Implementation</i> (Implementasi).....	40
3.5.5	Tahap <i>Evaluation</i> (Evaluasi).....	41
3.6	Teknik Pengumpulan Data.....	41
3.6.1	Observasi	41
3.6.2	Wawancara.....	42
3.6.3	Angket.....	42
3.6.4	Studi Dokumentasi	43
3.6.5	Tes	43
3.7	Instrumen Penelitian.....	44
3.8	Teknik Analisis Data	61
3.8.1	Analisis Data Kualitatif	62
3.8.2	Analisis Data Kuantitatif	62
3.9	Jadwal Penelitian.....	66

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN PENELITIAN

1.1	Deskripsi Hasil Penelitian Pengembangan Media Menggunakan <i>Powtoon</i>	67
1.1.1	Tahap Analisis (<i>Analysis</i>)	67
1.1.2	Tahap Desain (<i>Design</i>)	75
1.1.3	Tahap Pengembangan (<i>Development</i>)	79
1.1.4	Tahap Implementasi (<i>Implementation</i>)	86
1.1.5	Tahap Evaluasi (<i>Evaluation</i>)	96
1.2	Pembahasan Hasil Penelitian	99
1.2.1	Analisis (<i>Analysis</i>)	100
1.2.2	Perancangan (<i>Design</i>)	100
1.2.3	Pengembangan (<i>Development</i>)	101
1.2.4	Implementasi (<i>Implementation</i>)	102
1.2.5	Evaluasi (<i>Evaluation</i>)	103
1.3	Kelebihan dan Kekurangan Produk	108
1.4	Kelemahan Penelitian	109

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1	Kesimpulan	110
5.2	Saran	111

DAFTAR PUSTAKA	113
-----------------------------	------------

LAMPIRAN-LAMPIRAN	116
--------------------------------	------------

RIWAYAT HIDUP	189
----------------------------	------------