

DAFTAR PUSTAKA

- Akhmad Sudrajat, (2008). *Pengertian, Strategi, Metode, Teknik, dan Metode Pembelajaran*. Sinar Baru Algensindo, Bandung.
- Al thabany, Trianto. (2014). *Mendesain Metode Pembelajaran: Inovatif, Progresif dan Kontekstual*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Asra & Sumiati. (2009). *Metode Pembelajaran*. Bandung: CV Wacana Prima.
- Etin Solihatin & Raharjo. (2009). *Cooperative Learning Analisis Metode Pembelajaran IPS*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Fakih Samlawi & Bunyamin Maftuh. (1998). *Konsep Dasar IPS*. Bandung: Departemen Pendidikan dan Kebudayaan.
- Hamdani. (2011). *Strategi Belajar Mengajar*. Bandung: CV Pustaka Setia.
- Haniah, Rosnita, S. (2018). Pengaruh Penggunaan Metode Inkuiri Terhadap Hasil Belajar Ilmu Pengetahuan Alam di Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran*, 7(2), 1–8. <https://dx.doi.org/10.26418/jppk.v7i2.24123>.
- Husamah, Restian, A., & Widodo, R. (2019). *Pengantar Pendidikan*. Universitas Muhammadiyah Malang.
- Irham, M., & Wiyani, N. A. (2017). *Psikologi pendidikan: Teori dan aplikasi dalam proses pembelajaran*. Yogyakarta: AR Ruzz Media.
- Ismail. (1998). *Metode-Metode Pembelajaran*, Jakarta: Bumi Aksara.
- Istarani. (2011). *Metode Pembelajaran Inovatif*. Jakarta.
- Mohamad Mustari. (2014). *Manajemen pendidikan*, Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Mulyasa. (2019). *Menjadi Guru Profesional*, Bandung: Remaja Roesdakarya.
- Nurhasanah, Sujana, S. (2016). Penerapan Metode Role Playing untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa pada Materi Hubungan Mahluk Hidup Dengan Lingkungannya. *Jurnal Pena Ilmiah*, 1(1), 611–620. <https://doi.org/10.23819/pi.v1i1.2992>.
- Pratiwi. (2021). *IPA untuk Pendidikan Guru Sekolah Dasar*. UMSU Press.
- Roestiyah. (2016). *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Sani Ridwan Abdullah. (2013). *Inovasi Pembelajaran* Jakarta: Bumi Aksara.

- Shoimin, Aris. (2014). *Metode Pembelajaran Dalam Kurikulum 2013*. Yogyakarta: Ar-ruzz Media.
- Subagiyo, Heru. (2013). *Psikologi Pembelajaran*. Bandung: CV Cipta Pesona Sejahtera.
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Manajemen*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2019). *Metodelogi Penelitian Kuantitatif dan Kualitatif Dan R&D*. Bandung: ALFABETA.
- Sugiyono. 2018. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*, penerbit Alfabeta, Bandung.
- Sulthon. (2016). Pembelajaran IPA yang Efektif dan Menyenangkan bagi Siswa MI. *Elementary: Islamic Teacher Journal*, 4(1). <http://dx.doi.org/10.21043/elementary.v4i1.1969>.
- Syaiful Bahri Djamarah & Aswan Zain. (2006). *Strategi Belajar Mengajar*. Bandung: Rineka Cipta.
- Syarifuddin Ahmad. Pengaruh Metode Role Playing Terhadap Keterampilan Berbicara Siswa pada Mata Pelajaran Bahasa Indonesia Kelas V di Madrasah Ibtidaiyah Wathoniyah Palembang, *Jurnal Ilmiah PGMI*. Vol 2 No 1. 2016. <https://doi.org/10.19109/jip.v2i1.1064>.
- Wulandari, Rika. (2017). Analisis Gaya Kognitif Siswa Dalam Pemecahan Masalah Matematika Di Sdn Banyuajuh I Kamal Madura, dalam *jurnal pendidikan dan pembelajaran sekolah dasar*. Vol. 4. No. 2. (Online), (<http://journal.trunojoyo.ac.id/widyagogik/article/view/2883>), diakses pada 25 oktober 2021.