

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah, M., & Fisika Dasar, I. I. (2017). Institut Teknologi Bandung.
- Akmalia, R., Fajriana, F., Rohantizani, R., Nufus, H., & Wulandari, W. (2021). Development of powtoon animation learning media in improving understanding of mathematical concept. *Malikussaleh Journal of Mathematics Learning (MJML)*, 4(2), 105-116.
- Andriyanti Yeni., Susanti Retno., Hudaidah. (2015). *Pengembangan Media Powtoon Berbasis Audiovisual pada Pembelajaran Sejarah*, Jurnal Pendidikan. Palembang : Universitas Sriwijaya
- Aqib, Z. (2013). *Model-model, Media, dan Strategi Pembelajaran Kontekstual (Inovatif)*. Bandung: Yrama Widya.
- Arnold, R. B. (2018). Pengembangan media pembelajaran video animasi powtoon pada mata pelajaran pelayanan penjualan di SMK Ketintang Surabaya. *Jurnal Pendidikan Tata Niaga (JPTN)*, 6(3).
- Aysen Karamete a, Serpil. (2016). "Material Development to Raise Awareness of Using, Smart Boards Powtoon." *Journal of Contemporary Education University.* Turkey European. Vol. 15. No. 1.
- Batubara, H. H., & Ariani, D. N. (2016). Pemanfaatan video sebagai media pembelajaran Matematika SD/MI. *Muallimuna*, 2(1), 47-66.
- Belawati, T. (2003). *Pengembangan Bahan Ajar*. Jakarta. Pusat Penerbitan UT.
- Budiman, H. (2017). Penggunaan media visual dalam proses pembelajaran. *Al-Tadzkiyyah: Jurnal Pendidikan Islam*, 7(2), 171-182.
- Burbules, N. C., Fan, G., & Repp, P. (2020). Five trends of education and technology in a sustainable future. *Geography and sustainability*, 1(2), 93-97.
- Cahyani, F. D., Idris, I., & Jalal, M. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Pada Mata Pelajaran Matematika Kelas V Madrasah Ibtidaiyah Negeri 4 Muaro Jambi* (Skripsi, UIN Sulthan Thaha Saifuddin Jambi)
- C. T. Wardoyo. (2015). "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi Pada Mata Pelajaran Mekanika Teknik Di SMK Negeri 1 Purworejo,".
- Djamarah, dkk. (2006). *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Djamarah, S.B dan Zain, A. (2010). *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Fajar, et al. (2017). Pengaruh Penggunaan Media Powtoon Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial Terpadu. *Educational Technologia*, 3(2).
- Fitra, J., & Maksum, H. (2021). Efektivitas media pembelajaran interaktif dengan aplikasi powtoon pada mata pelajaran bimbingan TIK. *Jurnal Pedagogi Dan Pembelajaran*, 4(1), 1-13.
- Gatot. (2008). *Pengembangan Bahan Ajar*. Malang : Elang Mas

- Giancoli, D. C. (2005). *Physics: principles with applications* (Vol. 1). Pearson Educación.
- Hadi, S. (2017). Efektivitas penggunaan video sebagai media pembelajaran untuk siswa sekolah dasar. In *Seminar Nasional Teknologi Pembelajaran Dan Pendidikan Dasar 2017* (pp. 96-102).
- Haisy, M. C., Astra, I. M., & Handoko, E. (2015). Pengembangan alat peraga resonansi dan efek doppler berbasis soundcard pc/laptop untuk meningkatkan motivasi belajar fisika siswa sma. In *Prosiding Seminar Nasional Fisika (E-Journal)* (Vol. 4, pp. SNF2015-II).
- Hake. (1999). Analyzing charge Gain scores. *America Educational Research Association's Division, Measurement and Research Methodology*.
- Hamalik, O. (2002). *Pendidikan guru berdasarkan pendekatan kompetensi*. Bumi Aksara.
- Husein, S., Herayanti, L., & Gunawan, G. (2015). Pengaruh penggunaan multimedia interaktif terhadap penguasaan konsep dan keterampilan berpikir kritis siswa pada materi suhu dan kalor. *Jurnal Pendidikan Fisika dan Teknologi*, 1(3), 221-225.
- Jalmur, N. (2016). *Media dan sumber pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Jatiningtias, N. H. (2017). Pengembangan media pembelajaran powtoon untuk meningkatkan hasil belajar siswa mata pelajaran IPS materi penyimpangan sosial di SMP negeri 15 Semarang. *Skripsi UIN Raden Intan Lampung*, 76.
- Juhri. (2009). *Landasan dan Wawasan Pendidikan*. Jakarta: Panji Grafika
- Julianingrum, I. R., Muchsini, B., & Adi, W. (2015). Model pembelajaran artikulasi dengan media animasi powtoon untuk meningkatkan prestasi belajar Mata pelajaran akuntansi keuangan. In *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Akuntansi dan Keuangan*.
- Lestari, I. (2013). Pengembangan bahan ajar berbasis kompetensi. *Padang: Akademia Permata*, 1.
- Mashari, Ali. (2013). Pengembangan Media Pembelajaran Website Berbasis Joomla di MTsN Plus Raden Paku Trenggalek. *Skripsi UINSA Surabaya*.
- McCrudden, M. T., & Rapp, D. N. (2017). How Visual Displays Affect Cognitive Processing. *Educational Psychology Review*, 29(3).
- Nanni, A. (2015). Teaching English Through the Use of Cloud-Based Animation Software. In *The 35th Thailand TESOL International Conference Proceedings* (pp. 1-11).
- One, O. (2017). *Efektivitas Penggunaan Media Pembelajaran Audiovisual Powtoon Dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Di Madrasah Aliyah* (Doctoral dissertation, Tanjungpura University).
- Pangestu, M. D., & Wafa, A. A. (2018). Pengembangan multimedia interaktif powtoon pada mata pelajaran ekonomi pokok bahasan kebijakan moneter untuk siswa kelas xi ips di sma negeri 1 singosari. *Jurnal Pendidikan Ekonomi*, 11(1), 71-79.
- Paul, T. A. (1998). *Fisika untuk sains dan teknik jilid 1*. Jakarta: Erlangga.

