

DAFTAR PUSTAKA

- Adawiah, R., & Ubaidilah, T. (2023). Pengembangan Pendidikan Holistik Berbasis Karakter Pada Pendidikan Anak Usia Dini Di Desa Kaduagung Tengah Kecamatan Cibadak Kabupaten Lebak. *JURNAL AKSIOMA AL-ASAS : Jurnal Pendidikan Islam Anak Usia Dini*, 4(1), 14–32.
- An'navi, S., & Sukartono. (2023). Problematika Guru dalam Menggunakan Media IT pada Pembelajaran Siswa Kelas 4 Sekolah Dasar. *Cetta: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 6(3), 516–527. <https://doi.org/10.37329/cetta.v6i3.2592>
- Ananda, R. (2019). *Perencanaan Pembelajaran*. Medan: Lembaga Peduli Pengembangan Pendidikan Indonesia (LPPPI).
- Aulika, R., Gandamana, A., Gultom, I., Feliks, D., & Tambunan, H. (2023). Pengembangan Media Komik Digital Berbasis Aplikasi Canva pada Kelas III di Sekolah Dasar Negeri 064017 Medan Kecamatan Perjuangan. *Indo-MathEdu Intellectuals Journal*, 4(2), 763–771. <https://doi.org/10.54373/imeij.v4i2.266>
- Azmi, C. et al. Kurikulum Merdeka dan Pengaruhnya pada Perkembangan Moral Anak SD: Sebuah Kajian Literatur. *Journal on Education* 06, 2540–2548.
- Bima Kusuma, Pengembangan Media Komik Digital Berbasis Karakter Tema 8 Pada Materi Pembelajaran PPKn Di Kelas IV SD Negeri 104209 Desa Saentis, (2020).
- Budiono, Pengembangan Media Pembelajaran Komik Digital Biologi Berbasis Nilai Karakter pada Materi Pokok Sistem Pencernaan Makanan untuk Kelas VIII MTs Negeri 1 Bandar Lampung.
- Cahyani, N. M. S., & Suniasih, N. W. (2022). Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Kontekstual pada Materi Jenis-Jenis Usaha dan Kegiatan Ekonomi di Indonesia Muatan IPS Kelas V SD. *Jurnal Penelitian Dan Pengembangan Pendidikan*, 6(1), 1–11. <https://doi.org/10.23887/jppp.v6i1.45203>
- DESANDI, & ROKI. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran E-Comic Terhadap Literasi Digital Siswa Pada Sub Materi Zat Aditif Kelas Viii Mts Islamiyah Pontianak. *Thesis (Diploma)*, 7(2), 809–820
- Dewi Astika Indah Sintawati, F. R., Joebagjo, H. & Agung, L. S. Prosiding Seminar Pendidikan Nasional Pengembangan Aplikasi Penilaian Kinerja Guru untuk Meningkatkan Profesionalisme Guru di SMA Negeri 3 Sragen.

