

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan analisis data yang dilakukan peneliti maka dapat ditarik beberapa kesimpulan yaitu :

1. Dengan menggunakan model pembelajaran Teams Games Tournament dapat mempermudah siswa dalam memahami pembelajaran IPS khususnya pada materi pokok tokoh-tokoh persiapan kemerdekaan.
2. Hasil perolehan tes awal yang dilakukan peneliti nilai rata-rata yang diperoleh siswa adalah 46,5 dengan persentase ketuntasan 20% atau jumlah siswa yang tuntas sebanyak 4 siswa. Jumlah siswa yang tidak tuntas sebanyak 16 siswa atau 80%.
3. Dari pelaksanaan siklus I, nilai rata-rata yang diperoleh siswa adalah 59,5 dengan persentase ketuntasan 45% atau jumlah siswa yang tuntas sebanyak 9 siswa. Jumlah siswa yang tidak tuntas sebanyak 11 siswa atau 55%.
4. Hasil pelaksanaan siklus II dapat dilihat bahwa nilai rata-rata siswa meningkat yaitu 80,5 dengan persentase ketuntasan 85% atau siswa yang tuntas sebanyak 17 siswa. jumlah siswa yang tidak tuuntas sebanyak 3 siswa atau 15%.

5.2 Saran

Dari kesimpulan diatas, maka peneliti memberikan saran sebagai berikut :

1. Kepada guru dihimbau untuk melakukan proses pembelajaran dengan menggunakan model pembelajaran Teams Games Tournament pada mata pelajaran IPS agar siswa lebih bersemangat dalam belajar.
2. Kepada kepala sekolah hendaknya membuat program kepada guru tentang model pembelajaran yang akan diterapkan sehingga proses pembelajaran dapat berkembang.
3. Model pembelajaran Teams Games Tournament siswa diharapkan lebih bersemangat dan bisa berinteraksi satu sama lain serta mampu bekerjasama dalam kelompok.
4. Kepada peneliti selanjutnya yang ingin menggunakan jenis penelitian yang sama sebaiknya dilaksanakan dengan menggunakan waktu yang lama agar mendapatkan hasil yang lebih baik lagi.