

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 1.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan maka didapatkan kesimpulan bahwa adanya peningkatan hasil belajar siswa. Dengan data peningkatan hasil belajar siswa setelah diberikannya pelakuan media *edugame* berbasis *wordwall*. Terlihat dari hasil pengerjaan *pretest* sebelum adanya pelakuan siswa mendapatkan nilai rata - rata 43,75 dengan 25% yang dinyatakan menuntaskan KKM. Sedangkan setelah diberikannya pelakuan, peneliti memberikan *posttest* dengan nilai siswa yang rata - rata 79,25 dengan 90% siswa yang telah menuntaskan nilai KKM.

Hal ini diketahui dari hasil uji t yang diperoleh adalah  $T_{hitung}$  lebih besar dari  $T_{tabel}$  yaitu dengan nilai sebesar  $2,716 > 2,024$  dengan demikian  $H_0$  ditolak dan  $H_a$  diterima. Hal ini menunjukkan bahwa hasil belajar siswa menunjukkan kenaikan yang signifikan. Sehingga didapatkan kesimpulan yaitu : Adanya pengaruh yang sangat signifikan ketika penggunaan media *edugame* berbasis *wordwall* terhadap hasil belajar siswa pada materi Inonesiaku Kaya Budaya dikelas IV SD Negeri 050663 Lubuk Dalam, Kec. Stabat.

#### 1.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan diatas, peneliti memberikan beberapa saran yang bisa dilakukan untuk hasil pembelajaran selanjutnya yaitu :

1. Bagi siswa, diharapkan untuk bisa terus giat dan semangat belajar lebih baik lagi dengan telah diterapkannya media *edugame* berbasis *wordwall*;
2. Bagi guru, terkhusus walikelas IV SD Negeri 050663 Lubuk Dalam Kec. Stabat untuk terus menerapkan penggunaan media *edugame* berbasis *wordwall* pada materi Indonesiaku Kaya Budaya dalam peningkatan hasil belajar;
3. Bagi sekolah, agar lebih memotivasi dan membimbing guru - guru untuk peningkatan penggunaan media pembelajaran berbasis teknologi yang menarik dengan memfasilitasi kebutuhan dalam yang dibutuhkan dalam mendukung proses pembelajaran;
4. Bagi peneliti, ada baiknya agar lebih bisa teliti dalam observasi awal untuk melihat ketersediaan fasilitas sekolah yang memadai agar apa yang diberikan dapat diterima dengan maksimal oleh siswa;
5. Bagi peneliti selanjutnya, adalah agar hasil penelitian ini dapat menjadi referensi untuk melakukan penelitian lebih baik dan dapat lebih mengembangkan media pembelajaran lebih baik lagi.