

DAFTAR PUSTAKA

- Asyhari, A., & Silvia, H. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Berupa Buletin dalam Bentuk Buku Saku untuk Pembelajaran IPA Terpadu. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Fisika Al-Biruni*, 5(1), 1–13.
- Batubara, H. . (2020). Media Pembelajaran Efektif - Google Books. In *Fatawa Publishing*.
- Fadaei, A. S. (2019). Comparing two results: Hake gain and dellow gain, to analyze FCI data in active learning process. *US-China Education Review*, 9(1), 31-39.
- Fatmawati, N. L. (2021). Pengembangan video animasi powtoon sebagai media pembelajaran bahasa inggris usia sekolah dasar di masa pandemi. *INSANIA: Jurnal Pemikiran Alternatif Kependidikan*, 26(1), 65-77.
- Gabriela, N. D. P. (2021). Pengaruh Media Pembelajaran Berbasis Audio Visual Terhadap Peningkatan Hasil Belajar Sekolah Dasar. *Mahaguru: Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 2(1), 104-113.
- Hapsari, G. permata puspita, & zulherman. (2021). Pengembangan Media Vidio Animasi Berbasis Aplikasi Canva Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa. *JournalBasicedu*, 5(4), 2384–2394.
- Hasan, M., Milawati, Darodjat, Khairani, H., & Tahrir, T. (2021). Media Pembelajaran. In F. Sukmawati (Ed.), *Tahta Media Group*.
- Kadaruddin. 2015. Buku Referensi Media dan Multimedia Pembelajaran. Yogyakarta: Deepublish.
- Kadir, Abdul., dkk. (2015). Dasar-Dasar Pendidikan. Jakarta: Kencana Media Group.
- Kholifah, S. E. N., & Ekayati, I. A. S. (2023). Analisis Data Validasi Ahli Media Terhadap Media Ular Tangga Pop Up Untuk Meningkatkan Kemampuan Anak Mengenal Gerakan Salat. *GCEJ (Golden Childhood Education Journal)*, 4(2), 37-42.
- Kompri. (2017). Belajar; Faktor-Faktor Yang Mempengaruhinya. Yogyakarta: Media Akademi.
- Kosassy, S. O. (2019). Mengulas Model-Model Pengembangan Pembelajaran dan Perangkat Pembelajaran. *Jurnal Pelita Bangsa Pelestari Pancasila*, 14(1), 152–173.
- Kristanto, A. (2016). Media Pembelajaran. *Bintang Sutabaya*, 1–129.

- Milala, H. F., Endryansyah, J., & Agung, A. I. (2022). Keefektifan dan kepraktisan media pembelajaran menggunakan adobe flash player. *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro*, 11(2), 195-202.
- Mita Asmiati Putri, & Jusra, H. (2022). Pengembangan Media Audio Visual Dengan Animasi Berbasis Canva Pada Peserta Didik Kelas Vi Sd. *Jurnal Pendidikan Dasar*, 13(01), 164–174.
- Mulyatiningsih, E. (2014). Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan. Bandung: Alfabeta
- Nashrullah, M., Maharani, O., Fahyuni, E.F., Nurdiansyah., Untari, R.S. (2023). Metode Penelitian pendidikan. Jawa Timur:UMSIDA PERS
- Nurul Audie. (2019). Peran Media Pembelajaran Meningkatkan Hasil Belajar. *Posiding Seminar Nasional Pendidikan FKIP*, 2(1), 586–595.
- Sofiasyari, I., Amanaturrahmah, I., & Yuliyanto, A. (2023). Analisis Kepraktisan Pengembangan Media Ajar IPS Berbasis Video Interaktif. *Jurnal Elementaria Edukasia*, 6(4), 1789-1798.
- Purwono, Joni, D. (2014). Penggunaan Media Audio-Visual Pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Di Sekolah Menengah Pertama Negeri 1 Pacitan. *Jurnal Teknologi Pendidikan Dan Pembelajaran.*, 2(2), 127–144.
- Rahmatullah, R., Inanna, I., & Ampa, A. T. (2020). Media pembelajaran audio visual berbasis aplikasi canva. *Jurnal Pendidikan Ekonomi Undiksha*, 12(2), 317-327.
- Rasmasari, E., Perangin-angin, L. M., Karo-karo, D., & Sihotang, R. (2024). *Pengembangan Media Audio Visual Berbantuan Canva pada Tema 7 Subtema2 Kelas IV SDN 060857 Tembung T . A 2022 / 2023*. 06(02), 12228–12234.
- Ratumanan, T.G., Rosmiati. (2019). Perencanaan Pembelajaran. Depok: PT.RajaGrafindo Persada
- Rifa'i.A. (2021). Pengantar Metodologi Penelitian. Yogyakarta: SUKA-Press.
- Rusdi.(2018).Penelitian Desain dan Pengembangan Kependidikan. Depok: Rajawali Pers.
- Rusman, dkk. 2011. Pembelajaran Berbasis Teknelogi Informasi dan Komunikasi.
- Safitri, M., & Aziz, M. R. (2022). ADDIE, sebuah model untuk pengembangan multimedia learning. *Jurnal Pendidikan Dasar*, 3(2), 50–58.
- Sani, Ridwan Abdullah. 2019. Strategi Belajar Mengajar. Depok: PT.RajaGrafindo.

Shoffa, Shoffan., Subroto, D.E.,dkk.(2023).Media Pembelajaran.Sumatera Barat: CV.Afasa Pustaka.

Simanjuntak, E. B. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Berbasis Sparkol Videoscribe Pada Tema 7 Sub Tema 2 Siswa Kelas IV SD Negeri 030355 Parratusan. *School Education Journal PGSD Fip Unimed*, 11(3), 269-278.

Sugiyono. (2018). Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D). Bandung: Alfabeta

Sukerni, P. (2014). Pengembangan Buku Ajar Pendidikan Ipa Kelas Iv Semester I Sd No. 4 Kaliuntu Dengan Model Dick and Carey. *JPI (Jurnal Pendidikan Indonesia)*, 3(1), 386–396.

Sukmadinata, Nana Syaodih.(2017).Metode Penelitian Pendidikan.Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.

Suryani, Nunuk et al., (2018). Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya. Bandung:PT. Remaja Rosdakarya.

Swastyastu, L. T. J. (2020). Manfaat media pembelajaran dalam pemerolehan bahasa kedua anak usia dini. *Pratama Widya: Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 5(1), 52-59.

Wahyuningtyas, Rizki, Sulasmono, B. S. (2020). Pentingnya Media Pembelajaran dalam Meningkatkan Hasil Belajar di Sekolah Dasar. *Ilmu Pendidikan*, 2(1), 23–27.

Wardani, W., Rusdiyani, I., & Nulhakim, L. (2022). Pengembangan Video Pembelajaran Berbasis Kinemaster Pada Mata Pelajaran IPA di SMP. *EduTech: Jurnal Ilmu Pendidikan dan Ilmu Sosial*, 8(2), 235-241. =

Winarti, W., Aunurrahman, A., Astuti, I., & ... (2022). Pengembangan Media Audio Visualpembelajaran Bahasa Inggris Untuk meningkatkan Kosakata Peserta Didik. ... *and Development*, 10(3), 657–663.

Zulfiati, H. M., Cahyandaru, P., & Agustina, T. W. (2023). Pengembangan media audio visual berbasis aplikasi canva pada pembelajaran tematik di sekolah dasar. *Trihayu: Jurnal Pendidikan Ke-SD-An*, 9(3), 251-263.