

DAFTAR ISI

Hal

LEMBAR PENGESAHAN	i
RIWAYAT HIDUP	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
LEMBAR PERSETUJUAN PUBLIKASI	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR DIAGRAM.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.3. Ruang Lingkup Permasalahan.....	3
1.4. Batasan Masalah	3
1.5. Rumusan Masalah	4
1.6. Tujuan Penelitian	4
1.7. Manfaat Penelitian	4
BAB II KAJIAN TEORI	6
2.1. Bahan Ajar	6
2.2. Konsep Pengembangan Model.....	7
2.4. Video Pembelajaran	9
2.5. Powtoon	10
2.5.1 Pengertian Powtoon	10
2.6. Materi Pembelajaran	11
2.6.1. Gelombang Bunyi	11
2.6.2. Sumber Bunyi	12
2.6.3. Sumber Bunyi Pipa Organa.....	14
2.6.4. Efek Doppler	17
2.7. Penelitian Relevan.....	17
2.7. Kerangka Berpikir.....	18
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	20

3.1. Lokasi dan Waktu Penelitian	20
3.2. Jenis Penelitian.....	20
3.2.1. Metode Pengembangan	20
3.4. Langkah-Langkah Pengembangan Media.....	21
3.5. Implementasi Model	28
3.6. Teknik Pengumpulan Data.....	28
3.7. Analisis Data.....	29
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	34
4.1. Hasil	34
4.1.1. Potensi dan Masalah.....	34
4.1.2. Pengumpulan Informasi	34
4.1.3. Desain Produk.....	35
4.1.4. Kevalidan Produk.....	37
4.1.5. Revisi Produk.....	39
4.1.6. Uji Coba Produk (Respon Guru dan Peserta Didik)	41
4.1.7. Revisi Produk.....	44
4.1.8. Uji Coba Kelompok Besar	45
4.1.9. Revisi Produk	47
4.1.10. Produk Massal.....	47
4.2. Pembahasan.....	49
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	48
5.1. Kesimpulan	48
5.2. Saran.....	48
DAFTAR PUSTAKA	49
LAMPIRAN.....	53

Keseimbangan	Pilihan Jawaban
8. Ukuran gambar dan tulisan pada bahan ajar berbasis video <i>Powtoon</i> sudah sesuai	1 2 3 <input checked="" type="radio"/> 4 5
9. Tata letak tulisan pada bahan ajar berbasis video <i>Powtoon</i> sudah seimbang	1 2 3 <input checked="" type="radio"/> 4 5
10. Tampilan materi pada bahan ajar berbasis video <i>Powtoon</i> yang digunakan menarik	1 2 3 4 <input checked="" type="radio"/> 5

Bentuk	Pilihan Jawaban
11. Bentuk huruf pada bahan ajar berbasis video <i>Powtoon</i> mudah dibaca	1 2 3 <input checked="" type="radio"/> 4 5

Warna	Pilihan Jawaban
12. Warna pada bahan ajar berbasis video <i>Powtoon</i> sudah sesuai	1 2 3 <input checked="" type="radio"/> 4 5



Komentar dan Saran Umum**Komentar Umum :**

1) Buat satuan pengiring untuk menjalankan

materi. 2) Buat desain bantuan

3) Sertai halaman pengeluaran

Saran Umum :

1) Gunakan animasi untuk peramalan

geleng

Kesimpulan

Media pembelajaran ini dinyatakan *)

d. Layak untuk uji coba lapangan tanpa revisi

(e) Layak untuk uji coba lapangan dengan revisi sesuai saran

f. Tidak Layak

*) Lingkari satu pilihan

Medan, 30 Mei 2024

Ahli Media,

(Prof. Dr. Teguh Tamperbaen, Ph.D)



Lampiran 17. Dokumentasi