- Paulina, P., & Purwanto, P. (2001). Penulisan bahan ajar. *PAU PPAI. Ditjen Dikti. Depdiknas, Jakarta.*
- Pradilasari, L., Gani, A., & Khaldun, I. 2019. Pengembangan media pembelajaran berbasis audio visual pada materi koloid untuk meningkatkan motivasi dan hasil belajar siswa SMA. *Jurnal Pendidikan Sains Indonesia (Indonesian Journal of Science Education)*, 7(1):9-15
- Prastowo, A. (2014). *Pengembangan Bahan Ajar Tematik Tinjauan Teoritis dan Praktik.* Jakarta: Kencana
- Prastowo, A. (2019). Panduan kreatif membuat bahan ajar inovatif menciptakan metode pembelajaran yang menarik dan menyenangkan. *Yogyakarta: Diva Press*
- Pribadi, B. A. (2017). *Media & teknologi dalam pembelajaran.* Jakarta: Prenada Media.
- Putu Arya, Gede. 2017. Media dan Multimedia Pembelajaran. *Yogyakarta: CV Budi Utama.*
- Sanjaya, W. (2015). *Perencanaan dan desain sistem pembelajaran.* Kencana.
- Sappaile, N. (2017). Pengaruh kompetensi pedagogik, kompetensi profesional, dan sikap profesi guru terhadap kinerja penilaian guru di sekolah dasar. *JTP-Jurnal Teknologi Pendidikan*, 19(1), 66-81.
- Satrianawati, M. P. (2018). Media dan Sumber Belajar. *Yogyakarta: CV. Budi Utama.*
- Silaban, B. (2014). Hubungan antara penguasaan konsep fisika dan kreativitas dengan kemampuan memecahkan masalah pada materi pokok listrik statis. *Jurnal Penelitian Bidang Pendidikan*, 20(01), 65-75.
- Sopianti, Yuli. (2014). Implementasi Model Pembelajaran Blended Learning Untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Siswa Sekolah Menengah Kejuruan (SMK). *Bandung: Skripsi Universitas Pendidikan Indonesia.*
- Sugiyono, D. (2013). Metode penelitian pendidikan pendekatan kuantitatif, kualitatif dan R&D. *Bandung: Alfabeta.*
- Sugiyono, P. (2015). Metode penelitian kombinasi (mixed methods). *Bandung: Alfabeta*, 28(1), 12.
- Sugiyono, P. (2016). Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D. *Bandung: Alfabeta.*
- Sugiyono. (2008). Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D. *Bandung: Alfabeta.*
- Sumiharsono, R., & Hasanah, H. (2017). *Media pembelajaran: buku bacaan wajib dosen, guru dan calon pendidik.* Pustaka Abadi.
- Sungkono, M. Djauhar S., Murti Kusuma W., Slamet Suyanto, Herminarto S., Akung Karsimin. (2003). *Pengembangan Bahan Ajar.* Yogyakarta: FIP UNY.
- Suryani, N., Setiawan, A., & Putria, A. (2018). Media pembelajaran inovatif dan pengembangannya.
- Scanlan, C. L. (2012). Instructional Media: Selection and Use. *Tersedia: <http://www.umduj.edu/idsweb/idst5330/intstructional.media.htm>.*

- Uliyandari, M., & Lubis, E. E. (2020). Penerapan Model Pembelajaran Inkuiri Dan Media Alat Peraga (Gunung Berapi) Pada Mata Pelajaran IPA SDN 013 Bengkulu Utara. *PENDIPA Journal of Science Education*, 4(2), 74-78.
- Wulandari, Y., Ruhiat, Y., & Nulhakim, L. (2020). Pengembangan media video berbasis powtoon pada mata pelajaran IPA di kelas V. *Jurnal Pendidikan Sains Indonesia (Indonesian Journal of Science Education)*, 8(2), 269-279.
- Yaumi, M. (2013). Prinsip-Prinsip Desain Pembelajaran. Jakarta: *PT Kencana Prenadamedia Group*.
- Young, H. D., & Freedman, R. A. (2003). *Fisika Universitas Edisi Kesepuluh Jilid 2*.

