

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI	ii
LEMBAR ORISINILITAS KARYA.....	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Identifikasi Masalah	6
1.3. Batasan Masalah.....	7
1.4. Rumusan Masalah	7
1.5. Tujuan Penelitian	8
1.6. Manfaat Penelitian	8
1.6.1. Manfaat Teoritis	8
1.6.2. Manfaat Praktis.....	9

BAB II KAJIAN PUSTAKA

2.1. Kerangka Teoritis.....	10
2.1.1. Penelitian dan Pengembangan	10
2.1.1.1. Defenisi Penelitian dan Pengembangan	10
2.1.1.2. Jenis Penelitian dan Pengembangan.....	11
2.1.2. E-Modul	14
2.1.2.1. Defenisi E-Modul.....	14
2.1.2.2. Defenisi E-Modul Interaktif.....	14
2.1.2.3. Cara Merancang E-Modul Interaktif.....	15

2.1.3.	Pendekatan Pembelajaran CTL	16
2.1.3.1.	Defenisi Pendekatan CTL	16
2.1.3.2.	Langkah-langkah Pendekatan CTL	17
2.1.4.	Hasil Belajar	19
2.1.5.	Pembelajaran Tematik	20
2.2.	Penelitian Relevan.....	29
2.3.	Kerangka Berpikir	30
2.4.	Hipotesis Penelitian.....	33

BAB III METODE PENELITIAN

3.1.	Jenis Penelitian.....	34
3.2.	Tempat dan Waktu Penelitian	34
3.3.	Prosedur dan Rancangan Penelitian	35
3.3.1.	Tahap <i>Define</i> (Pendefenisian)	35
3.3.1.1.	Analisis Awal-Akhir	35
3.3.1.2.	Analisis Siswa	35
3.3.1.3.	Analisis Tugas.....	36
3.3.1.4.	Analisis Konsep	36
3.3.1.5.	Analisis Tujuan Pembelajaran.....	36
3.3.2.	Tahap <i>Design</i> (Perancangan).....	36
3.3.3.	Tahap <i>Development</i> (Pengembangan).....	38
3.3.4.	Tahap <i>Disseminate</i> (Implementasi)	39
3.4.	Subjek dan Objek Penelitian	40
3.5.	Intrumen dan Teknik Pengumpulan Data	41
3.5.1.	Teknik Pengumpulan Data.....	41
3.5.1.1.	Observasi.....	41
3.5.1.2.	Angket (Kuesioner).....	41
3.5.1.3.	Tes.....	42
3.5.2.	Instrumen Penelitian	42
3.5.2.2.	Instrumen Praktikalitas.....	43
3.5.2.3.	Tes.....	45
3.6.	Teknik Analisis Data.....	46

3.6.1. Analisis Kelayakan	46
3.6.2. Analisis Kepraktisan	47
3.6.3. Analisis Kefektifan	48

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1. Deskripsi Hasil Penelitian	50
4.1.1. Tahap <i>Define</i> (Pendefinisian)	50
4.1.2. Tahap <i>Design</i>	56
4.1.3. Tahap <i>Develop</i>	56
4.1.4. Tahap <i>Disseminate</i> (Implementasi)	67
4.2. Pembahasan	72
4.2.1. Kelayakan E-Modul Interaktif dengan Pendekatan (CTL)	72
4.2.2. Kepraktisan E-Modul Interaktif dengan Pendekatan (CTL)	73
4.2.3. Keefektifan E-Modul Interaktif dengan Pendekatan (CTL)	74
4.3. Kelebihan dan Kekurangan E-Modul interaktif dengan Pendekatan (CTL)	75

BAB V PENUTUP

5.1. Kesimpulan	76
5.2. Saran	76

DAFTAR PUSTAKA	78
-----------------------------	-----------

LAMPIRAN	81
-----------------------	-----------

RIWAYAT HIDUP	157
----------------------------	------------