

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	i
LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI.....	ii
LEMBAR ORISINALITAS KARYA.....	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR DIAGRAM	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	4
1.3 Batasan Masalah.....	5
1.4 Rumusan Masalah	5
1.5 Tujuan Penelitian	6
1.6 Manfaat Penelitian	6
1.6.1 Manfaat Teoritis.....	6
1.6.1 Manfaat Praktis.....	6

BAB II KAJIAN PUSTAKA

2.1 Kajian Teoritis.....	8
2.1.1 Penelitian dan Pengembangan.....	8
2.1.2 Media Pembelajaran	13
2.1.3 Matematika.....	20
2.1.4 Bangun Ruang Sisi Datar.....	21
2.1.5 Augmented Reality	24
2.1.6 Aplikasi Unity 3D.....	28

2.1.7 Hasil Belajar	29
2.2 Penelitian Relevan	34
2.3 Kerangka Berpikir	37

BAB III METODE PENELITIAN

3.1 Jenis Penelitian.....	40
3.2 Tempat dan Waktu Penelitian	40
3.3 Subjek dan Objek Penelitian	40
3.4 Prosedur Penelitian.....	41
3.5 Instrumen dan Teknik Pengumpulan Data	45
3.6 Teknik Analisis Data	49
3.6.1 Validitas Butir Soal	50
3.6.2 Analisis Data Tingkat Kevalidan Media Pembelajaran	53
3.6.3 Analisis Keefektifan Media Pembelajaran	56
3.7 Jadwal Pelaksanaan Penelitian.....	57

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil Penelitian	58
4.1.1 Tahapan Analisis (<i>Analysis</i>).....	58
4.1.2 Tahapan Desain (<i>Design</i>).....	61
4.1.3 Tahapan Pengembangan (<i>Development</i>).....	62
4.1.4 Tahapan Implementasi (<i>Implementation</i>)	72
4.1.5 Tahapan Evaluasi (<i>Evaluation</i>).....	85
4.2 Pembahasan Penelitian.....	86
4.2.1 Kelayakan Media Pembelajaran Berbasis <i>Augmented Reality</i> Berbantuan <i>Unity 3D</i>	87
4.2.2 Keperaktisan Media Pembelajaran Berbasis <i>Augmented Reality</i> Berbantuan <i>Unity 3D</i>	92
4.2.3 Keefektifan Media Pembelajaran Berbasis <i>Augmented Reality</i> Berbantuan <i>Unity 3D</i>	96
4.2.4 Kelebihan dan Kekurangan Media Pembelajaran Berbasis <i>Augmented Reality</i> Berbantuan <i>Unity 3D</i>	99

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan	100
5.2 Saran.....	101

DAFTAR PUSTAKA.....	102
----------------------------	------------

LAMPIRAN.....	106
----------------------	------------

RIWAYAT HIDUP.....	184
---------------------------	------------