- Durrotunnisa, & Nur, H. R. (2020). Jurnal basicedu. Jurnal Basicedu,. *Jurnal Basicedu*, 5(5), 3(2), 524–532. <https://journal.uui.ac.id/ajie/article/view/971>
- Hadi Prayitno, S. & Muttaqien Guru Matematika SMP Negeri, S. Upaya Meningkatkan Hasil Belajar Matematika Siswa Kelas VIII-F SMP Negeri 22 Surabaya Melalui Penerapan Model Pembelajaran Problem Based Learning Tahun. *Jurnal Edukasi* 6, (2020).
- Hamli, H. et al. Al-Khidma Covid-19 dan Bimbingan Belajar Masa Pandemi di Desa Keramat Kecamatan Amuntai Selatan. *Jurnal Pengabdian Masyarakat* 1, (2021).
- Indriasih, A., Sumaji, S., Badjuri, B., & Santoso, S. (2020). Pengembangan E-Comic Sebagai Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Kecakapan Hidup Anak Usia Dini. *Refleksi Edukatika : Jurnal Ilmiah Kependidikan*, 10(2), 154–162. <https://doi.org/10.24176/re.v10i2.4228>
- dalam Pembelajaran Kurikulum Merdeka Berbasis Model Problem Based Learning di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 7(2), 1095–1104. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v7i2.4870>
- Komik, P. et al. Jurnal Penelitian Pendidikan Matematika dan Sains. JPPMS vol. 3 <http://journal.unesa.ac.id/index.php/jppms/> (2019).
- Kusumadewi, N. L. W., Gunartha, I. W., & Ariawan, I. P. W. (2022). Pengembangan Media Komik Matematika Digital Untuk. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Citra Bakti*, 9(1), 103–116. <https://jurnalilmiahcitrabakti.ac.id/>
- Lastri, Pengembangan Modul Pembelajaran IPS Berbasis Kearifan Lokal pada Kelas V di MIN 03 KEPAHANG (2022).
- Magdalena, I., Fatakhatus Shodikoh, A., Pebrianti, A. R., Jannah, A. W., Susilawati, I., & Tangerang, U. M. (2021). Pentingnya Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa Sdn Meruya Selatan 06 Pagi. *EDISI : Jurnal Edukasi Dan Sains*, 3(2), 312–325. <https://ejournal.stitpn.ac.id/index.php/edisi>
- Jannah, M., & Reinita, R. (2023). Validitas Penggunaan Media Komik Digital
- Magdalena, I., Fauziah, S. N., Faziah, S. N., & Nupus, F. S. (2021). Analisis Validitas, Reliabilitas, Tingkat Kesulitan Dan Daya Beda Butir Soal Ujian Akhir Semester Tema 7 Kelas III SDN Karet 1 Sepatan. *BINTANG : Jurnal Pendidikan Dan Sains*, 3(2), 198–214. <https://ejournal.stitpn.ac.id/index.php/bintang>

- Mariana Olandri Simbolon, Lala Jelita Ananda, Naeklan Simbolon, Pengembangan E-LKPD Berbasis Inkuiri Berbantuan Articulate Storyline Tema 6 Subtema 1 Pembelajaran 1 Kelas IV SD Negeri 018092 Lobu Rappa T.A 2022/2023.
- Model Pembelajaran ADDIE, Integrasi Pedati di SMK PGRI Karisma Bangsa,. (2021).
- Monoarfa. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Canva dalam Meningkatkan Kompetensi Guru. *Seminar Nasional Hasil Pengabdian*, 1–7.
- Muada, K., & Lestari, D. P. (2023). Memanfaatkan Media Canva untuk Meningkatkan Minat dan Hasil Belajar Seni Budaya pada Peserta Didik Kelas X UPW di SMKN 2 Denpasar. *Jurnal Ilmu Pendidikan (JIP)*, 1(3), 549-559.
- Nada Mufti, N., Haki Pranata, O. & Rijal Wahid, M. M. Studi Literatur: Tangram Sebagai Media Pembelajaran Geometri. (JKPD) *Jurnal Kajian Pendidikan Dasar* vol. 5 (2020).
- Nasa'i, A., & Sari, N. R. (2023). Desain Media Pembelajaran Sebagai Pengembangan Sumber Belajar Pendidikan Agama Islam. *Journal on Education*, 6(1), 1707–1714. <https://doi.org/10.31004/joe.v6i1.3126>
- Ngiu, Z., Djafri, N., & Arwildayanto, A. (2021). Strategi Guru dalam Pembelajaran Holistik pada Pendidikan Anak Usia Dini. *Jurnal Obsesi : Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 6(3), 1429–1438. <https://doi.org/10.31004/obsesi.v6i3.1798>
- Nugroho, I. A. (2017). *Menulis Tujuan Pembelajaran*. Universitas Negeri Yogyakarta: Yogyakarta.
- Pendidikan, J. & Indonesia, B. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Komik Dalam Materi Sistem Pernafasan pada Siswa Kelas VIII MTs Muhammadiyah 1 Malang. vol. 1.
- Pranjia, U. R., Ulpa, I. M. & Manthika, S. P. Implementasi Sikap Spiritual dan Sikap Sosial Dalam Sistem Full Day School. vol. 11 <http://journal.uhamka.ac.id/index.php/jpi> (2020).
- Pratami, F., Devita Sari, N., Hidayani, N., & Supriyadi, R. (2024). *Pengembangan E-Komik Media Pembelajaran Menulis Teks Negosiasi*. 14(1). <http://dx.doi.org/10.31851/pembahsi.v14i1.14071>
- Purwoko Negeri, T. S. Workshop Penguatan Kompetensi Guru Problem-Based Learning (PBL) To Improve Students' Crithical Thinking Skill. <https://jurnal.uns.ac.id/shes> (2021).
- Putri, F., & Ilmi, D. (2023). Implementasi Strategi Pembelajaran Holistik. *Jurnal El-Rusyd*, 8(1), 63–70.

