

ABSTRAK

SINDY BOTURAN LBN TORUAN. Pengembangan Media Komik Berbasis Metode *Copy The Master* untuk Meningkatkan Keterampilan Menulis Narasi Kelas IV Sekolah Dasar. Skripsi. Medan: Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Medan, 2024.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui kelayakan, kepraktisan, dan keefektifan dari Media Komik Berbasis Metode *Copy The Master* untuk meningkatkan hasil belajar siswa kelas IV SDN 067093 Medan Helvetia dalam keterampilan menulis narasi. Penelitian ini dilatar belakangi berdasarkan masalah yaitu, rendahnya kemampuan siswa dalam menulis karena guru hanya menggunakan buku bacaan saat proses pembelajaran dan belum pernah memanfaatkan media komik sebagai alternatif untuk mengajarkan keterampilan menulis karangan narasi. Pengembangan media komik merupakan penunjang ketercapaian tujuan pembelajaran. Penelitian ini menggunakan metode *Research & Development* dengan model ADDIE yang terdiri dari 5 langkah yaitu analisis (*analysis*), perancangan (*design*), pengembangan (*development*), implementasi (*implementation*), dan evaluasi (*evaluation*). Teknik pengumpulan data terdiri dari teknik tes (teknik menulis narasi) dan teknik non tes (observasi, wawancara, dan angket). Teknik analisis data yaitu teknik analisis data kualitatif dan teknik analisis data kuantitatif. Penelitian dan pengembangan ini menghasilkan produk Media Komik Berbasis *Copy the Master* Kelas IV SDN 067093 Medan Helvetia. Hasil analisis menandakan bahwa media produk ini telah divalidasi oleh ahli desain media dan materi. Validasi desain media memperoleh persentase 95% dengan kategori sangat layak dan 69,1% dengan kategori layak dari validasi materi. Hasil kepraktisan mendapatkan persentase 91,6% dengan kategori sangat praktis dan keefektifan mendapatkan ketuntasan hasil tes 77,2% dengan kualifikasi baik. Dengan demikian, Media Komik Berbasis Metode *Copy the Master* yang dihasilkan dinyatakan layak, praktis, dan efektif digunakan menjadi perangkat pembelajaran yang mampu meningkatkan keterampilan menulis narasi.

Kata Kunci: Media Pembelajaran, Komik, *Copy the Master*, Model ADDIE.

ABSTRACT

SINDY BOTURAN LBN TORUAN. Development of Comic Media Based on the Copy The Master Method to Improve Narrative Writing Skills for Class IV Elementary Schools. Skripsi. Medan: Faculty of Education State University of Medan, 2024.

This research aims to determine the feasibility, practicality and effectiveness of Comic Media Based on the Copy The Master Method to improve the learning outcomes of class IV students at SDN 067093 Medan Helvetia in narrative writing skills. This research is based on a problem, namely, the low ability of students in writing because teachers only use reading books during the learning process and have never used comic media as an alternative to teach narrative essay writing skills. The development of comic media supports the achievement of learning objectives. This research uses the Research & Development method with the ADDIE model which consists of 5 steps, namely analysis, design, development, implementation and evaluation. Data collection techniques consist of test techniques (narrative writing techniques) and non-test techniques (observation, interviews and questionnaires). Data analysis techniques are qualitative data analysis techniques and quantitative data analysis techniques. This research and development produced Comic Media Products Based on Copy the Master Class IV SDN 067093 Medan Helvetia. The analysis results indicate that this product media has been validated by media and material design experts. Media design validation obtained a percentage of 95% in the very feasible category and 69.1% in the appropriate category from material validation. The practicality results obtained a percentage of 91.6% in the very practical category and the effectiveness of obtaining complete test results was 77.2% with good qualifications. Thus, the resulting Comic Media Based on the Copy the Master Method was declared feasible, practical and effective to use as a learning tool capable of improving narrative writing skills.

Keywords: Learning Media, Comics, Copy the Master, ADDIE Model.