- Riyadi, L. & Budiman, N. Capaian Pembelajaran Seni Musik Pada Kurikulum Merdeka Sebagai Wujud Merdeka Belajar. *Musikolastika: Jurnal Pertunjukan dan Pendidikan Musik* 5, 40–50 (2023).
- Rohmatul, N. & Fatmawati, L. Pengembangan Media Pembelajaran Kayaku (Kayanya Alam Negeriku) Berbasis STEM Kelas IV Sekolah Dasar. *Jurnal Ilmiah Sekolah Dasar* 4, (2020).
- Santri Eka Erawati, Pengembangan Bahan Ajar Matematika Dengan Strategi Problem Based Learning Terintegrasi Musik pada Pembelajaran Transformasi (2021).
- Sari, R. F. A., & Priwanto, S. W. (2023). E -Modul Berbasis Canva Sebagai Salah Satu Solusi untuk Mengatasi Kesulitan Peserta Didik dalam Memahami Fungsi Kuadrat. *Seminar Nasional Pendidikan Matematika Ahmad Dahlan*, 127–135.
- Sarina, S., & Hasanah, H. (2022). Pengembangan Media Miniatur Rumah Adat pada Pembelajaran Tematik Tema Indahnya Keberagaman di Negeriku di Kelas IV SD IT Sekolah Dasar. *Jurnal Penelitian Pendidikan*, 01(4), 272–288.
- Sinta, T. et al. Kredo 6 (2022) KREDO: Jurnal Ilmiah Bahasa dan Sastra Karya Naga Terbang. <https://jurnal.umk.ac.id/index.php/kredo/index>.
- Siti Nurhalimah, Pengaruh Pembelajaran Kooperatif Tipe Student Teams Achievement Divisions (STAD) Berbantu Media Pembelajaran Visual Terhadap Hasil Belajar Matematika Siswa di MTs Al-Jihad Kerasan Kabupaten Simalungun (2018).
- Suganda, A. P., Setiawan, A., & Ma'ruf, M. F. (2022). Pengembangan Media Komik Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas Iv. *Jurnal Pendidikan DEWANTARA: Media Komunikasi, Kreasi Dan Inovasi Ilmiah Pendidikan*, 8(1), 8–15. <https://doi.org/10.55933/jpd.v8i1.187>
- Sugiyono, Dr. "Metode penelitian pendidikan pendekatan kuantitatif, kualitatif dan R&D." (2013).
- Suryadi, A. Teknologi Dan Media Pembelajaran Jilid II. <https://www.researchgate.net/publication/364243335>.
- Widowati, R. A. D. (2023). Implementasi Canva dalam Digitalisasi Mata Pelajaran Seni Budaya Untuk Meningkatkan Keaktifan dan Hasil belajar Siswa. *Indonesian Journal of Action Research*, 2(1), 135–142. <https://doi.org/10.14421/ijar.2023.21-18>
- Winda, R., & Dafit, F. (2021). Analisis Kesulitan Guru dalam Penggunaan Media Pembelajaran Online di Sekolah Dasar. *Jurnal Pedagogi Dan Pembelajaran*, 4(2), 211. <https://doi.org/10.23887/jp2.v4i2.38941>